

Escena #001 Interior / bici parqueadero - colegio

Plano 1 general / Encuadre 1 Cenital

Aparecen en cámara todos los niños en el bici parqueadero del colegio al final de una jornada de clases. Cada uno de los niños se dispone a coger su respectiva bicicleta para comenzar su recorrido hacia sus hogares.

La historia se desarrollará por medio de un esquema de videojuego, donde cada personaje ganara o perderá dependiendo de la acción que haga.

Escena #002 Exterior / Portería - colegio

Plano 2 medio / Encuadre 2

Los niños se encuentran frente del colegio. Cada uno de los personajes cuenta dentro de su marcador con 0 monedas de oro iniciando el juego.

Gisel

(Montada en su bicicleta luego de revisarla se dirige a Emilio).

¡Hey! Emilio no olvides verificar que tu bici se encuentre en óptimas condiciones.
(chao, nos vemos mañana en clase de arte)

Emilio

Ohhh bonita muchas gracias por recordarme.
Mira, si tengo los frenos sueltos.

Emilio y Gisel

(Se dispone a arreglar el problema de los frenos, lista la bicicleta emprenden su viaje. Se hacen un paneo donde verifican que tengan todos los elementos de seguridad).

Nota: Gisel ganara 5 monedas de oro por revisar y avisarle a su compañero que debe verificar su bicicleta antes de movilizarse.

Por otro lado, Emilio lastimosamente no gana monedas de oro.

Gisel: 5 monedas.
Emilio: 0 monedas.

Escena #003 Exterior / vía principal - Zipaquirá

Plano 3 general / Encuadre normal

Se encuentra transitando sobre una vía cualquiera de Zipaquirá
En este tipo de vía no se cuenta con ningún tipo de carril
bici. En esta escena se mostrará por donde deberá ir el bici
usuario y donde no debe.

Emilio

Transitamos por las CicloRutas cuando las hay. Cuando no,
podemos transitar por la calzada ocupando un carril,
preferiblemente el derecho. (Se dispone a seguir su camino
luego de realizar la aclaración de porque va por la vía y no
por el andén)

Gana 15 Monedas por cultura y conocimiento.

Juan

Desconoce completamente las normas básicas de tránsito. (Va
sobre el andén a una velocidad de 15 km esquivando e
incomodando a los peatones. (Los peatones furiosos por la
acción vergonzosa, le gritan cosas).

Puntajes:

Emilio: 15 monedas
Juan: 0

Escena #004 Exterior / vía principal - Zipaquirá}

Plano 4 general / Encuadre 4 normal

Se encuentran transitando sobre la vía denominada la 15 en el
municipio de Zipaquirá. En este tipo de vía no se cuenta con
ningún tipo de carril bici. En esta escena se mostrará que
acción debe hacerse y cual no al movilizarse por una vía con
semáforos.

Emilio

(El semáforo cambia a rojo, el se detiene porque sabe que es
su deber como buen ciudadano)

Gana 15 monedas por cultura, responsabilidad vial y respeto hacia los demás.

Juan

El semáforo se encuentra en rojo, no respeta la señal de tránsito pasando sin importarle nada.

Evidentemente no gana ninguna moneda.

Puntajes:

Emilio: 30 monedas

Juan: 0

Escena #005 Exterior / Carril bici - Zipaquirá}

Plano 5 medio / Encuadre 5 normal

Se encuentran dos actores viales en Zipaquirá, uno que tiene conocimiento sobre las normas básicas y otro que, aunque puede tener conocimiento no le importa para nada.

Gisel

Gisel se dirige por el carril bici. La rebasa otro niño en bicicleta (Juan) que transita por el carril, diseñado para automóviles, un acto que avergüenza y le molesta.

(Realiza un gesto respetuoso con su mano de desaprobación por el acto irresponsable que está realizando el otro actor vial.

Gana 5 monedas por cultura, y hacer ver los errores a los demás respetuosamente, así no reciba nada positivo.

Juan

¡Suerte! Niña, vaya más bien a dormir.

Eliminado del juego.

Puntajes:

Gisel: 10 monedas

Juan: 0 monedas

Escena #006 Exterior / Carril bici - Zipaquirá}

Plano 5 entero / Encuadre 5 trasero

Debe realizar unos giros para salir del bici carril y tomar la siguiente calle. Ella nos enseñara las señales manuales para indicarle a los demás entes viales los movimientos que piensa realizar.

Gisel

Con nuestros brazos podremos indicarles a los demás que tipo de acciones vamos a realizar con nuestra bicicleta. Esto ayudara a prevenir accidentes.

Señales básicas.

- Doblar a la derecha: extender el brazo hacia la derecha.
- Doblar a la izquierda: extender el brazo a la izquierda
- Sigo derecho no voy a doblar: estirar el brazo hacia arriba.

Gana 15 monedas por conocimiento de señales de aviso de acción.

Puntaje:

Gisel: 25 monedas

Escena #007 Exterior / Calle de un solo sentido - Zipaquirá}

Plano 6 entero / Encuadre 6 frontal

Para llegar al destino Juan y Emilio tienen dos opciones la primera es avanzar una cuadra de más para bajar por ella y llegar a su destino o bajar por la primera cuadra, pero esta es una vía en contravía.

Emilio

Circulo en el sentido del transito nunca en contravía.

Gana 10 monedas por cultura, respeto, conocimiento, inteligencia vial.

Juan

(Coge por una vía en contravía sin importarle su seguridad personal, exponiendo a que un carro lo atropelle). Unos metros más adelante esquiva un peatón que por poquito lo atropella que estaba cruzando esa calle y no sabia que el venia en contravía.

Evidentemente no gana ninguna moneda.

Puntaje:

Emilio: 40 monedas

Juan: 0 monedas

Escena #008 Exterior / Calle - Zipaquirá noche}

Plano 7 entero / Encuadre 7 frontal

Llegando la noche es obligatorio que el bici usuario se haga más visible ante los demás actores viales.

Gisel

(Mira su reloj donde se da cuenta que son las 6:00 de la tarde). Portamos elementos de seguridad como reflectivos y luces entre las 6 pm hasta las 6 am.

Gana 10 monedas por buen uso de sus elementos e importarle su vida.

Juan

Al llegar la noche el hace caso omiso a este tipo de elementos que lo harán mas visible en la carretera. Se hace mucho más vulnerable ante los carros y vulnera la seguridad de los peatones al no poder verlo.

0 puntos para Juan.

Puntaje:

Gisel: 35 monedas

Juan: 0 puntos

Escena #009 Interior / Casa - Zipaquirá}

Plano 8 entero / Encuadre 8 frontal y trasero

Gisel llegando a su respectivo destino, por último, de una manera práctica mostrara unas recomendaciones para una conducción segura en bicicleta.

- También es recomendable bajar la velocidad y tocar la bocina al pasar al lado de vehículos estacionados.

- No usar audífonos cuando se conduce la bicicleta.
- Es recomendable utilizar la bocina cuando se rebasa un peatón u otro bici usuario.

Movilizarse en una bicicleta por la ciudad no es un juego de niños. Recuerda que al montarte en una bicicleta eres un conductor más que tiene obligaciones y deberes que cumplir, además de ser responsable de tu seguridad y la de las demás personas.

Gisel gana 10 puntos por conocimiento básico vial.

Puntaje:

Gisel: 35 monedas

Escena #010 Exterior / Carril bici - Zipaquirá}

Plano 9 medio / Encuadre 9 frontal

Sobre el carril bici se mostrará la forma correcta de andar en bicicleta y la incorrecta

Emilio

Hacemos uso correcto de los carriles bici: transitando por la derecha, conducimos sujetando el manubrio y nunca hacemos maniobras riesgosas

Gana 15 monedas por ser tan excelente conductor

Juan

(Viene realizando maniobras riesgosas)

gana 0 monedas por ser pésimo conductor e irresponsable

Puntuación:

Emilio: 55 monedas

Juan: 0 monedas

Escena #011 Exterior / Calle - Zipaquirá}

Plano 10 medio / Encuadre 10 frontal

No llevamos personas ni artículos que afecten nuestra conducción, maniobrabilidad y visibilidad. Usamos la bici adecuada para ello.

Gisel

Lleva elementos adecuados para poder llevar a otra persona o peso.

Gana 5 puntos por conocimiento

Juan

Lleva en su bicicleta a un amigo afectando su visibilidad y poniendo en riesgo su integridad y de los demás.

Juan no obtiene ningún puntaje.

Puntuación:

Gisel: 40 monedas

Juan: 0 monedas