

**DISEÑO E IMPLEMENTACION SISTEMA DE GESTION DOCUMENTAL PARA
LA FUNDACION FABRICA DE SUEÑOS.**

“RIDI”

**BRAULIO RICARDO BACHILLER CRUZ
JUAN PABLO ÁNGEL CASALLAS**

**CORPORACION UNIVERSITARIA MINUTO DE DIOS
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA
PROGRAMA TECNOLOGÍA EN INFORMÁTICA
BOGOTÁ D.C**

I - 2015

**DISEÑO E IMPLEMENTACION SISTEMA DE GESTION DOCUMENTAL PARA
LA FUNDACION FABRICA DE SUEÑOS.**

“RIDI”

BRAULIO RICARDO BACHILLER CRUZ

JUAN PABLO ÁNGEL CASALLAS

Trabajo de grado para optar al titulo

De Tecnólogos en Informática

Asesor:

Ing. Yamil Buenaño

CORPORACION UNIVERSITARIA MINUTO DE DIOS

FACULTAD DE INGENIERÍA

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA

PROGRAMA TECNOLOGÍA EN INFORMÁTICA

BOGOTÁ D.C

I – 2015

iii

PÁGINA DE ACEPTACIÓN

Nota de aceptación

Presidente de Jurado

Jurado N° 2

Jurado N° 2

Bogotá D.C. 26/01/2015

DEDICATORIA

El siguiente trabajo es para optar al título de tecnología en informática, está dedicado a nuestros padres y nuestros familiares que nos han apoyado en el transcurso de la carrera ya que con su sabiduría nos han llevado por un camino de grandes conocimientos, los cuales nos han servido para afrontar esta etapa tan importante en nuestra vida.

AGRADECIMIENTOS

Primero que todo queremos agradecer a nuestras familias ya que gracias a ellos hemos podido culminar este ciclo de nuestra vida. También, queremos darle gracias a Dios por darnos fortaleza y perseverancia para culminar este proyecto.

Por otro lado reconocer a esas personas que de una u otra forma nos ayudaron en el proceso de elaboración de nuestro trabajo de grado, a nuestros compañeros de trabajo que con sus conocimientos nos permitió aplicar las mejores prácticas en nuestra carrera, a los profesores que nos acompañaron en el proceso.

TABLA DE CONTENIDO

PAG

INTRODUCCION	13
1.1 Título del proyecto	13
1.2 Planteamiento del problema	14
1.3 Alcance y justificación	15
1.4 Objetivos	18
1.4.1 Objetivos Generales	18
1.4.2 Objetivos Específicos	18
2 INGENIERIA DEL PROYECTO	19
2.1 Modelo de Desarrollo.....	19
3 ANÁLISIS Y DISEÑO.....	22
3.1 Definición de requerimientos	22
3.1.1. Requerimientos Funcionales.....	22
3.1.2. Requerimientos no funcionales	25
3.2 Descripción del sistema propuesto	27
3.3 Diseño del sistema propuesto.....	30
3.3.1. Diagrama de Clases.....	30
3.3.2. Diccionario de datos	31
3.3.3. Diagrama de Casos de uso.....	35
3.3.4. Diagrama de Actividades.....	52
3.3.5. Diagramas de Secuencia.....	56
4 DESARROLLO.....	59
5 GLOSARIO	61

6	CONCLUSIONES	62
7	BIBLIOGRAFÍA	63
8.	ANEXOS	65

TABLA DE DIAGRAMAS

	PÁG
Diagrama N° 1 Diagrama de Clases	31
Diagrama N° 2 Caso de uso Inicio de sesión.....	36
Diagrama N° 3 Caso de uso Cerrar Sesión	36
Diagrama N° 4 Caso de uso Crear Funcionario.....	37
Diagrama N° 5 Caso de uso Consultar Funcionario	37
Diagrama N° 6 Caso de uso Actualizar funcionario	38
Diagrama N° 7 Caso de uso Cambiar Estado Funcionario	38
Diagrama N° 8 Caso de uso Generar Reporte	39
Diagrama N° 9 Caso de uso Visualizar Reporte	39
Diagrama N° 10 Caso de uso Descargar Reporte	40
Diagrama N° 11 Caso de uso General Administrador.....	41
Diagrama N° 12 Caso de uso Iniciar Sesión	42
Diagrama N° 13 Caso de uso Cerrar Sesión	42
Diagrama N° 14 Caso de uso Matricular menor	43
Diagrama N° 15 Caso de uso Consultar Menores	43
Diagrama N° 16 Caso de uso Actualizar Menor	44
Diagrama N° 17 Caso de uso Cargar Documentos Menor	44
Diagrama N° 18 Caso de uso Consultar Documentos Menores	45
Diagrama N° 19 Caso de uso descargar documentos	45
Diagrama N° 20 Caso de uso generar reporte.....	46
Diagrama N° 21 Caso de uso Visualizar reportes.....	46
Diagrama N° 22 Caso de uso Descargar Reportes	47
Diagrama N° 23 Caso de uso General Funcionario.....	48
Diagrama N° 24 Caso de uso Iniciar sesión	49
Diagrama N° 25 Caso de uso Cerrar sesión.....	49
Diagrama N° 26 Caso de uso Actualizar menores.....	50
Diagrama N° 27 Caso de uso Consultar Documentos	50

Diagrama N° 28 Caso de uso Descargar Documentos menores	51
Diagrama N° 29 Caso de uso General Padre	51
Diagrama N° 30 Diagrama de actividad Gestión Documental	52
Diagrama N° 31 Diagrama de actividad Gestión Usuario	53
Diagrama N° 32 Diagrama de actividad Matricular menores	54
Diagrama N° 33 Diagrama de actividad Reportes	55
Diagrama N° 34 Diagrama de secuencia Crear Usuario.....	56
Diagrama N° 35 Diagrama de secuencia Matricular menor	57
Diagrama N° 36 Diagrama de secuencia Cargar Documentos.....	58

LISTA DE IMÁGENES

	PÁG
Imagen N° 1: Módulo Principal Usuario Padre.....	27
Imagen N° 2: Módulo Principal Usuario Funcionario.....	29
Imagen N° 3: Módulo Principal Usuario Administrador	30

LISTA DE TABLAS

	PÁG
Tabla 1 Barrio	31
Tabla 2 Cargo	32
Tabla 3 Ciudad.....	32
Tabla 4 Datos Usuario	32
Tabla 5 Departamento	32
Tabla 6 Documento.....	33
Tabla 7 Eps.....	33
Tabla 8 Estado Menor.....	33
Tabla 9 Estado Usuario	33
Tabla 10 Género	33
Tabla 11 Menor.....	34
Tabla 12 Tipo Identificación	34
Tabla 13 Tipo Usuario.....	34
Tabla 14 Usuario.....	34
Tabla 15 Usuario Menor	35

INTRODUCCION

La información es una de las fuentes más valiosas y precisas con las que cuentan todo tipo de empresas y que puede provenir de distintos medios como documentos, imágenes, videos, entre otros los cuales contienen toda la información concerniente a estas, este es el insumo base para realizar sus actividades de la mejor manera posible, tomar decisiones de cara a mejorar la productividad, calidad, costes y un sin fin de beneficios que esta puede llegar a proveer (Arribas Urrutia, 2000).

Con base en lo anterior, el siguiente proyecto tiene como fin el diseño e implementación de un gestor documental para la fundación “Fábrica de Sueños” y a su vez optar al título de tecnólogo en informática en la Corporación Universitaria Minuto de Dios.

La implementación de esta herramienta permitirá administrar, conservar y agilizar el manejo de la información y documentación, siendo este el principal problema que aqueja a esta institución.

Para cumplir con el objetivo del proyecto se definió como marco de trabajo el modelo de desarrollo ágil XP (Extreme Programming), adicionalmente se hizo uso del estándar UML (Unified Modeling Language) para describir la estructura y funcionalidad del sistema. Se utilizaron herramientas de desarrollo orientadas a la web y un gestor de base de datos para el manejo de la información y documentación, por último, y como ayuda a la implementación de esta herramienta se realizaron manuales del sistema y del usuario final, esto con el fin de reducir el tiempo de aprendizaje frente al manejo de la herramienta.

1.1 Título del proyecto

Dado que el presente proyecto tiene como propósito diseñar e implementar un sistema de gestión documental, el cual permitirá almacenar documentación e información y relacionarlas entre sí, se le asignó el nombre de “**Diseño e**

implementación de un repositorio integral de información y documentación (RIDI)”

1.2 Planteamiento del problema

La información y la documentación es el insumo más importante con el que cuentan todo tipo de empresas, entidades, u organizaciones, desde sus inicios, pues esta permite percibir el estado de los procesos que se manejan al interior de la organización permitiendo a su vez la toma de decisiones. Con el transcurso del tiempo, las organizaciones, la información y documentación tienden a incrementar, lo cual en algún momento dado, se debe de una u otra forma llevar un control sobre estas con el fin de facilitar su revisión cuando del caso se trate, uno de los principales problemas con los que las organizaciones también deben convivir es el deterioro de la documentación por las diversas circunstancias que se pueden llegar a presentar. Por otro lado con el aumento de la información también incrementa el espacio físico que se debe destinar al almacenamiento de estos, es debido a estas circunstancias que desde hace mucho tiempo las organizaciones han optado por implementar sistemas informáticos que contribuyan a mejorar el proceso documental y a su vez la reducción de costos y tiempo en el manejo de estos (TBS - Telecon Business Solutions, s.f.).

Fábrica de sueños es una fundación que se desempeña como guardería y refuerzo escolar, la cual cuenta con una pequeña instalación donde presta sus servicios a menores de diferentes edades, para que los menores puedan acceder a estos, deben ser matriculados, este proceso es llevado a cabo por un funcionario de la misma, el cual diligencia el formulario de matrícula con los datos básicos del menor y solicita los documentos requeridos por esta, los cuales quedarán en la fundación.

Actualmente este lugar tiene problemas con el manejo de la información y documentación de los menores ya que en ocasiones estos se encuentran incompletos o en algunos casos extraviados, por tal motivo en algunas ocasiones deben solicitar nuevamente la documentación faltante.

Algunos factores que ocasionan esta problemática es el poco espacio con el que se cuenta, ya que todo el espacio disponible se encuentra adecuado según las normas exigidas por secretaria de salud, bienestar familiar e integración social entre otras entidades reguladoras, para la permanencia de los menores, con lo que se ha dejado de lado algunos lugares necesarios para almacenar los insumos de esta. Dada la problemática encontrada se realiza el siguiente cuestionamiento:

¿Por qué diseñar e implementar un sistema de gestión documental a la medida, que utilice los recursos de la web y permita de manera digital, el almacenamiento y control de la documentación e información de la fundación Fábrica de Sueños?

1.3 Alcance y justificación

Los sistemas de gestión documental son una herramienta muy utilizada hoy en día por las empresas ya que esta conlleva grandes ventajas con respecto al manejo de la documentación, algunas de las principales características que este tipo de sistemas proporcionan se enmarcan a continuación:

- Acceso rápido y eficaz a la información

Al tener la información digitalizada y almacenada en una base de datos, la búsqueda de información se puede realizar de una manera mucho más rápida, debido a que se pueden realizar búsquedas personalizadas para hallar estos.

- Mejoramiento de la productividad.

Al contar con un sistema de gestión documental el tiempo invertido en buscar, organizar, actualizar la información disminuye de una manera considerable, lo que permite que los colaboradores inviertan su tiempo en otro tipo de labores.

- Reducción de costos.

Una de los principales beneficios que proveen este tipo de sistemas es que disminuye costos como lo son impresiones ya que estos se pueden consultar desde cualquier lugar con acceso a internet, no se necesita de un espacio físico para almacenar estos lo que permite aprovechar estos espacios para otras cosas, se disminuye el número de recursos humanos necesarios para realizar la gestión documental de la empresa.

- Uso compartido.

Otra de las grandes ventajas que se obtienen, es que un grupo de personas puede llegar a trabajar sobre un mismo documento sin necesidad de encontrarse juntos, ya que como este tipo de sistemas trabaja sobre la red permite la comunicación entre colaboradores.

Son estas características la que hace que este tipo de sistemas sean una herramienta ideal para organizaciones que manejan un volumen alto de información de forma física y presentan problemas frente a su manejo, por otro lado algunas organizaciones también instauran este tipo de sistemas no por que tengan problemas con la documentación, si no que ven algunos beneficios al

mejorar la manipulación de estos por medio de herramientas especializadas (Marcías, 2013).

El sistema RIDI contará con un sistema de autenticación para configurar la aplicación según el tipo de usuario que ingrese al sistema, permitirá el almacenamiento de documentos por medio de módulos especializados para tal fin, también contará con una serie de opciones para clasificar esta, al momento de su almacenamiento en el sistema, por otro lado también permitirá el almacenamiento de información por medio de formularios, esto con el fin de asociar la información ingresada de una persona, entidad u objeto, documentos que permitan llevar un mejor control y conocimiento sobre un determinado usuario, también tendrá un módulo para realizar la consulta de información y documentación, a su vez este permitirá la visualización y descarga de los mismos, con el fin de evitar la consulta física de estos, por otra parte el sistema contará con una ventana de reportes, en la cual se visualizará la trazabilidad de los mismos y otro tipo de información, estos reportes serán un insumo importante para la toma de decisiones en la organización.

Gracias a las características que proporciona este sistema, la fundación “Fábrica de Sueños” podrá almacenar la información y documentación de su comunidad de una manera mucho más fácil al eliminar la clasificación de los documentos por medio de carpetas y el almacenamiento de esta de manera física, podrá consultar la información, visualizar documentos y descargar de una manera mucho más rápida y efectiva pues se elimina el tiempo de desplazamiento y búsqueda, se reducirán costos en papelería pues disminuirá el uso de carpetas para los diferentes documentos, impresión de documentos al visualizarlos y consultarlos por el sistema, por último una de las ventajas que este sistema proporcionará será incrementar la productividad al disminuir el tiempo que invierte el personal en manipular la documentación e información.

1.4 Objetivos

1.4.1 Objetivos Generales

Diseñar e implementar un sistema documental que permita gestionar la documentación e información de la comunidad de la fundación Fábrica de Sueños.

1.4.2 Objetivos Específicos

- Analizar los requerimientos del sistema RIDI.
- Diseñar sistema de gestión documental RIDI.
- Desarrollar sistema RIDI utilizando las herramientas definidas para tal fin.
- implementar a la comunidad “Fábrica de Sueños” una herramienta que facilite la consulta y el control de la documentación

2 INGENIERIA DEL PROYECTO

En esta etapa se describe las características y enfoque dado para el desarrollo de este proyecto según el modelo escogido.

2.1 Modelo de Desarrollo

Dado los requerimientos obtenidos durante el inicio del proyecto y por la forma en que se debe desarrollar el mismo, como resultado de una previa investigación se optó por acoger el modelo de desarrollo ágil XP (eXtreme Programming), ya que es una metodología ágil centrada en potenciar las relaciones interpersonales como clave para el éxito en el desarrollo de software.

Este método, permite que los grupos de trabajo que van a estar realizando el software, trabajen de la mano, el entorno real de desarrollo del proyecto está delimitado por un periodo de desarrollo aproximado de seis (6) meses, además está compuesto por un equipo de dos desarrolladores, y una serie de requerimientos que pueden ir cambiando en la medida que se desarrolla el proyecto, lo cual destaca más la importancia del uso de esta metodología.

El aplicativo se desarrolla a partir de las necesidades capturadas durante el proceso. El ciclo de vida del modelo de desarrollo escogido está compuesto por las diferentes fases desarrolladas en un software. Durante la primera etapa de exploración se observan las necesidades puntuales que requiere el aplicativo, en la segunda etapa de planificación se analiza lo que quiere el cliente para así establecer parámetros y realizar un modelamiento adecuado de los componentes del sistema, luego de modelar se procede a la tercera etapa de iteraciones plantear la posible solución del problema mediante diseños que establecen apropiadamente una visión general de lo que se quiere, en la cuarta etapa de

producción se define la arquitectura del sistema y se realiza un prototipo del sistema, lo que permite definir si es apropiado y cumple las expectativas del proyecto, para finalizar en la quinta etapa de mantenimiento se realizan pruebas y con esto determinar la correcta funcionabilidad del aplicativo . (Bahit, s.f.)

Dado el anterior enfoque para este proyecto se definen las siguientes etapas:

En esta primera etapa se hizo uso de una entrevista como artefacto para identificar las necesidades que la fundación tenía, con esto se evidencio claramente la problemática respecto al manejo de la información y documentación, ya que en ocasiones la información se encuentra incompleta o extraviada, por otro lado se definió las herramientas tecnología a utilizar para el desarrollo de la misma (Fase de Exploración).

Para la segunda etapa se definieron los requerimientos del sistema y se priorizaron según la definición dada por el cliente, para esta fase se establece un cronograma donde se define el tiempo de desarrollo para cada requerimiento (Fase de planificación).

Para la tercera etapa se implementó como parte del diseño, en la vista funcional, trabajar con UML ya que es un lenguaje visual que permite construir y especificar el sistema, nos ayudara a tener un buen análisis de los requerimientos planteados por parte del cliente y así tener una mejor orientación durante la construcción de proyecto.

Para la cuarta etapa se escogió y se determinó las herramientas de desarrollo para la aplicativo: en este caso JSF como lenguaje de desarrollo con CSS y JAVASCRIPT, adicionalmente, se tomó como medida adicional incorporar “PRIMEFACES” como herramienta para el diseño visual del aplicativo, el cual nos ayudara a tener una mejor presentación gráfica de la aplicación (PrimeFaces, s.f.), como base de datos MYSQL, y el framework “HIBERNATE” para manejar esta última como objetos el cual ayudara a darle un mejorar el manejo de la base de

datos, ya que esta se manejara con un enfoque orientado a objetos (Hibernate Community Documentation, s.f.).

Dando continuidad, en esta tercera etapa se seleccionaron y agruparon los requerimientos sobre las cuales se realizarán una serie de iteraciones con el fin de entregar un prototipo funcional al cliente (Fase de iteración).

Por ultimo en la cuarta etapa de este proyecto, realizamos ajustes o se solucionan los posibles problemas encontrados después de la tercera fase, sobre el sistema, con el fin de colocarlo en un ambiente real de producción.

3 ANÁLISIS Y DISEÑO

Se analizan y se establecen los requerimientos de negocio que han sido descritos, para alcanzar una visión detallada de los requerimientos del sistema respecto a lo que este debe hacer.

3.1 Definición de requerimientos

Los requerimientos son declaraciones, las cuales se identifican como atributos, capacidades, características y cualidades que necesita cumplir el sistema (Arias Chaves, 2006).

3.1.1. Requerimientos Funcionales

Los requerimientos funcionales del sistema describen la funcionalidad, definiendo el comportamiento interno del sistema (Alegsa, s.f.).

Para definir un alcance y un dominio al cual se quiere llegar con las funcionalidades del aplicativo se establecen los siguientes requerimientos clasificados según los usuarios que interactúan con el sistema.

- **Usuario Administrador**

Se describen los requerimientos funcionales de la interacción del usuario con el sistema.

- Inicio de Sesión: La aplicación permite el acceso a las herramientas del sistema con un usuario y una contraseña.

- Cerrar Sesión: El aplicativo permite cerrar la sesión en la cual estaba trabajando.
- Creación de usuario funcionario: El aplicativo permite la creación de usuarios en la respectiva opción, adicionalmente al ingresar los datos del usuario se debe seleccionar el rol del usuario en mención.
- Consultar los usuarios funcionarios: El aplicativo debe traer información de los usuarios funcionarios existentes en el aplicativo.
- Actualizar la información de los funcionarios: el aplicativo permite la actualización de datos de los funcionarios existentes.
- Cambiar estado Usuario: El aplicativo permite cambiar el estado de inactivo a activo y viceversa del usuario seleccionado.
- Visualización Reportes: El aplicativo permite la visualización de reportes solicitados.
- Descargar Reportes: El aplicativo permite la descarga de los reportes visualizados con anterioridad.

- **Usuario Funcionario**

Se describen los requerimientos funcionales de la interacción del usuario con el sistema.

- Inicio de Sesión: El aplicativo permite el acceso a las herramientas del sistema con un usuario y una contraseña.
- Cerrar Sesión: El aplicativo permite cerrar la sesión en la cual estaba trabajando.
- Matricular o ingresar menores: El aplicativo permite el ingreso o matriculación de los niños en el sistema
- Consultar Menores: El aplicativo permite la consulta de los menores que se encuentran inscritos en el aplicativo.

- Actualizar la información de los menores: El aplicativo permite la actualización de información de los menores para tener datos reales en el sistema.
- Cargar Documentos menores: el aplicativo permite el cargue de documentos de los menores.
- Consultar Documentos menores: El aplicativo permite la consulta de documentos posteriormente cargados.
- Descargar Documentos menores: El aplicativo permite la descarga de documentos posteriormente cargados en el aplicativo.
- Generar reportes: el aplicativo generara reportes específicos relacionados con información que solicita en un reporte la fundación.
- Descargar los reportes: El aplicativo permite la descarga de reportes generales y específicos.
- Visualizar los reportes: el sistema permitirá la pre visualización de los reportes generados.
- Descargar los documentos: el aplicativo permite la descarga de documentos de los niños matriculados en el sistema.

- **Usuario Padre**

Se describen los requerimientos funcionales de la interacción del usuario con el sistema.

- Inicio de Sesión: El aplicativo permite el acceso a las herramientas del sistema con un usuario y una contraseña.
- Cerrar Sesión: El aplicativo permite cerrar la sesión en la cual estaba trabajando.
- Actualizar la información de los menores: El aplicativo permitirá la actualización de la información necesaria y solicitada por la fundación.

- Consultar documentos menores: El aplicativo permite realizar consultas de los documentos existentes en el aplicativo.
- Descargar los documentos: El aplicativo permite la descarga de documentos que el usuario necesite.

3.1.2. Requerimientos no funcionales

Los requerimientos no funcionales describen aspectos del sistema que son visibles por el usuario, se indican limitantes, prohibiciones y propiedades emergentes (Arias Chaves, 2006).

Se describe a continuación los requerimientos no funcionales evidenciados tras el análisis de la información, que se deben tener en cuenta para el buen funcionamiento del sistema:

Desempeño: el sistema proporcionara un alto desempeño ya que para evitar múltiples peticiones entre el cliente y el servidor, se implementó una serie de validaciones y ajustes con el fin de disminuir las peticiones a este último.

Disponibilidad: el sistema tendrá disponibilidad siempre y cuando no se pierda la conexión a la red donde ese se encuentre implementado.

Escalabilidad: el sistema contara con la habilidad de adaptarse al número de usuarios que se soliciten el cual proporcionará calidad y soporte por la base de datos.

Facilidad de uso e ingreso de información: el sistema contara con una interface simple, lo que se permitirá a los usuarios que manejen la aplicación interactuar con esta de una manera natural y sencilla.

Facilidad para las pruebas: con estas se pretende buscar y eliminar cualquier falla que tenga el sistema, puesto que se busca entregar un sistema funcional y de calidad.

Flexibilidad: El sistema debe ser diseñado y construido con los mayores niveles de flexibilidad en cuanto a la parametrización de los tipos de datos, de tal manera que la administración del sistema sea realizada por un administrador funcional del sistema.

Instalación: se proporcionara un manual de instalación con el fin de realizar una instalación limpia y sin errores.

Mantenibilidad: cada uno de los componentes de software que forman parte de la solución propuesta deberán estar debidamente documentados tanto en el código fuente como en los manuales de administración y de usuario, por otro lado la arquitectura implementada para esta también hace que esta aplicación sea escalable.

Operatividad: el sistema debe ser de fácil operación en parte técnica, debe permitir tener baja demanda a nivel de soporte al usuario del sistema.

Seguridad: El acceso al Sistema debe estar restringido por el uso de claves asignadas a cada uno de los usuarios. Sólo podrán ingresar al Sistema las personas que estén registradas, estos usuarios serán clasificados en varios tipos de usuarios (o roles) con acceso a las opciones de trabajo definidas para cada rol.

3.2 Descripción del sistema propuesto

El desarrollo de este aplicativo se compone por tres usuarios los cuales son el usuario Padre, usuario Funcionario y el usuario Administrador de esta forma se permite administrar y manejar los procesos dependiendo del tipo de usuario, esto permite y ayuda a que cada uno de ellos tenga acceso a la información estipulada asegurando la integridad de la misma.

El usuario padre, es el representante legal del menor el cual está registrado en la fundación, a continuación se describen sus respectivos módulos.

- Módulo Visualizar y descargas, permitirá la visualización de documentos ingresados en el repositorio y posteriormente su descarga.
- Módulo de actualización de datos de los menores, para la actualización de datos no se utilizara el mismo módulo de Ingreso o Matrícula de niños ya que lo que se busca es la simplicidad de la herramienta y que sea muy diciente con respecto a las tareas que se realizará por medio de la aplicación.



El usuario Funcionario, es aquel que realiza las operaciones dentro de la fundación, a continuación se describen sus respectivos módulos.

- Módulo Matricular menor, este módulo permitirá el ingreso de la información de un niño nuevo al momento de matricularse en la fundación.
- Módulo de actualización de datos de los menores, para la actualización de datos no se utilizará el mismo módulo de Ingreso o Matrícula de menores, pues lo que se busca es la facilidad de la herramienta y que sea muy eficiente con respecto a las tareas que se realizará por medio de la misma.
- Módulo de reportes para el usuario funcionario, esto con el fin de generar reportes solicitados por las entidades que realizan visitas de seguimiento y reportes que la fundación debe realizar para conocer el estado de la misma.
- Módulo de consulta para el usuario funcionario, en el cual se podrá consultar la información de cada niño y filtros para búsquedas más específicas.
- Módulo consulta de documentos para el usuario funcionario, en el cual por medio de búsqueda se visualizarán los documento especificados y el estado en que este se encuentre (vigente, vencido), si este se encuentra vencido debe permitir cargar y almacenar nuevamente el documento actualizado.



Imagen N° 2: Módulo Principal Usuario Funcionario

El usuario Administrador, es aquel que maneja las operaciones administrativas de la fundación, a continuación se describen sus respectivos módulos.

- Módulo Registro Funcionario, este módulo permitirá la creación de usuarios funcionarios, consulta y actualización de estos.
- Módulo Visualización y descarga, permitirá la visualización de documentos ingresados en el repositorio y posteriormente su descarga.
- Módulo de Reportes, permitirá la visualización de reportes generales de la fundación.



3.3 Diseño del sistema propuesto

A continuación se describirá el sistema, empleando los diferentes diagramas de forma ordenada para facilitar la comprensión y entendimiento de la aplicación, los diagramas utilizados para este proyecto se visualizan a continuación:

3.3.1 Diagrama de Clases

El Diagrama de Clases, utilizado para modelar la vista del diseño estático del sistema, se caracteriza por un desarrollo orientado a objetos el cual describe las clases que conformaran el modelo de del sistema (Schnuller).

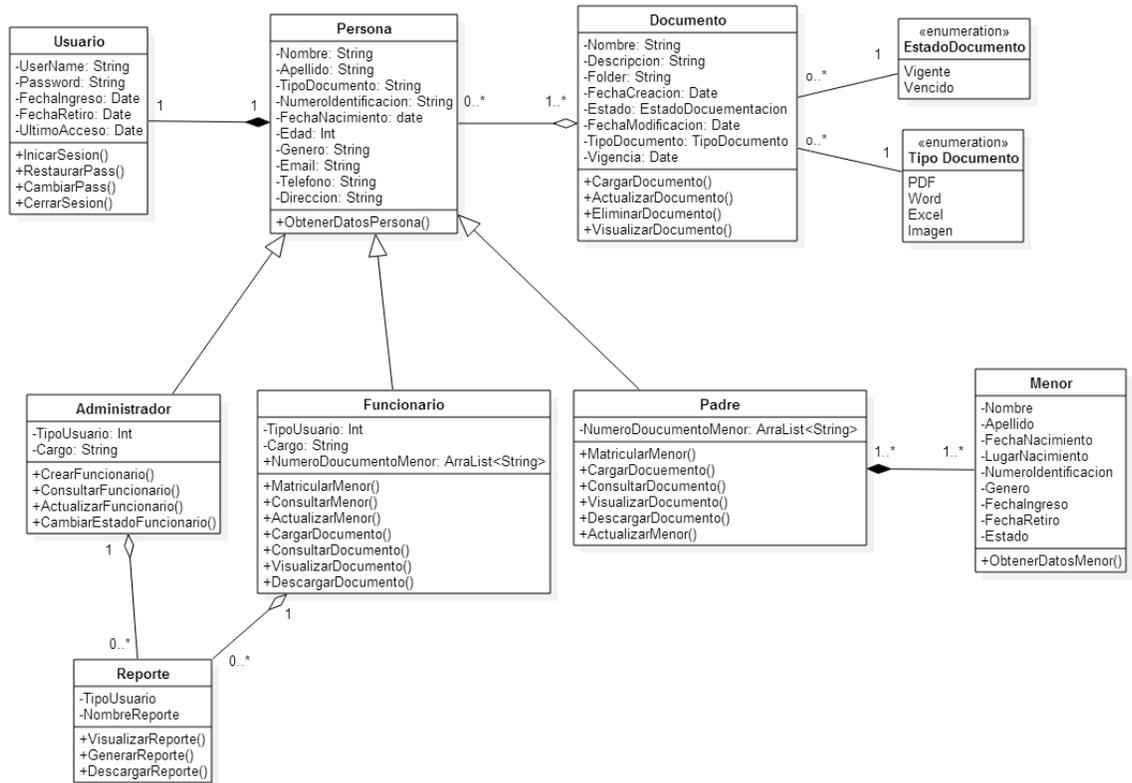


Diagrama N° 1 Diagrama de Clases

3.3.2. Diccionario de datos

A continuación se evidencia el diccionario de datos construido para esta aplicación, el cual permite ver la estructura lógica de almacenamiento de información en el sistema.

BARRIO

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_BARRIO	int		NO
BARRIO	varchar	50	NO
ID_CIUDAD	int		NO

Tabla 1 Barrio

CARGO

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_CARGO	int		NO
CARGO	varchar	50	NO

Tabla 2 Cargo

CIUDAD

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_CIUADAD	int		NO
CIUDAD	varchar	100	NO
ID_DEPARTAMENTO	int		SI

Tabla 3 Ciudad

DATOS_USUARIO

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_DATOS_USUARIO	int		NO
NOMBRE	varchar	100	NO
APELLIDO	varchar	100	NO
FECHA_NACIMIENTO	date		NO
DIRECCION	varchar	100	SI
TELEFONO	varchar	15	SI
GENERO	int		SI
NUMERO_DOCUMENTO	varchar	15	SI
EMAIL	varchar	100	SI
ID_TIPO_IDENTIFICACION	int		SI
ID_LUGAR_NACIMIENTO	int		SI
ID_CARGO	int		SI
ID_USUARIO_MENOR	int		SI

Tabla 4 Datos Usuario

DEPARTAMENTO

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_DEPARTAMENTO	int		NO
DEPARTAMENTO	varchar	100	NO

Tabla 5 Departamento

DOCUMENTO

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_DOCUMENTO	int		NO
NOMBRE	varchar	200	SI
DOCUMENTO	longblob	4294967295	SI
DESCRIPCION	varchar	1000	SI
CONTENTTYPE	varchar	100	SI
FECHA_CARGA	date		SI

Tabla 6 Documento

EPS

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_EPS	int		NO
EPS	varchar	50	NO

Tabla 7 Eps

ESTADO_MENOR

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_ESTADO_MENOR	int		NO
ESTADO	varchar	45	SI

Tabla 8 Estado Menor

ESTADO_USUARIO

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_ESTADO_USUARIO	int		NO
ESTADO	varchar	50	NO

Tabla 9 Estado Usuario

GENERO

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_GENERO	int		NO
GENERO	varchar	45	SI

Tabla 10 Género

MENOR

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_MENOR	int		NO

NOMBRE	varchar	50	NO
APELLIDO	varchar	50	NO
FECHA_NACIMIENTO	datetime		NO
GENERO	int		SI
ID_LUGAR_NACIMIENTO	int		SI
ID_ESTADO_MENOR	int		SI
ID_EPS	int		SI
ID_BARRIO	int		SI
ID_TIPO_IDENTIFICACION	int		NO

Tabla 11 Menor

TIPO_IDENTIFICACION

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_TIPO_IDENTIFICACION	int		NO
TIPO_IDENTIFICACION	varchar	50	NO

Tabla 12 Tipo Identificación

TIPO_USUARIO

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_TIPO_USUARIO	int		NO
TIPO_USUARIO	varchar	50	NO

Tabla 13 Tipo Usuario

USUARIO

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_USUARIO	int		NO
USUARIO	varchar	50	NO
PASSWORD	varchar	50	NO
FECHA_INGRESO	date		SI
FECHA_RETIRO	date		SI
ULTIMO_ACCESO	date		SI
ID_TIPO_USUARIO	int		NO
ID_ESTADO_USUARIO	int		NO
ID_DATOS_USUARIO	int		NO

Tabla 14 Usuario

USUARIO_MENOR

COLUMNA	TIPO	TAMAÑO	NULO
ID_USUARIO_MENOR	int		NO
ID_DATOS_USUARIO	int		NO
ID_MENOR	int		NO
ID_USUARIO_MENU	int		NO
ID_TIPO_USUARIO	int		NO
ID_MENU	int		NO
ID_SUBMENU	int		SI

Tabla 15 Usuario Menor

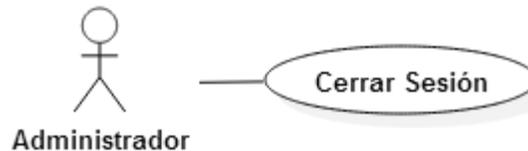
3.3.3. Diagrama de Casos de uso

Estos diagramas son utilizados para identificar el comportamiento deseado del sistema, ayudara a que los desarrolladores y los usuarios finales tengan una mejor comprensión del sistema (Schnuller).



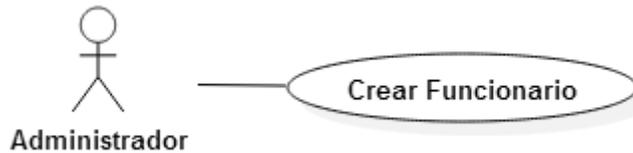
Nombre	CU01 - Iniciar sesión	
Actor	Administrador	
Descripción	Describe el proceso de autenticación a la aplicación.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Ingresar usuario y contraseña	Visualiza formulario de autenticación.
	Clic en botón Aceptar	Valida si los datos existen en base de datos.
		Carga la sesión con los módulos correspondientes al usuario teniendo en cuenta rol del usuario.
Flujo alternativo	-los datos ingresados son incorrectos -Usuario o Contraseña olvidados	
Precondición	El usuario debe existir en la base de datos	
Pos condiciones	Despliega los módulos correspondientes al tipo de usuario autenticado	
Presunción	El sistema crea una sesión con los datos del usuario.	

Diagrama N° 2 Caso de uso Inicio de sesión



Nombre	CU02 - Cerrar Sesión	
Actor	Administrador	
Descripción	Describe los pasos para cerrar la sesión del usuario.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón Cerrar sesión.	Se cierra la sesión Actual del usuario .
Precondición	debe existir una sesión activa.	
Pos condiciones	Visualiza pagina principal de autenticación.	
Presunción		

Diagrama N° 3 Caso de uso Cerrar Sesión



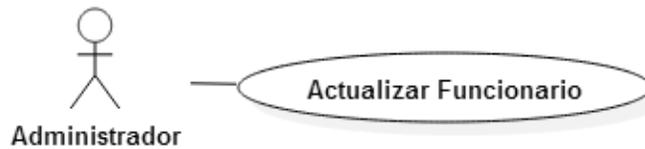
Nombre	CU03 - Crear Funcionario	
Actor	Administrador	
Descripción	Describe el proceso para crear un usuario con rol Funcionario.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón Crear Usuario	Se carga formulario para ingresar datos de usuario a crear.
	Diligenciar formulario con los datos del usuario a crear.	Valida reglas para cada campo del formulario.
	Clic en el botón Crear	Valida que los campos obligatorios se encuentren diligenciados, posteriormente crea usuario en la base de datos
Precondición	El usuario debe estar autenticado en la aplicación.	
Pos condiciones	Mensaje "Creación Exitosa".	
Presunción	Debe crearse un nuevo usuario con rol Funcionario.	

Diagrama N° 4 Caso de uso Crear Funcionario



Nombre	CU04 - Consultar Funcionario	
Actor	Administrador	
Descripción	Describe el proceso para consultar un usuario.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón consultar Usuario	Se despliega la pizarra de Consulta Usuarios.
	Selecciona funcionario a consultar	Cambia de color la fila seleccionada.
	Clic en el botón Detalle	Visualiza detalle de la información del funcionario.
Flujo alternativo	Ingresa criterios de búsqueda sobre el funcionario a consultar	
Pre-condición	deben existir usuarios con rol Funcionario en la base de datos	
Pos-condiciones	Se visualiza ventana con los datos del usuario consultado.	
Presunción		

Diagrama N° 5 Caso de uso Consultar Funcionario



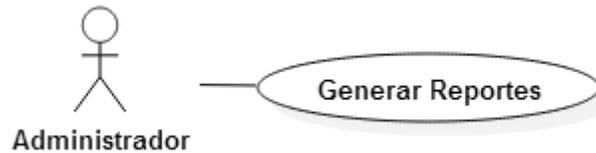
Nombre	CU05 - Actualizar Funcionario	
Actor	Administrador	
Descripción	Describe el proceso para actualizar los datos de un usuario con rol Funcionario.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón consultar Usuario	Se despliega la pizarra de Consulta Usuarios con todos los usuarios existentes.
	Seleccionar usuario a actualizar.	Cambia el color de la grilla seleccionada.
	Clic en el botón Actualizar.	Despliega formulario con los datos del usuario a actualizar.
	Ingresar información a actualizar y clic en el botón Actualizar.	Actualiza la información ingresada.
Flujo alternativo		
Precondición	deben existir usuarios con rol Funcionario en la base de datos	
Pos condiciones	Se visualiza mensaje "Actualización Exitosa"	
Presunción		

Diagrama N° 6 Caso de uso Actualizar funcionario



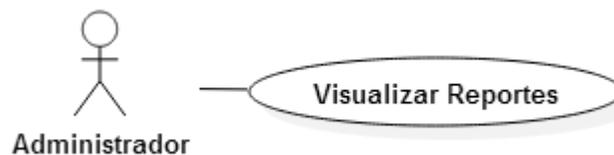
Nombre	CU06 - Cambiar estado funcionario	
Actor	Administrador	
Descripción	Describe el proceso para cambiar el estado de activo a inactivo y viceversa de un usuario con rol Funcionario.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en la columna Estado	Se habilita la celda Estado del usuario seleccionado.
	Selecciona el estado a cambiar de la lista desplegable.	Aplica el cambio realizado sobre el usuario. Muestra mensaje "Cambio Exitoso"
Flujo alternativo		
Precondición	Se debe realizar consulta del usuario al cual se le cambiara el estado en la ventana Consulta Usuario.	
Pos condiciones	Se visualiza mensaje "Cambio de estado exitoso" y cambia el estado del usuario con rol Funcionario	
Presunción	- Habilitado y con acceso a la aplicación según tipo de usuario - De no estar activo el usuario no podrá acceder al aplicativo	

Diagrama N° 7 Caso de uso Cambiar Estado Funcionario



Nombre	CU07 - Generar Reporte	
Actor	Administrador	
Descripción	Describe el proceso para generar un reporte.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic sobre el nombre del reporte a generar.	Carga filtros para el reporte a generar.
	Selecciona los filtros necesarios.	Arma reporte con los filtros seleccionados.
	Clic en Generar Reporte.	Genera reporte.
Flujo alternativo		
Precondición	El usuario debe estar ubicado en la pizarra de Reportes. Deben existir datos para poder generar el reporte	
Pos condiciones	Al generarse el reporte el sistema debe mostrar un mensaje informando si se genero o no el reporte .	
Presunción		

Diagrama N° 8 Caso de uso Generar Reporte



Nombre	CU08 - Visualizar Reporte	
Actor	Administrador	
Descripción	Describe el proceso cuando se quiere visualizar un reporte.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic sobre el botón Reportes.	Carga la pizarra de reporte con la lista de los reportes existentes.
	Selecciona el nombre del reporte a visualizar.	Carga la información del reporte.
	Clic en el botón Visualizar.	Visualiza la información del reporte seleccionado.
Flujo alternativo		
Precondición	Deben existir reportes generados con anterioridad.	
Pos condiciones	Se visualiza información del reporte en la sección derecha de la pizarra de reportes.	
Presunción	Se debe visualizar la información del reporte.	

Diagrama N° 9 Caso de uso Visualizar Reporte



Nombre	CU09 - Descargar Reporte	
Actor	Administrador	
Descripción	Describe el proceso para la descarga de reportes.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón Reportes.	Carga la pizarra de reporte con la lista de los reportes existentes.
	Selecciona el nombre del reporte a descargar.	Valida que el reporte contenga datos.
	Clic en el botón Descargar.	Visualiza ventana para seleccionar la ruta donde se descargara el archivo.
	Selecciona la ruta de descarga y clic sobre el botón Aceptar.	Realiza proceso de descarga del documento.
Flujo alternativo		
Precondición	deben existir reporte con datos.	
Pos condiciones	Se visualiza mensaje informando el resultado del proceso de descarga.	
Presunción	Debe crearse un archivo en la ruta seleccionada por el usuario.	

Diagrama N° 10 Caso de uso Descargar Reporte

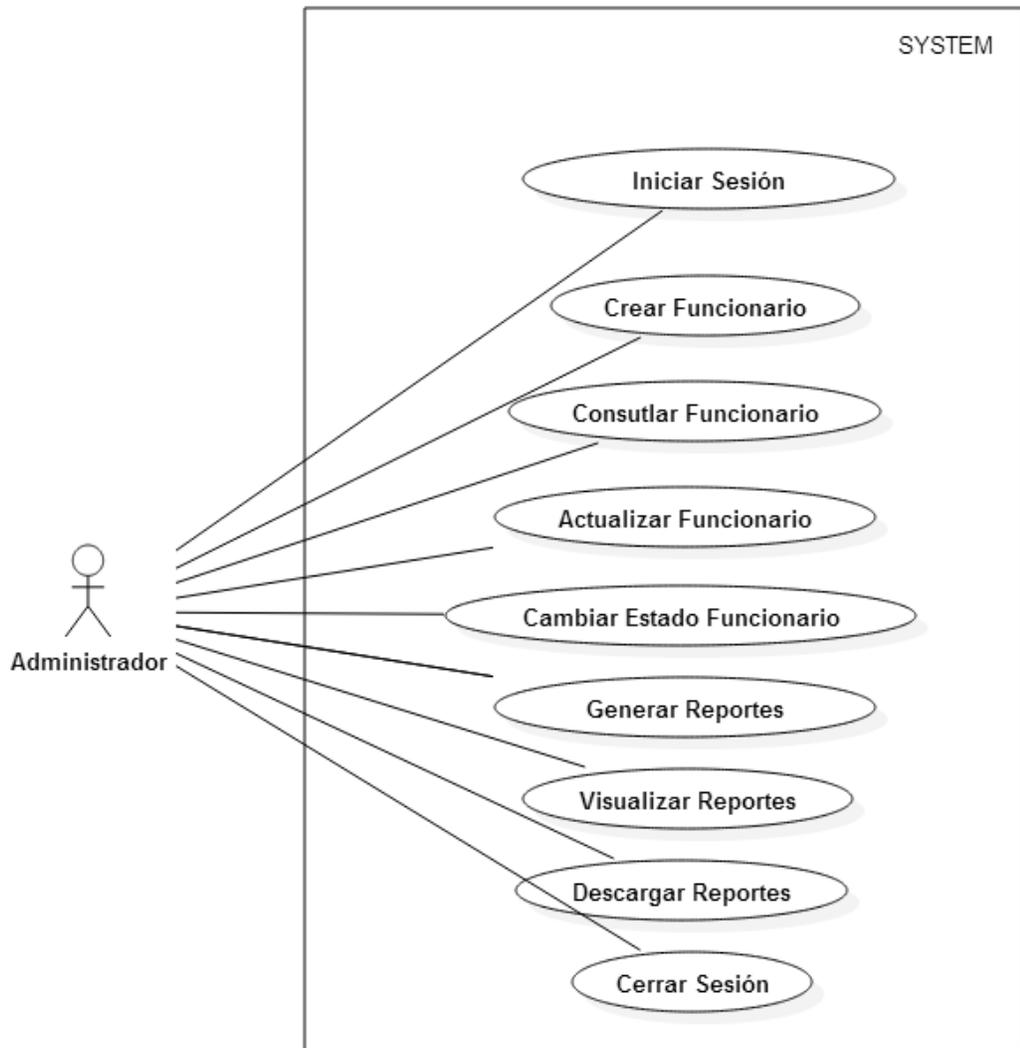
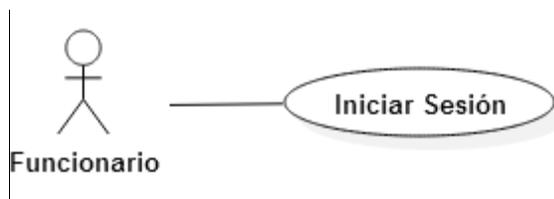


Diagrama N° 11 Caso de uso General Administrador



Nombre	CU10 - Iniciar sesión	
Actor	Funcionario	
Descripción	Describe el proceso de autenticación a la aplicación para el usuario.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Ingresar usuario y contraseña	Visualiza formulario de autenticación.
	Clic en botón Aceptar	Valida si los datos existen en base de datos.
		Carga la sesión con los módulos correspondientes al usuario teniendo en cuenta rol del usuario.
Flujo alterno	-los datos ingresados son incorrectos -Usuario o Contraseña olvidados	
Precondición	El usuario debe existir en la base de datos	
Pos condiciones	Despliega los módulos correspondientes al tipo de usuario autenticado	
Presunción	El sistema crea una sesión con los datos del usuario.	

Diagrama N° 12 Caso de uso Iniciar Sesión



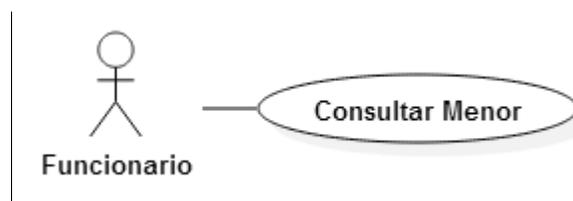
Nombre	CU11 - Cerrar Sesión	
Actor	Funcionario	
Descripción	Describe los pasos para cerrar la sesión del usuario.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón Cerrar sesión.	Se cierra la sesión Actual del
Flujo alterno		
Precondición	debe existir una sesión activa.	
Pos condiciones	Visualiza pagina principal de autenticación.	
Presunción		

Diagrama N° 13 Caso de uso Cerrar Sesión



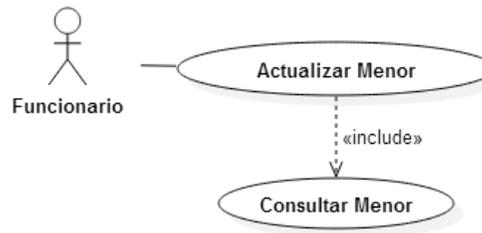
Nombre	CU012 - Matricular menor	
Actor	Funcionario	
Descripción	Describe el proceso que realiza un usuario con rol Funcionario al momento de matricular un menor.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón Matricular	Cargar el formulario de Matricula.
	Diligenciar formulario con los datos del menor.	el sistema valida los campos obligatorios
	Diligenciar formulario con los datos del Padre para crear su usuario y Clic en botón Aceptar.	Valida las reglas sobre las campos diligenciados y que los campos obligatorios estén diligenciados.
	Clic en el botón Confirmar	Guarda la información del menor.
Flujo alterno	Ingresar numero de documento y clic en el botón Consultar para cargar los datos existentes de un menor con el fin de renovar matricula.	
Precondición	El usuario debe encontrarse en la pizarra Matricular.	
Pos condiciones	Se visualiza mensaje "Matricula exitosa"	
Presunción	Debe quedar registrado el menor y su padre en el sistema, además se creara una sesión para el padre con los datos ingresados durante la matricula.	

Diagrama N° 14 Caso de uso Matricular menor



Nombre	CU013 - Consultar Menores	
Actor	Funcionario	
Descripción	Describe el proceso para consultar los datos de un menor.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón consultar menor	Se despliega la pizarra de Consulta menor con los menores existentes.
	Selecciona menor a consultar	La fila seleccionada cambia de color.
	Clic en el botón Detalle	Visualiza detalle de la información del menor.
Flujo alterno	Ingresa criterios de búsqueda sobre el menor a consultar.	
Precondición	deben existir menores matriculados.	
Pos condiciones	Se visualiza ventana con los datos del menor consultado.	
Presunción	- Obtener los datos del menor	

Diagrama N° 15 Caso de uso Consultar Menores



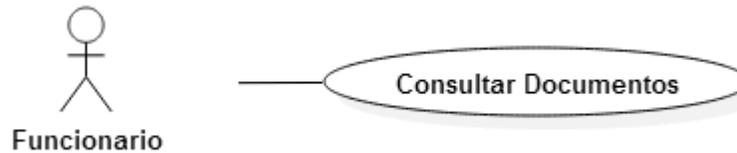
Nombre	CU014 - Actualizar Menores	
Actor	Funcionario	
Descripción	Describe el proceso para actualizar los datos de un menor.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón consultar Menores	Se despliega la pizarra de Consulta Menores con todos los menores existentes.
	Seleccionar el menor a actualizar.	Cambia el color de la grilla seleccionada.
	Clic en el botón Actualizar.	Despliega formulario con los datos del usuario a actualizar.
	Ingresar información a actualizar y clic en el botón Actualizar.	Actualiza la información ingresada.
Flujo alterno		
Precondición	deben existir menores en la base de datos	
Pos condiciones	Se visualiza mensaje "Actualización Exitosa"	
Presunción		

Diagrama N° 16 Caso de uso Actualizar Menor



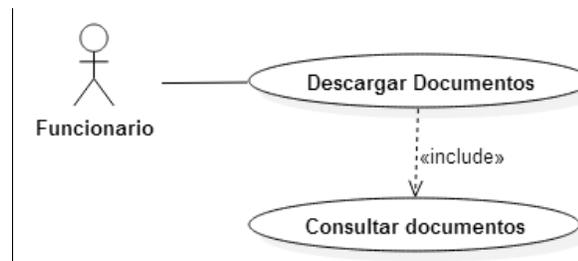
Nombre	CU015 - Cargar documentos menores	
Actor	Funcionario	
Descripción	Describe el proceso para cargar un documento al sistema y asociarlo a un usuario o una carpeta.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en botón cargar documentos	Carga formulario a diligenciar para cargar documentos.
	Ingresar numero de documento del menor al cual se le subirán los documentos.	Carga información básica del menor y lista los documentos existentes y los faltantes.
	Clic en el botón Cargar Documento.	Despliega ventana para cargar documento.
	Selecciona documento y clic en Aceptar.	Carga y almacena el archivo en el sistema.
Flujo alterno	En vez de seleccionar un usuario, se debe seleccionar una carpeta a la cual se le asociara el documento. El proceso sigue el flujo principal.	
Precondición	deben existir usuarios en la base de datos o carpetas para asociar el documento.	
Pos condiciones	Se visualiza mensaje "Archivo cargado exitosamente".	
Presunción	El archivo debe quedar almacenado en la base de datos y asociado a un usuario o a una carpeta.	

Diagrama N° 17 Caso de uso Cargar Documentos Menor



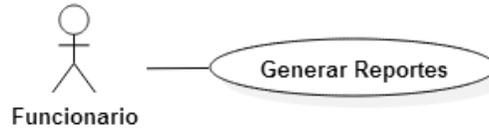
Nombre	CU016 - Consultar documentos menores	
Actor	Funcionario	
Descripción	Describe el proceso para consultar documentos	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón Consultar Documento	Se despliega la pizarra de Consulta Documentos.
	Ingresar criterios de búsqueda del documento.	Valida los criterios ingresados.
	Clic en el botón Consultar	Lista documentos
	Selecciona documento y clic en Ver	Se visualiza contenido del documento.
Flujo alternativo		
Precondición	deben existir documentos	
Pos condiciones	Se visualiza la información del documento.	
Presunción		

Diagrama N° 18 Caso de uso Consultar Documentos Menores



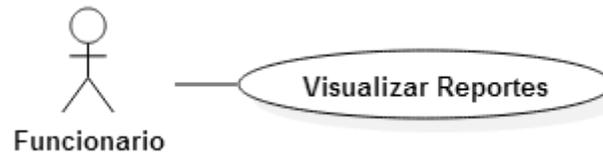
Nombre	CU017 - Descargar documentos menores	
Actor	Funcionario	
Descripción	Describe el proceso para la descarga de documentos.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Ingresar criterios de búsqueda del documento.	Valida los criterios ingresados.
	Clic en el botón Consultar	Lista documentos
	Selecciona documento y clic en Descargar	Se visualiza ventana para seleccionar ubicación de descarga.
	Seleccionar ubicación de descarga y clic en Aceptar.	Ejecuta proceso de descarga.
Flujo alternativo		
Precondición	El usuario debe encontrarse en la pizarra Consulta de documentos.	
Pos condiciones	Se realiza la descarga del documento y se visualiza mensaje "Descarga Exitosa"	
Presunción	El documento debe encontrarse en la ruta seleccionada por el usuario.	

Diagrama N° 19 Caso de uso descargar documentos



Nombre	CU018 - Generar Reporte	
Actor	Funcionario	
Descripción	Describe el proceso para generar un reporte.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic sobre el nombre del reporte a generar.	Carga filtros para el reporte a generar.
	Selecciona los filtros necesarios.	Arma reporte con los filtros seleccionados.
	Clic en Generar Reporte.	Genera reporte.
Flujo alternativo		
Precondición	El usuario debe estar ubicado en la pizarra de Reportes.	
	Deben existir datos para poder generar el reporte	
Pos condiciones	Al generarse el reporte el sistema debe mostrar un mensaje informando si se genero o no el reporte .	
Presunción		

Diagrama N° 20 Caso de uso generar reporte



Nombre	CU019 - Visualizar Reportes	
Actor	Funcionario	
Descripción	Describe el proceso para visualizar un reporte.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic sobre el botón Reportes.	Carga la pizarra de reporte con la lista de los reportes existentes.
	Selecciona el nombre del reporte a visualizar.	Carga la información del reporte.
	Clic en el botón Visualizar.	Visualiza la información del reporte seleccionado.
Flujo alternativo		
Precondición	Deben existir reportes generados con anterioridad.	
Pos condiciones	Se visualiza información del reporte en la sección derecha de la pizarra de	
Presunción	Se debe visualizar la información del reporte.	

Diagrama N° 21 Caso de uso Visualizar reportes



Nombre	CU020 - Descargar Reportes	
Actor	Funcionario	
Descripción	Describe el proceso para la descargar de reportes.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón Reportes.	Carga la pizarra de reporte con la lista de los reportes existentes.
	Selecciona el nombre del reporte a descargar.	Valida que el reporte contenga datos.
	Clic en el botón Descargar.	Visualiza ventana para seleccionar la ruta donde se descargara el
	Selecciona la ruta de descarga y clic sobre el botón Aceptar.	Realiza proceso de descarga del documento.
Flujo alterno		
Precondición	deben existir reporte con datos.	
Pos condicione	Se visualiza mensaje informando el resultado del proceso de descarga.	
Presunción	Debe crearse un archivo en la ruta seleccionada por el usuario.	

Diagrama N° 22 Caso de uso Descargar Reportes

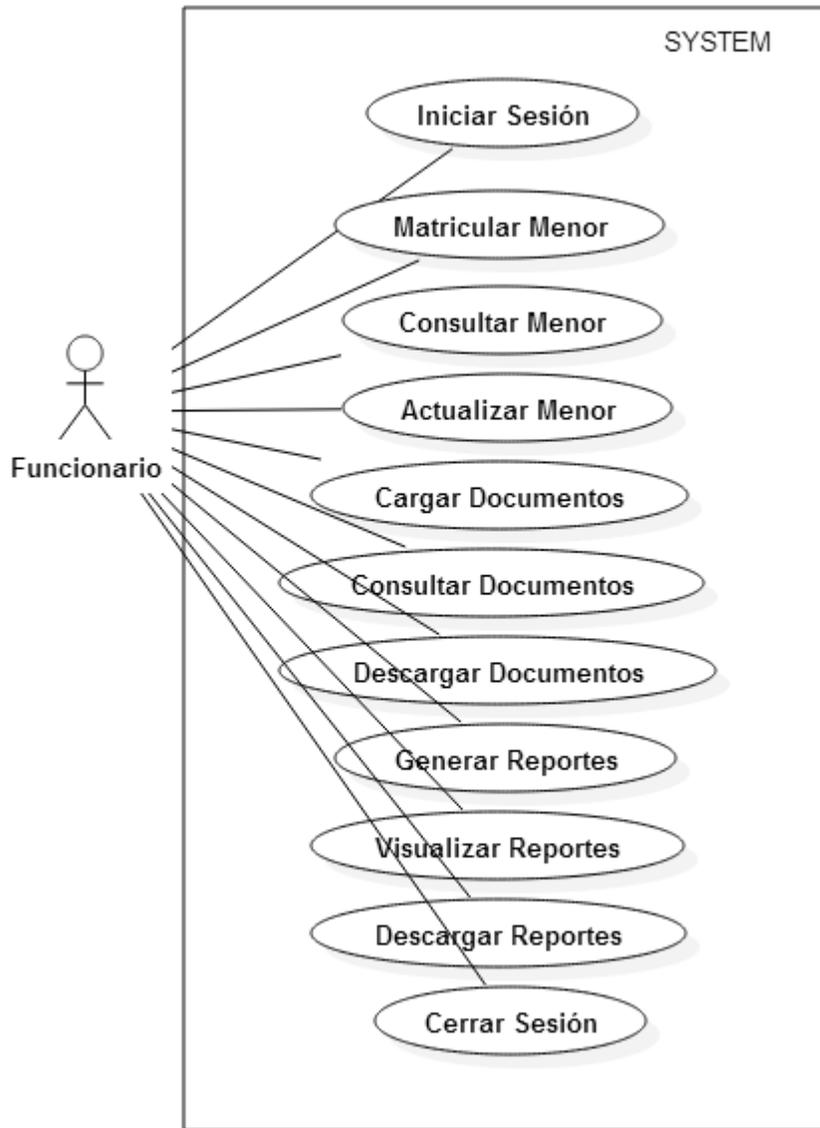
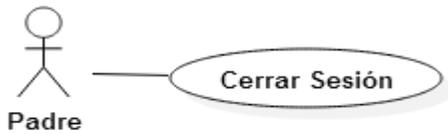


Diagrama N° 23 Caso de uso General Funcionario



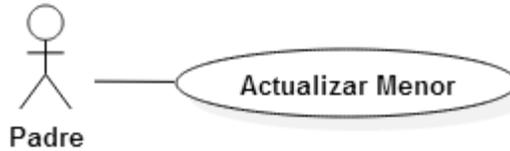
Nombre	CU21 - Iniciar sesión	
Actor	Padre	
Descripción	Describe el proceso de autenticación a la aplicación.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Ingresar usuario y contraseña	Visualiza formulario de autenticación.
	Clic en botón Aceptar	Valida si los datos existen en base de datos.
		Carga la sesión con los módulos correspondientes al usuario teniendo en cuenta rol del usuario.
Flujo alternativo	-los datos ingresados son incorrectos -Usuario o Contraseña olvidados	
Precondición	El usuario debe existir en la base de datos	
Pos condiciones	Despliega los módulos correspondientes al tipo de usuario autenticado	
Presunción	El sistema crea una sesión con los datos del usuario.	

Diagrama N° 24 Caso de uso Iniciar sesión



Nombre	CU22 - Cerrar Sesión	
Actor	Padre	
Descripción	Describe los pasos para cerrar la sesión del usuario.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón Cerrar sesión.	Se cierra la sesión Actual del usuario
Flujo alternativo		
Precondición	debe existir una sesión activa.	
Pos condiciones	Visualiza pagina principal de autenticación.	
Presunción		

Diagrama N° 25 Caso de uso Cerrar sesión



Nombre	CU023 - Actualizar Menores	
Actor	Padre	
Descripción	Describe el proceso para actualizar los datos de un menor.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón consultar Menores	Se despliega la pizarra de Consulta Menores con todos los menores existentes.
	Seleccionar el menor a actualizar.	Cambia el color de la grilla seleccionada.
	Clic en el botón Actualizar.	Despliega formulario con los datos del usuario a actualizar.
	Ingresar información a actualizar y clic en el botón Actualizar.	Actualiza la información ingresada.
Flujo alternativo		
Precondición	deben existir menores en la base de datos	
Pos condiciones	Se visualiza mensaje "Actualización Exitosa"	
Presunción		

Diagrama N° 26 Caso de uso Actualizar menores



Nombre	CU024 - Consultar documentos menores	
Actor	Padre	
Descripción	Describe el proceso para consultar documentos	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Clic en el botón Consultar Documento	Se despliega la pizarra de Consulta Documentos.
	Ingresar criterios de búsqueda del documento.	Valida los criterios ingresados.
	Clic en el botón Consultar	Lista documentos
	Selecciona documento y clic en Ver	Se visualiza contenido del documento.
Flujo alternativo		
Precondición	deben existir documentos	
Pos condiciones	Se visualiza la información del documento.	
Presunción		

Diagrama N° 27 Caso de uso Consultar Documentos



Nombre	CU025 - Descargar documentos menores	
Actor	Padre	
Descripción	Describe el proceso para la descarga de documentos.	
Flujo principal	Eventos Actor	Eventos Sistema
	Ingresar criterios de búsqueda del documento.	Valida los criterios ingresados.
	Clic en el botón Consultar	Lista documentos
	Selecciona documento y clic en Descargar	Se visualiza ventana para seleccionar ubicación de descarga.
	Seleccionar ubicación de descarga y clic en Aceptar.	Ejecuta proceso de descarga.
Flujo alternativo		
Precondición	El usuario debe encontrarse en la pizarra Consulta de documentos.	
Pos condiciones	Se realiza la descarga del documento y se visualiza mensaje "Descarga Exitosa"	
Presunción	El documento debe encontrarse en la ruta seleccionada por el usuario.	

Diagrama N° 28 Caso de uso Descargar Documentos menores

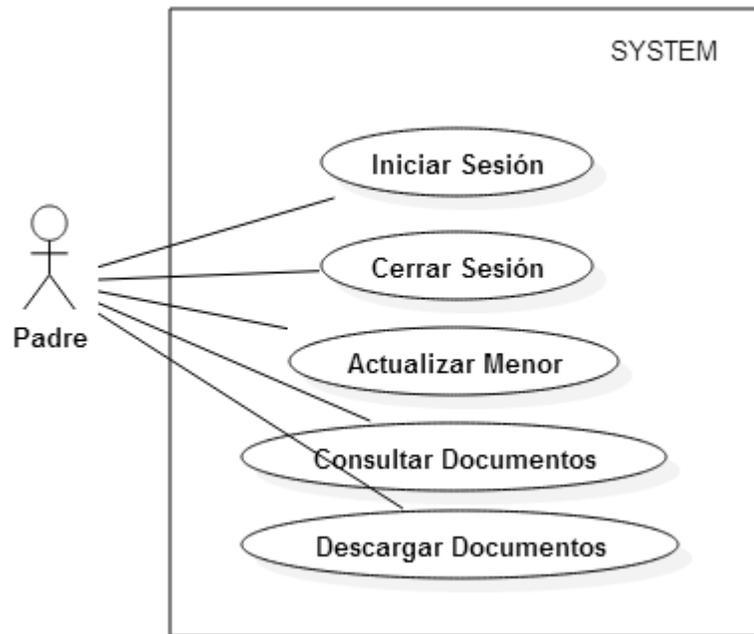


Diagrama N° 29 Caso de uso General Padre

3.3.4. Diagrama de Actividades

- **Diagrama de actividades gestión documental**

Este diagrama visualiza las operaciones que se pueden realizar al gestionar un documento, el proceso comienza desde cargar documentos, consultar documentos, descargar documentos y posteriormente eliminarlos.

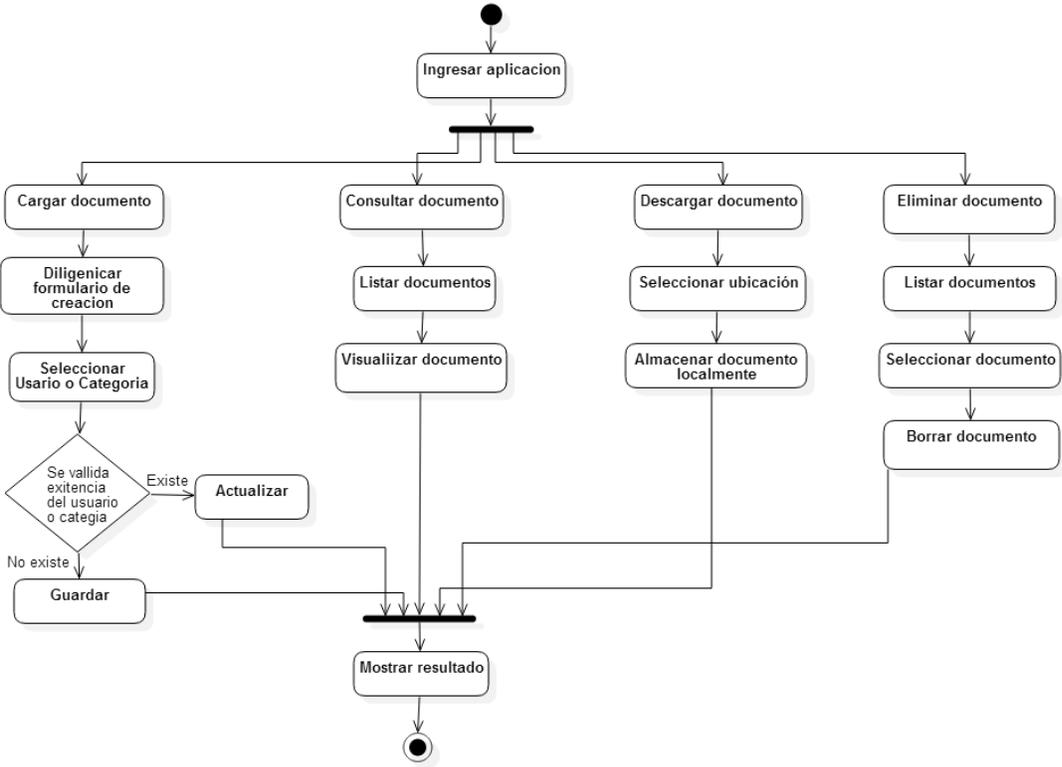


Diagrama N° 30 Diagrama de actividad Gestión Documental

- **Diagrama de actividades gestión de usuarios**

El siguiente diagrama permite visualizar la gestión de usuarios de la aplicación, la cual es realizada por los usuarios con rol Administrador y Funcionario, los procesos comienzan al momento de crear un usuario y consultarlo.

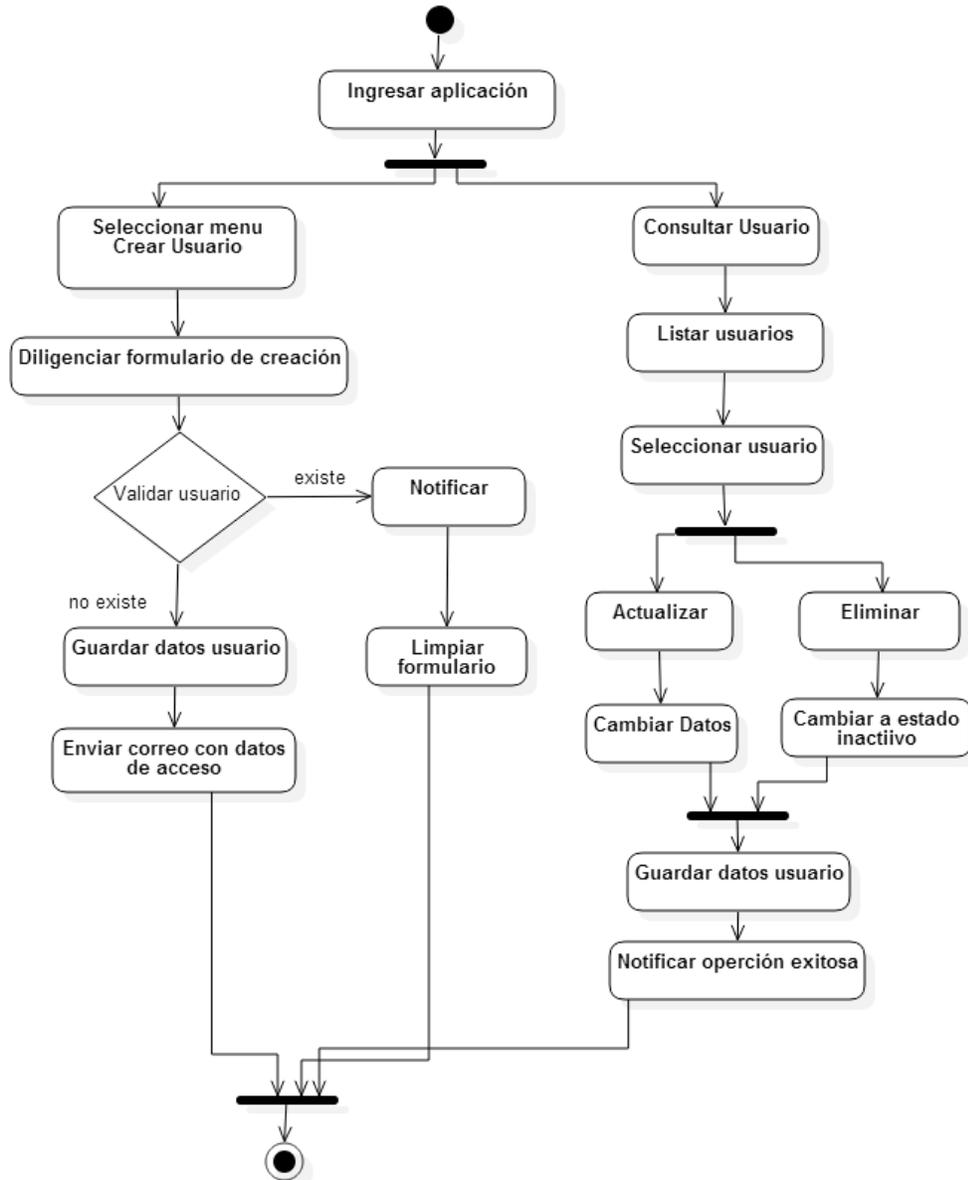


Diagrama N° 31 Diagrama de actividad Gestión Usuario

- **Diagrama de actividades matricula menores**

El siguiente diagrama describe el proceso que realiza un usuario con rol Funcionario, para realizar el proceso de matrícula de menores, el cual inicia al momento de ingresar al aplicativo.

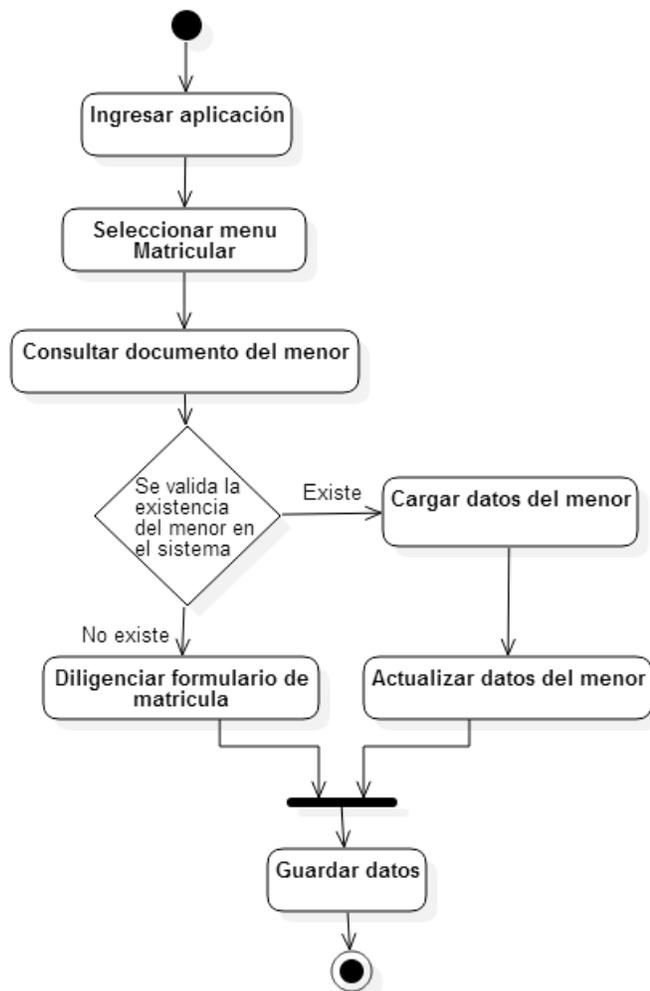


Diagrama N° 32 Diagrama de actividad Matricular menores

- **Diagrama de actividades reportes**

El siguiente diagrama describe el proceso sobre el manejo de reportes en el sistema, el cual inicia al momento de seleccionar la operación de generar reporte o visualizarlo.

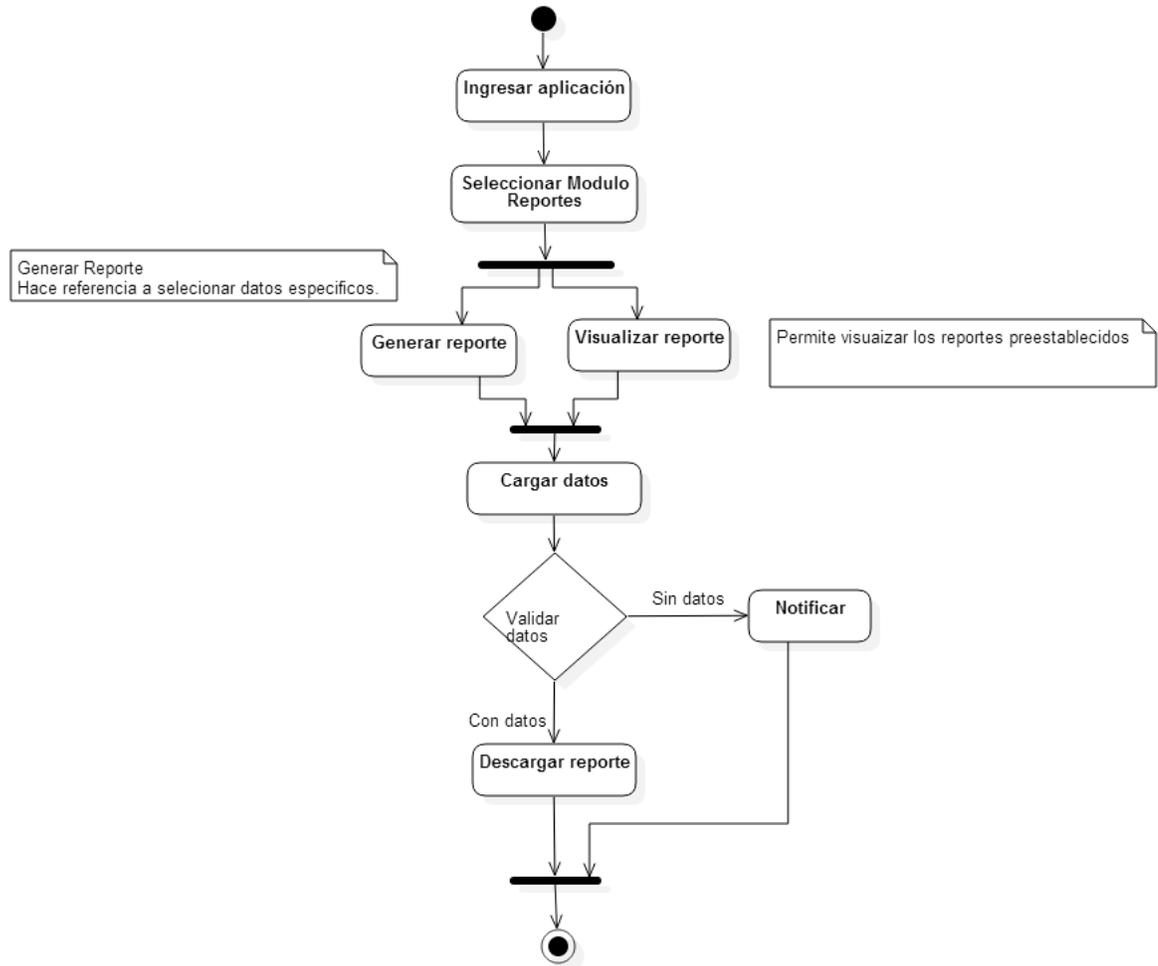


Diagrama N° 33 Diagrama de actividad Reportes

3.3.5. Diagramas de Secuencia

- Diagrama de secuencia Crear Usuario

Este diagrama permite visualizar los pasos que realiza el usuario con rol Administrador al momento de crear un usuario.

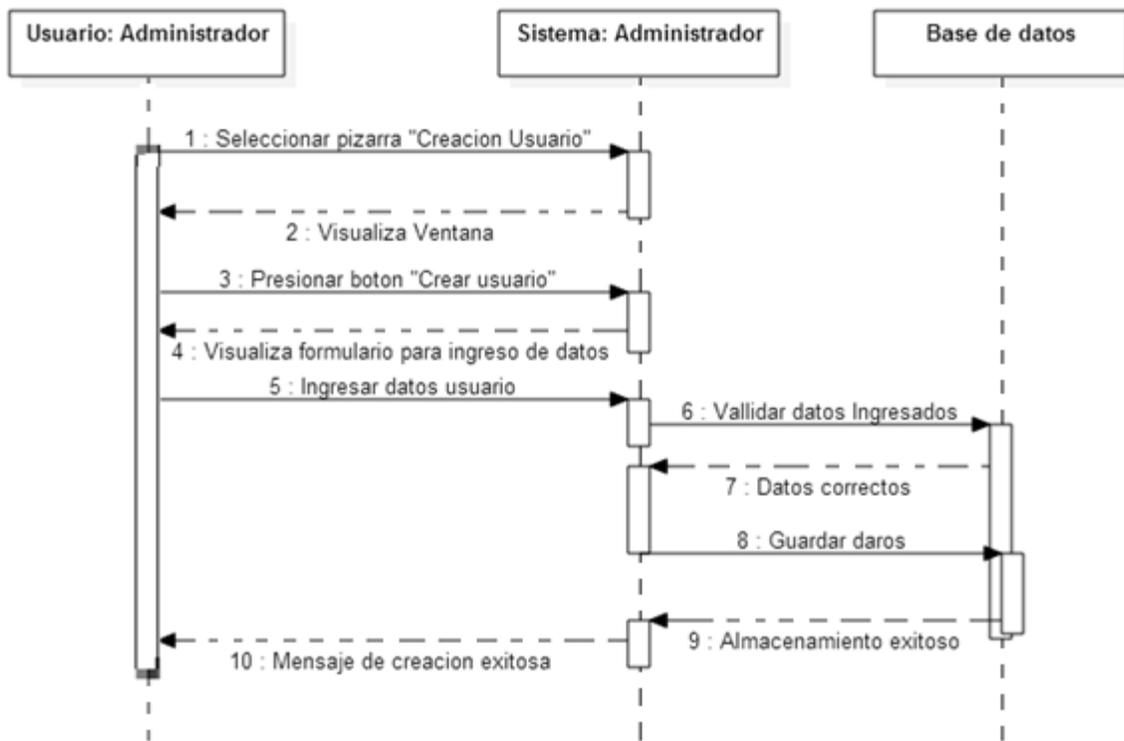


Diagrama N° 34 Diagrama de secuencia Crear Usuario

- Diagrama de secuencia Matricular Menor

Este Diagrama permite visualizar los pasos que realiza el usuario con rol Funcionario para matricular a un menor.

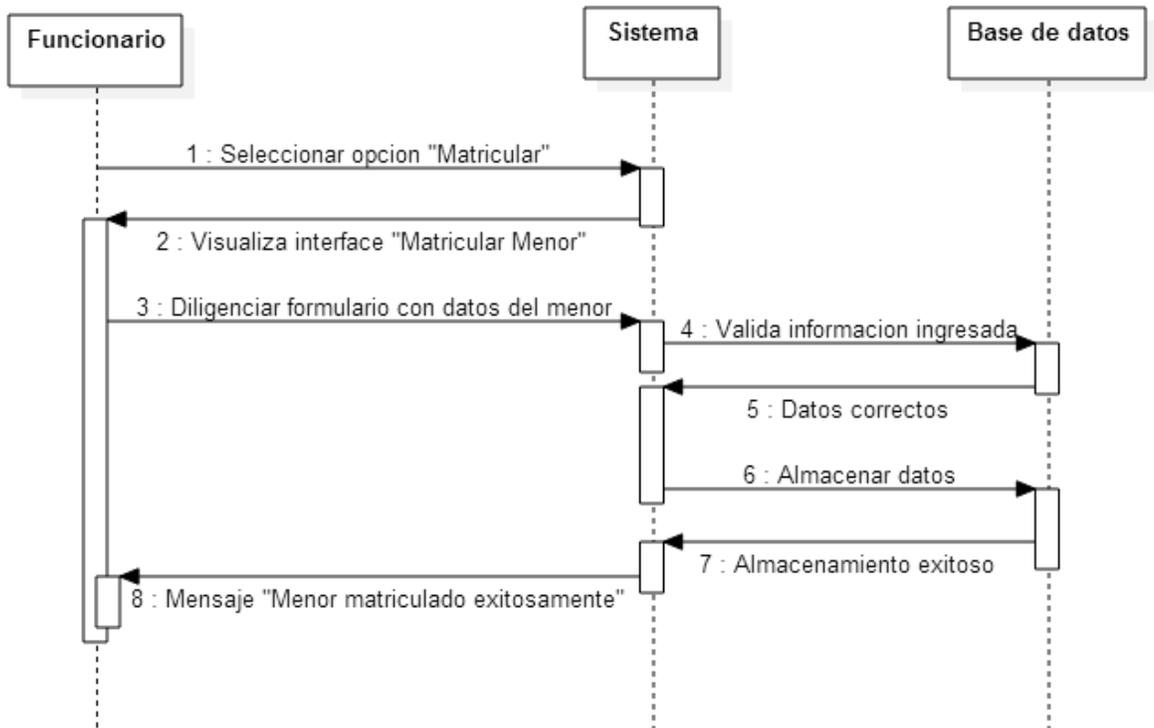


Diagrama N° 35 Diagrama de secuencia Matricular menor

- Diagrama de secuencia Cargar documentos

Este diagrama permite visualizar el proceso para cargar un documento al sistema, partiendo de que ya se ha seleccionado el usuario, carpeta o categoría a la cual se asociará el documento.

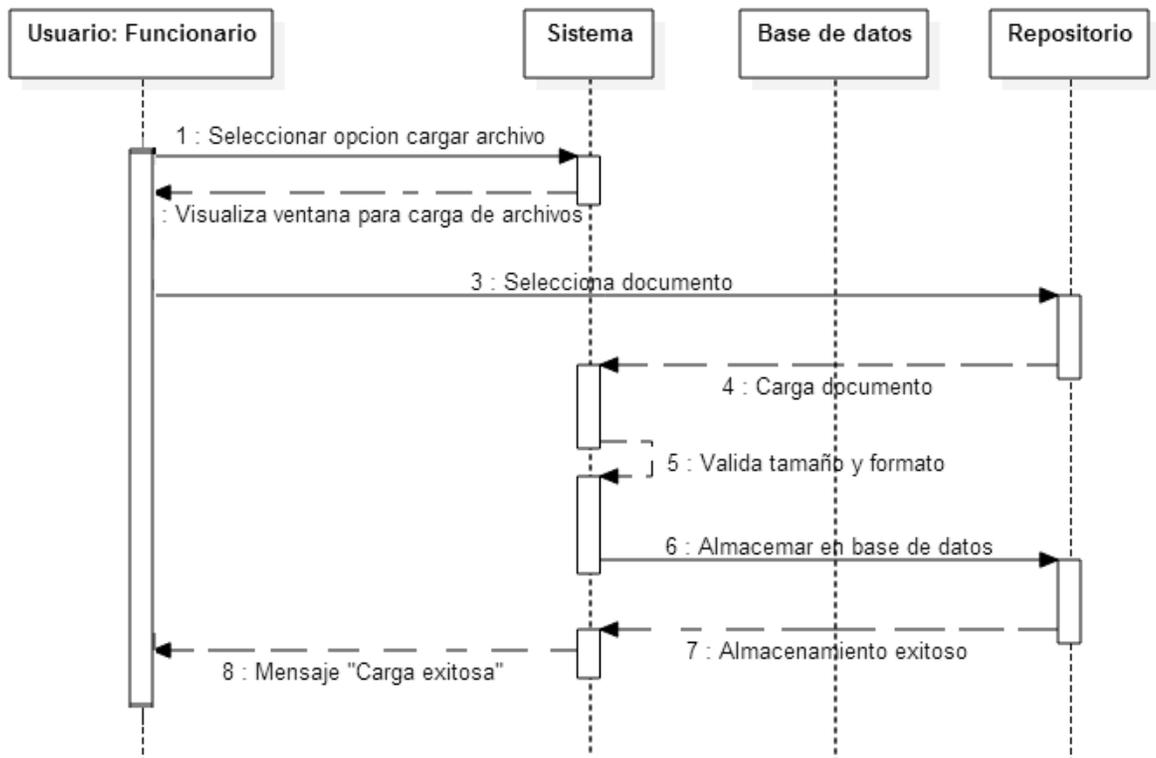


Diagrama N° 36 Diagrama de secuencia Cargar Documentos

4 DESARROLLO

Para el desarrollo del aplicativo se toman dos aspectos importantes, las especificaciones técnicas del software y hardware, esto con el fin de obtener una aplicación de calidad y eficiente, cumpliendo con los requerimientos funcionales y no funcionales se exponen las siguientes especificaciones.

4.1. Especificaciones técnicas

A continuación se describen las características que deben tener el software y hardware para su correcto funcionamiento.

4.1.1. Software

Los requerimientos mínimos necesarios para el correcto funcionamiento y rendimiento del aplicativo son los siguientes:

Servidor

- Servidor GlassFish Versión 4.0
- Motor de Base de datos Mysql Versión 5.6
- Conexión a internet de 1MB o superior

Cliente

- Navegadores:
 - o Google Chrome 39.0.21 o superior,
 - o Mozilla Firefox 34.0.5 o superior,
 - o Internet Explorer versión 10 o superior.

4.1.2. Hardware

Las características físicas mínimas con las que deben contar los equipos para poder ejecutar la aplicación, se describen a continuación:

Servidor

- Memoria RAM 2GB
- Disco duro de 160GB
- Procesador Xeon Quad Core 2.66 GHZ

Para dar un buen funcionamiento se recomienda las siguientes características:

Servidor

- Memoria RAM 4GB
- Disco duro de 250 GB
- Procesador Intel Core i5 2.6ghz

5 GLOSARIO

PRIMEFACES: es una librería de componentes visuales el cual es utilizado en aplicaciones las cuales se trabajen con jsf con el fin de mejor presentación visual.

HIBERNATE: es una herramienta la cual permite realizar el mapeo objeto relación, el cual facilita el mapeo de atributos entre la base de datos y el modelo de objetos en un aplicativo.

JSF “Java Server Faces”: es un framework el cual permite desarrollar aplicaciones web, tiene un conjunto de APIs para representar un interfaces de usuario, administrar su estado, manejo de eventos entre otros.

GESTOR DE BASES DE DATOS: herramientas de programación que permiten el almacenamiento, modificación y extracción de la información de las bases de datos.

LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN: es un lenguaje que contiene una estructura de reglas, símbolos y caracteres diseñado para expresar procesos que pueden ser llevados a cabo por dispositivos.

MYSQL: es el servidor, administrador de bases de datos relacionales, para agregar, acceder y procesar los datos almacenados.

UML: (Lenguaje Unificado de Modelamiento) lenguaje de modelamiento de sistemas de software más utilizados.

SOFTWARE: conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas.

SISTEMA: permite almacenar y procesar información, un conjunto entre hardware, software y personal informático.

6 CONCLUSIONES

Tras la ejecución de las pruebas unitarias realizadas durante el desarrollo de este proyecto, se puede afirmar que el sistema permite:

- Garantizar la integridad de los documentos.
- Rapidez de acceso a los documentos y su contenido.
- Control eficaz sobre los mismos.
- Disminución significativa de espacio físico de almacenamiento.

La herramienta se encuentra en una etapa de maduración que hace posible que llegue a ser utilizada por la fundación para atender las necesidades de gestión documental que tienen actualmente, dando como resultado éxito la creación e implementación de esta solución.

7 BIBLIOGRAFÍA

- Alegsa. (s.f.). *Definición de requerimientos (Desarrollo de sistemas/software)*. Recuperado el 25 de Septiembre de 2014, de ALEGSA.com.ar: <http://www.alegsa.com.ar/Dic/requerimientos.php>
- Arias Chaves, M. (16 de Junio de 2006). *La ingeniería de requerimientos y su importancia en el desarrollo de proyectos de software*. Recuperado el 20 de Septiembre de 2014, de <https://www.google.com.co/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=10&ved=0CFoQFjAJ&url=http%3A%2F%2Frevistas.ucr.ac.cr%2Findex.php%2Fintersedes%2Farticle%2Fdownload%2F790%2F851&ei=mknFVlail4WmgwTmuYDwDg&usg=AFQjCNHMtm82XoZCzmyb1Lca854eCUMVbQ&bvm=bv.8434900>
- Arribas Urrutia, A. (27 de mayo de 2000). *Comunicación en la empresa. La importancia de la información interna en la empresa*. Recuperado el 19 de Agosto de 2014, de Revista Latina de Comunicación Social: <http://www.ull.es/publicaciones/latina/aa2000tma/127amaia.html>
- Bahit, E. (s.f.). *Scrum y eXtreme Programming para Programadores*. Recuperado el 25 de Septiembre de 2014, de <http://www.cursosdeprogramacionadistancia.com/static/pdf/material-sin-personalizar-agile.pdf>
- Camacho Zambrano, A. N. (Junio de 2005). *Herramienta para el análisis de requerimientos dentro de la pequeña*. Recuperado el 25 de Septiembre de 2014, de Pontificia Universidad Javeriana: <http://www.javeriana.edu.co/biblos/tesis/ingenieria/Tesis189.pdf>
- EcuRed. (s.f.). *Sistemas de información en las organizaciones*. Recuperado el 20 de Agosto de 2014, de EcuRed Conocimiento con todos y para todos:

http://www.ecured.cu/index.php/Sistemas_de_informaci%C3%B3n_en_las_organizaciones

Hibernate Community Documentation. (s.f.). *HIBERNATE - Relational Persistence for Idiomatic Java*. Recuperado el 15 de Noviembre de 2014, de Hibernate: <http://docs.jboss.org/hibernate/orm/4.3/manual/en-US/html/index.html>

Marcías, A. (22 de Mayo de 2013). *Gestión documental con software libre: Nuxeo, Alfresco y Athento*. Recuperado el 6 de Octubre de 2014, de Grup de Treball de Programari Lliure per als Professionals de la informació (COBDC): <http://www.cobdc.net/programarilliu/gestion-documental-software-libre-nuxeo-alfresco-athento/>

PrimeFaces. (s.f.). *Why PrimeFaces*. Recuperado el 15 de Septiembre de 2014, de PrimeFaces: <http://www.primefaces.org/whyprimefaces>

Schnuller, J. (s.f.). *Aprendiendo UML en 24 horas*. Naucalpan de Juárez, Mexico, Mexico: Pearson educación Latinoamérica.

Smart Document Management. (s.f.). *Gestión Documental Inteligente*. Recuperado el 10 de Septiembre de 2014, de Athento: <http://www.athento.com/gestion-documental-inteligente/>

TBS - Telecon Business Solutions. (s.f.). *Importancia de la gestión documental*. Recuperado el 15 de Agosto de 2014, de TBS - Telecon Business Solutions: <http://www.tbs-telecon.es/importancia-gestion-documental>

8. ANEXOS

Manual de usuario	
Manual del sistema	



RIDI Gestor Documental

**DISEÑO E IMPLEMENTACION SISTEMA DE GESTION DOCUMENTAL PARA
LA FUNDACION FABRICA DE SUEÑOS.**

“RIDI”

Manual del Sistema



TABLA DE CONTENIDO

	PÁG
1 REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DEL SISTEMA.....	4
1.1. Requerimientos de Software.....	4
1.2. Requerimientos Funcionales	4
2 INSTALACIÓN MYSQL	5
3 INSTALACIÓN SERVIDOR GLASSFISH	17



TABLA DE ILUSTRACIONES

	PÁG
Ilustración 1 Instalación Mysql.....	5
Ilustración 2 Instalación Mysql.....	6
Ilustración 3 Instalación Mysql.....	6
Ilustración 4 Instalación Mysql.....	7
Ilustración 5 Instalación Mysql.....	8
Ilustración 6 Instalación Mysql.....	8
Ilustración 7 Instalación Mysql.....	9
Ilustración 8 Instalación Mysql.....	10
Ilustración 9 Instalación Mysql.....	10
Ilustración 10 Instalación Mysql.....	11
Ilustración 11 Instalación Mysql.....	12
Ilustración 12 Instalación Mysql.....	13
Ilustración 13 Instalación Mysql.....	13
Ilustración 14 Instalación Mysql.....	14
Ilustración 15 Instalación Mysql.....	15
Ilustración 16 Instalación Mysql.....	15
Ilustración 17 Query	16
Ilustración 18 Instalación Glassfish	17
Ilustración 19 Instalación Glassfish	18
Ilustración 20 Instalación Glassfish	19
Ilustración 21 Vista Login RIDI	19



1 REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DEL SISTEMA

1.1. Requerimientos de Software

- Sistema operativo Windows XP Service Pack 2 o superior
- Motor de bases de datos Mysql 5.6.22
- Servidor de aplicaciones GlassFish 4.0

1.2. Requerimientos Funcionales

Las características técnicas del equipo deben ser las siguientes

- Memoria RAM de 2Gb
- Procesador AMD Athlon Quad-core de 2.3GHz
- Disco duro de 80Gb
- Acceso a Internet 1024 Megabyte

1.3. Requerimientos Funcionales Recomendados

- Memoria RAM DE 4Gb
- Procesador Intel Core 5 2.7Ghz
- Disco duro de 1Tb
- Acceso a Internet de 2048 Megabyte



2 INSTALACIÓN MYSQL

Seguir los siguientes pasos para la instalación del motor de Mysql:

En primera medida debemos disponer del programa de instalación. Se puede descargar gratuitamente de <http://dev.mysql.com/downloads> Una vez descargado el programa de instalación de MySQL lo ejecutaremos y seguiremos las instrucciones que nos muestra el asistente de instalación:



Ilustración 1 Instalación Mysql

Pulsaremos en "Next" y marcaremos "Custom":



Ilustración 2 Instalación Mysql

Pulsaremos en "Next" y marcaremos "Custom": Seleccionamos las utilidades a instalar, por defecto se instalará todo salvo las herramientas para desarrolladores (sólo necesarias para desarrollos en Perl, C++ y MySQL Embedded Server):

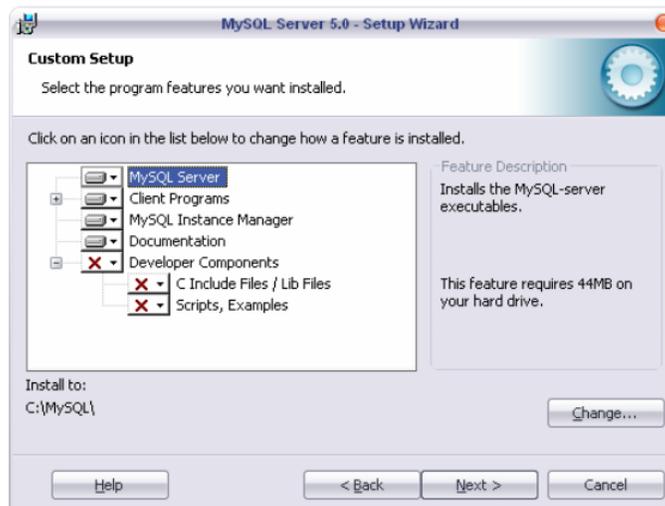


Ilustración 3 Instalación Mysql

Pulsando el botón "Change...", cambiamos el directorio de instalación a C:\MySQL.



Pulsamos en "Next" y a continuación en "Install":

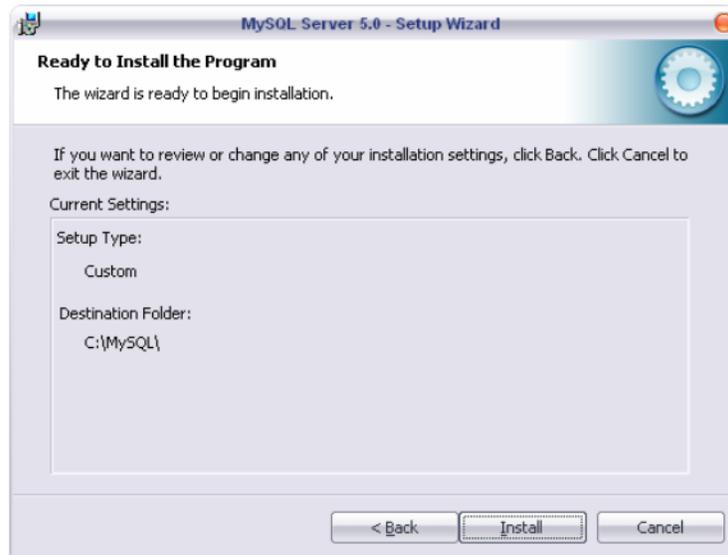


Ilustración 4 Instalación Mysql

Si queremos configurar MySQL en este momento dejaremos marcada la opción "Configure the MySQL Server now" y pulsaremos en "Finish":

Ahora nos aparecerá un asistente para la configuración "MySQL Server Instance Configuration Wizard" y pulsaremos en "Next":



Ilustración 5 Instalación Mysql

Daremos "Next" a al siguiente pantalla.

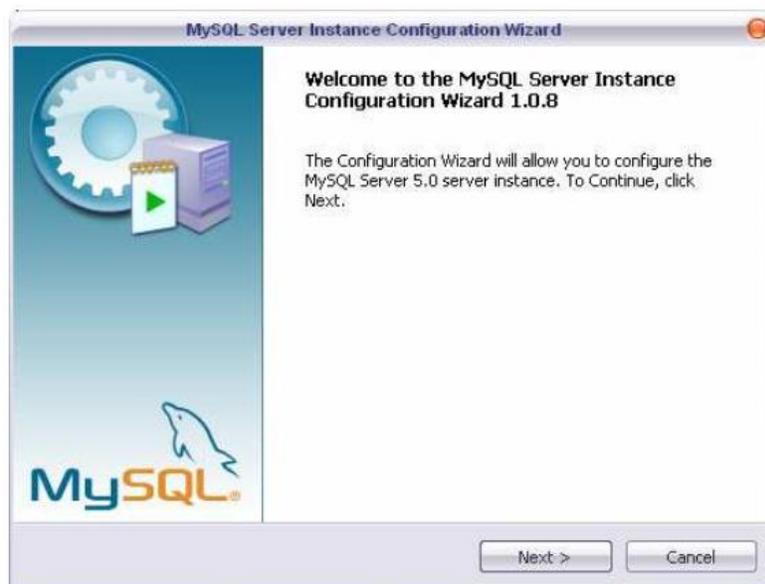


Ilustración 6 Instalación Mysql

Marcaremos la opción "Detailed Configuration" y pulsaremos en "Next", de esta forma podremos configurar más opciones de MySQL utilizando el asistente:

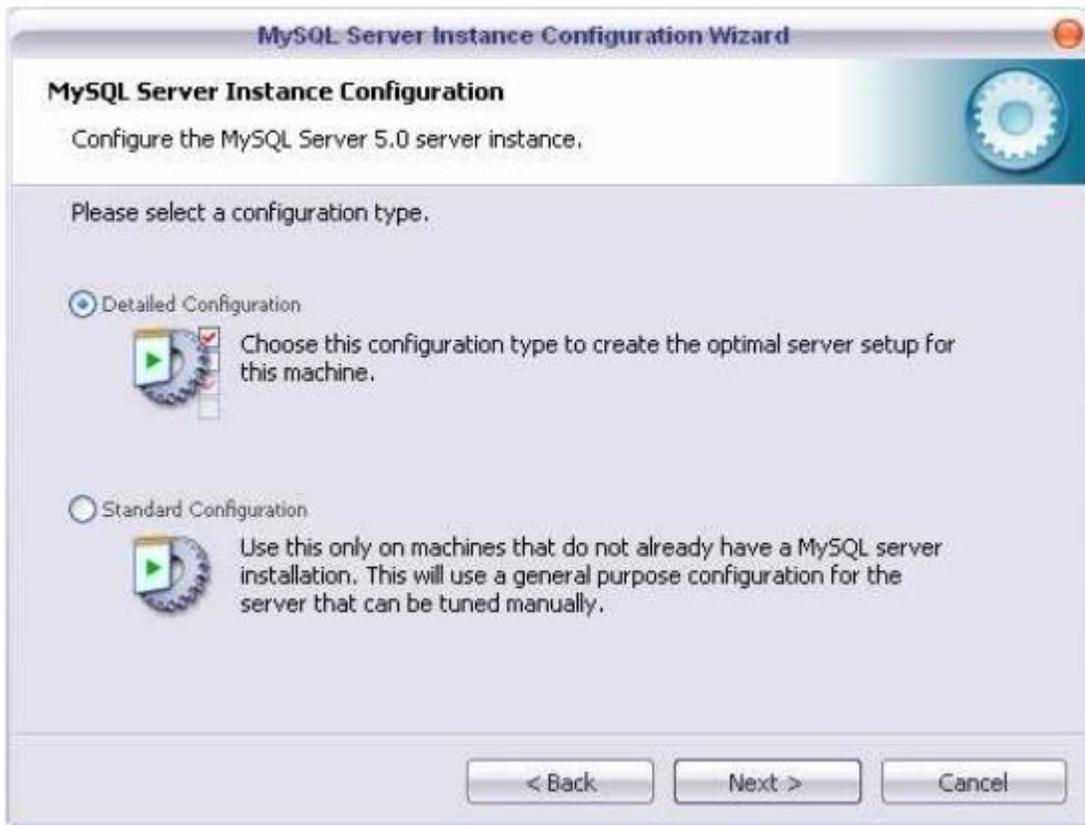


Ilustración 7 Instalación Mysql

Dependiendo del uso que queramos dar al equipo en el que se instala marcaremos una de las tres opciones:

En nuestro caso marcaremos "Developer Machine" (consume el mínimo de memoria necesaria para su funcionamiento), este tipo de configuración de la instancia de MySQL no es recomendable si la base de datos va a soportar múltiples conexiones concurrentes con un volumen importante de información.



Ilustración 8 Instalación Mysql

Dependiendo del uso que queramos dar a la Base de Datos marcaremos una de las tres opciones siguientes, normalmente se marcará "Multifunctional Database" salvo que queramos utilizar MySQL como base de datos para transacciones de otra Base de Datos MySQL:



Ilustración 9 Instalación Mysql



Seleccionaremos la unidad y la carpeta donde queramos guardar los ficheros de datos (Tablespace) de la Base de Datos.

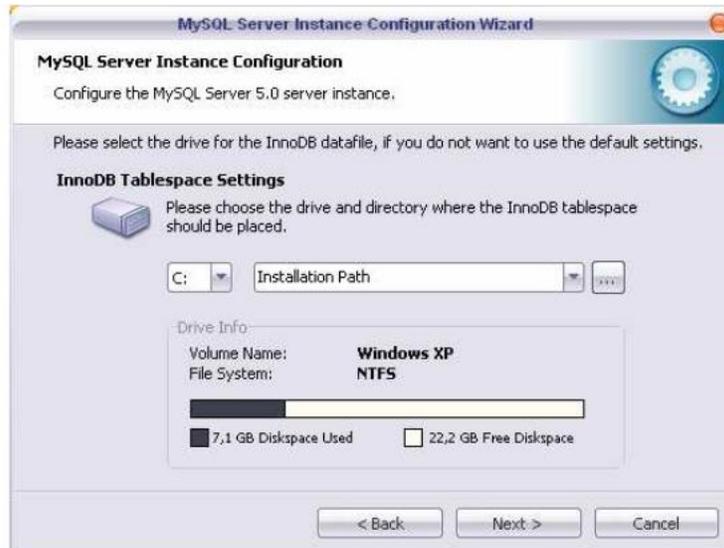


Ilustración 10 Instalación Mysql

Seleccionaremos ahora el número aproximado de conexiones concurrentes (varios clientes conectados a la vez) que tendrá nuestro servidor de MySQL). La primera opción asume unas 20, la segunda unas 500 y la tercera permite especificarlas manualmente. Este parámetro es aproximado no tiene por qué ser exacto:

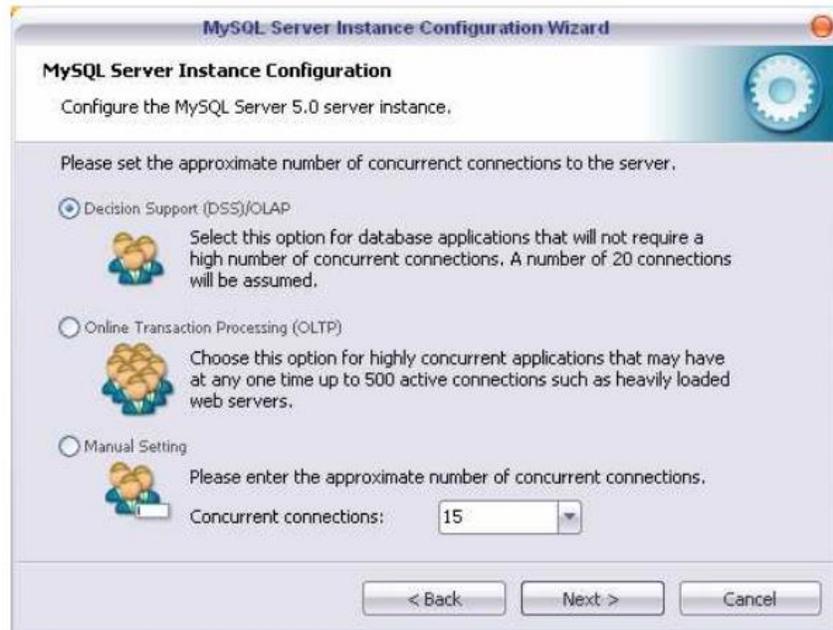


Ilustración 11 Instalación Mysql

Pulsamos el botón "Next".

Dejaremos marcada la opción "Enable TCP/IP Networkig" si queremos que los clientes se puedan conectar mediante TCP/IP al equipo servidor de MySQL. Podremos cambiar el puerto por el que lo harán, por defecto se suele dejar 3306.

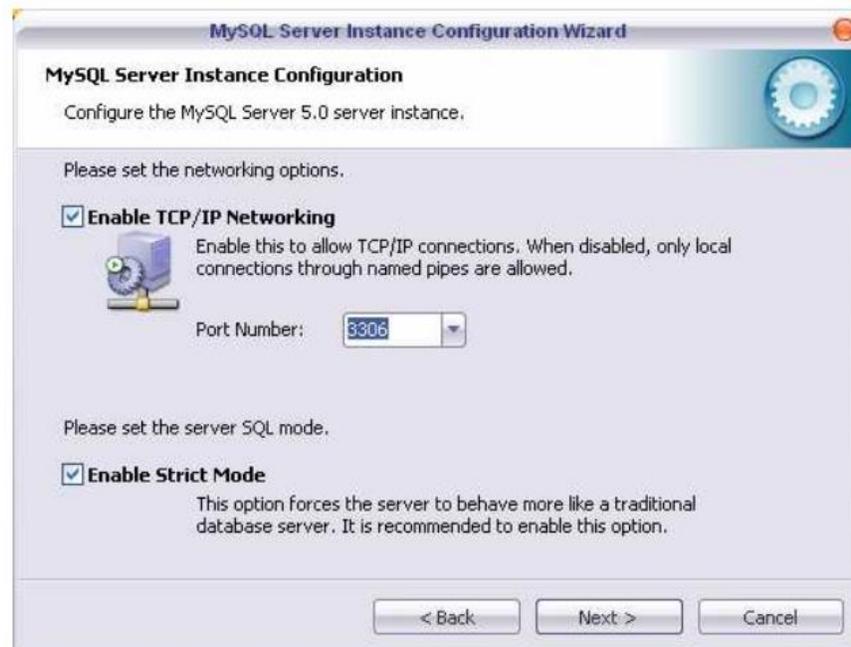


Ilustración 12 Instalación Mysql

Seleccionaremos el juego de caracteres que queramos utilizar, por defecto está marcado "Latin1" válido para Inglaterra y Europa:



Ilustración 13 Instalación Mysql

Seleccionaremos el juego de caracteres que queramos utilizar, por defecto está marcado "Latin1" válido para Inglaterra y Europa:



El siguiente paso es importante pues nos pide que especifiquemos el tipo de arranque de MySQL Server. Si seleccionamos la primera opción ("Install As Windows Service") el programa de instalación nos creará un Servicio que será el encargado de ejecutar MySQL Server, también nos permite especificar el nombre del servicio y si queremos que arranque automáticamente al iniciar el sistema ("Launch the MySQL Server automatically"). La segunda opción "Include Bin Directory in Windows PATH añadirá las variables de entorno necesarias para la ejecución de los ficheros necesarios para iniciar MySQL .

La opción recomendada es "Install As Windows Service" y no arrancar automáticamente con el arranque del sistema:

Introduciremos la contraseña para el usuario administrador (root) y marcaremos la opción "Enable root access from remote machines" si queremos que se pueda acceder como administrador desde otros equipos:



Ilustración 14 Instalación Mysql



Por último pulsaremos en "Execute" para finalizar la configuración de MySQL:



Ilustración 15 Instalación Mysql

Si no hay problemas mostrará esta ventana indicando que el proceso de instalación y configuración de MySQL Server ha terminado y se ha instalado e iniciado el Servicio que ejecutará MySQL:



Ilustración 16 Instalación Mysql



2.1. Configuración Base

- Se debe correr el siguiente script en la base de datos instalada.
El nombre del archivo es el siguiente BASERIDI.SQL

```
53 'ID_CARGO' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
54 'CARGO' varchar(50) NOT NULL,  
55 PRIMARY KEY ('ID_CARGO')  
56 ) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=4 DEFAULT CHARSET=utf8;  
57 /*!40101 SET character_set_client = @saved_cs_client */;  
58  
59 --  
60 -- Dumping data for table `cargo`  
61 --  
62  
63 LOCK TABLES `cargo` WRITE;  
64 /*!40000 ALTER TABLE `cargo` DISABLE KEYS */;  
65 INSERT INTO `cargo` VALUES (1,'DIRECTOR'),(2,'CORDINADOR'),(3,'COCINERO');  
66 /*!40000 ALTER TABLE `cargo` ENABLE KEYS */;  
67 UNLOCK TABLES;  
68  
69 --  
70 -- Table structure for table `ciudad`  
71 --  
72  
73 DROP TABLE IF EXISTS `ciudad`;  
74 /*!40101 SET @saved_cs_client = @@character_set_client */;  
75 /*!40101 SET character_set_client = utf8 */;  
76 CREATE TABLE `ciudad` (  
77 'ID_CIUADAD' int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
78 'CIUDAD' varchar(100) NOT NULL,  
79 'ID_DEPARTAMENTO' int(11) DEFAULT NULL,  
80 PRIMARY KEY ('ID_CIUADAD'),  
81 KEY 'ID_DEPARTAMENTO_idx' ('ID_DEPARTAMENTO'),  
82 CONSTRAINT 'ID_DEPARTAMENTO' FOREIGN KEY ('ID_DEPARTAMENTO') REFERENCES `departamento` ('ID_DEPARTAMENTO') ON DELETE NO ACTION ON UPDATE NO ACTION  
83 ) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=utf8;  
84 /*!40101 SET character_set_client = @saved_cs_client */;  
85  
86 --
```

Ilustración 17 Query



3 INSTALACIÓN SERVIDOR GLASSFISH

Glassfish es un servidor de aplicaciones que permite la ejecución y administración técnica de la aplicación y la conexión de esta con la base de datos. En la carpeta “Instaladores” se encuentra la carpeta “glassfish4.0”, esta carpeta se debe alojar en un sitio fijo del ordenador, para este manual se creó una carpeta llamada “GlassFish” en el disco C:\ en archivos de programa donde se alojara el servidor de aplicaciones, como se muestra en la figura 18.

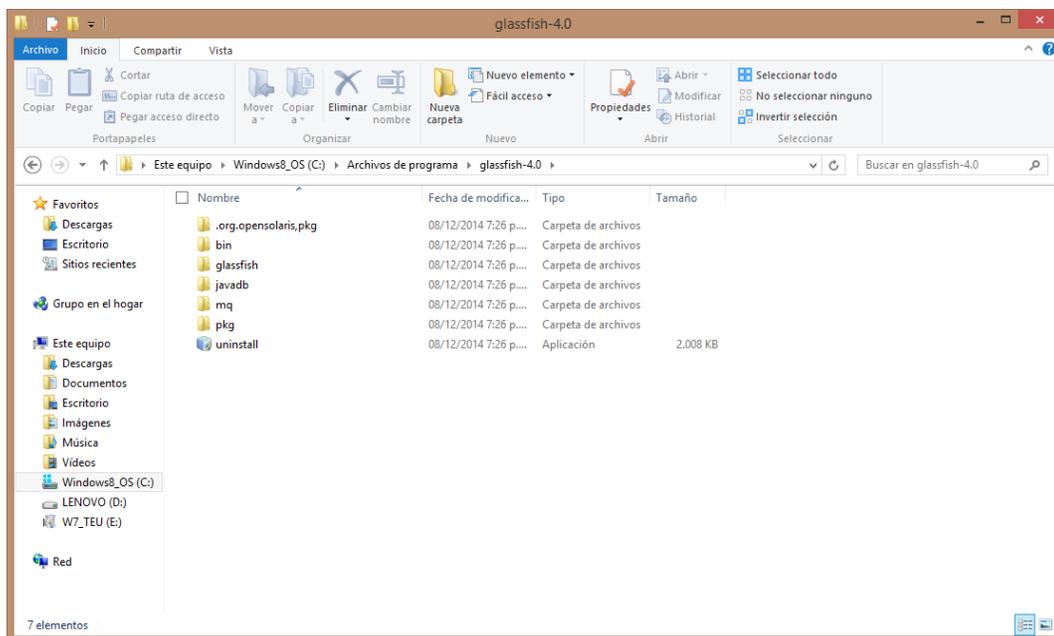


Ilustración 18 Instalación Glassfish

Para ejecutar el servidor de aplicaciones se abre la consola de comandos y digitar “cmd” al momento de darle aceptar luego de estar en la ventana negra como se muestra en la figura 20 debemos ir a la ruta “\glassfish4.1\glassfish\bin” y ejecuta el



comando “asadmin start-domain” como se muestra en las ilustraciones 19, 20,21 respectivamente.

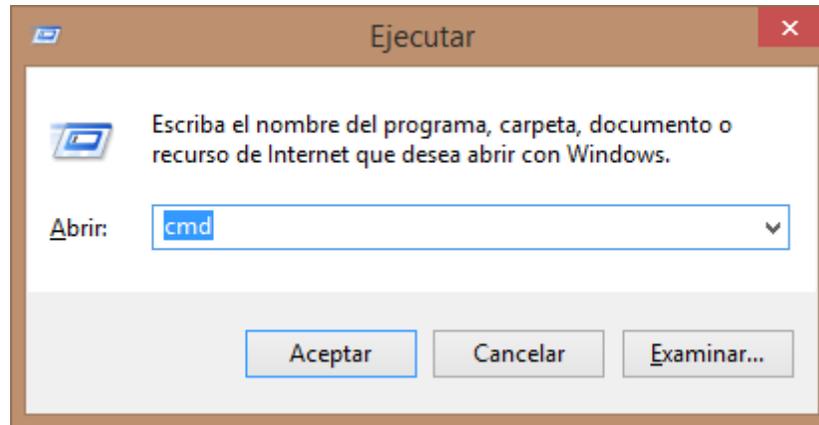


Ilustración 19 Instalación Glassfish



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
mand<StartDomainCommand.java:117>
  at com.sun.enterprise.admin.cli.CLICommand.execute<CLICommand.java:321>
  at com.sun.enterprise.admin.cli.AdminMain.executeCommand<AdminMain.java:360>
  at com.sun.enterprise.admin.cli.AdminMain.doMain<AdminMain.java:298>
  at org.glassfish.admin.cli.AsadminMain.main<AsadminMain.java:56>
Waiting for domain1 to start
Successfully started the domain : domain1
domain Location: C:\Program Files\glassfish-4.0\glassfish\domains\domain1
Log File: C:\Program Files\glassfish-4.0\glassfish\domains\domain1\logs\server.log
Admin Port: 4848
Command start-domain executed successfully.

C:\Program Files\glassfish-4.0\glassfish\bin>
```

Ilustración 20 Instalación Glassfish

Al momento de ejecutar el comando finalizando la ejecución debe salir successfully.

Colocado el proyecto con ayuda del servidor y al momento de desplegarla se mostrara el inicio de la aplicación como se muestra en la ilustración 21

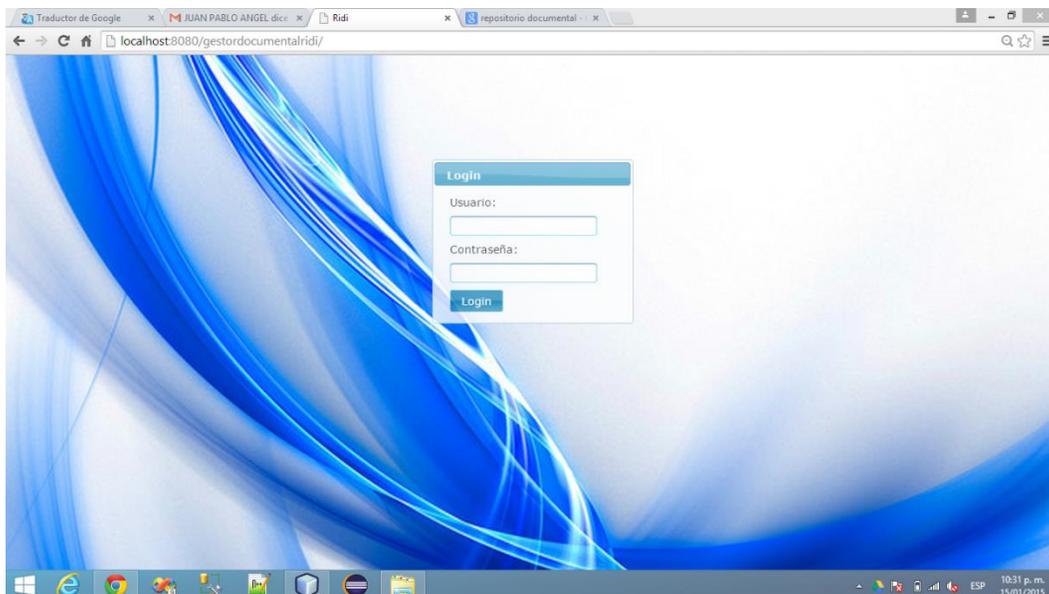


Ilustración 21 Vista Login RIDI

**DISEÑO E IMPLEMENTACION SISTEMA DE GESTION DOCUMENTAL PARA
LA FUNDACION FABRICA DE SUEÑOS.**

“RIDI”

Manual del Usuario

TABLA DE CONTENIDO

	PÁG
TABLA DE ILUSTRACIONES _____	7
INTRODUCCIÓN _____	9
OBJETIVO _____	10
2.1 Objetivo General _____	10
2.2 Objetivo Especifico _____	10
1 USUARIO – ADMINISTRADOR _____	11
1.1. Inicio Sesión _____	11
1.2. Ingresar Usuario _____	12
1.3. Visualizar Usuario _____	12
1.5. Generar Reportes _____	18
2 USUARIO FUNCIONARIO _____	19
2.1. Matricular _____	19
2.2. Consultar Menores _____	20
2.4. Generar Reportes _____	23
3 USUARIO PADRE _____	26
3.1. Menores _____	26
3.2. Consultar Documentos _____	27

TABLA DE ILUSTRACIONES

	PÁG
Ilustración 1 Pantalla Ingreso a la aplicación	11
Ilustración 2 Pantalla Principal Usuario.....	11
Ilustración 3 Administrador Crear Usuario	12
Ilustración 4 Administrador Opción Consultar Usuario.....	13
Ilustración 5 Administrador Consulta Usuario	13
Ilustración 6 Administrador Actualizar Usuario	14
Ilustración 7 Administrador Ver Detalle Usuario.....	14
Ilustración 8 Administrador opción Cargar Documento	15
Ilustración 9 Administrador Pantalla Cargar Documento	16
Ilustración 10 Administrador Opción Consultar Menor.....	16
Ilustración 11 Administrador Pantalla Consulta Documentos	17
Ilustración 12 Administrador Opciones Documento	17
Ilustración 13 Administrador Pantalla Reportes	18
Ilustración 14 Administrador Poción Seleccionar Reporte	19
Ilustración 15 Administrador Opciones Exportación Reportes	19
Ilustración 16 Funcionario Pantalla Matricular Menor	20
Ilustración 17 Funcionario Pantalla Consultar Menor.....	20
Ilustración 18 Funcionario Opciones Pantalla Consultar Menor.....	21
Ilustración 19 Funcionario Opción Cargar Documento Menor	21
Ilustración 20 Funcionario Pantalla Cargar Documento	22
Ilustración 21 Funcionario Opción consultar Documento.....	22
Ilustración 22 Funcionario Pantalla gConsultar Menor.....	23
Ilustración 23 Funcionario Opciones Pantalla Consultar Menor.....	23
Ilustración 24 Funcionario Pantalla Reporte	24
Ilustración 25 Funcionario Opción Seleccionar Reporte	24
Ilustración 26 Funcionario Reporte	25
Ilustración 27 Padre Pantalla Cgconsulta Menores	26

Ilustración 28 Padre Opciones Pantalla Consulta Menores26
Ilustración 29 Padre Pantalla Cargar Documentos27

INTRODUCCIÓN

El presente manual muestra las funciones básicas de cada uno de los usuarios del sistema ya sea el de Administrador, Funcionario, Padre.

La creación de este manual contribuirá a familiarizarse con la aplicación RIDI, de manera muy sencilla y dinámica se busca dar solución a las dudas que se generan con respecto a la funcionalidad del aplicativo,

OBJETIVO

2.1 Objetivo General

- Orientar al usuario al momento de acceder a RIDI brindándole información necesaria para acceder a las opciones que tiene disponible cada usuario.

2.2 Objetivo Especifico

- Mostrar las funcionalidades del aplicativo para un buen manejo del mismo.
- Describir el manejo detallada del aplicativo

1 USUARIO – ADMINISTRADOR

1.1. Inicio Sesión

El administrador ingresa a la página de Login diligencia los campos “usuario” y “contraseña” asignados.

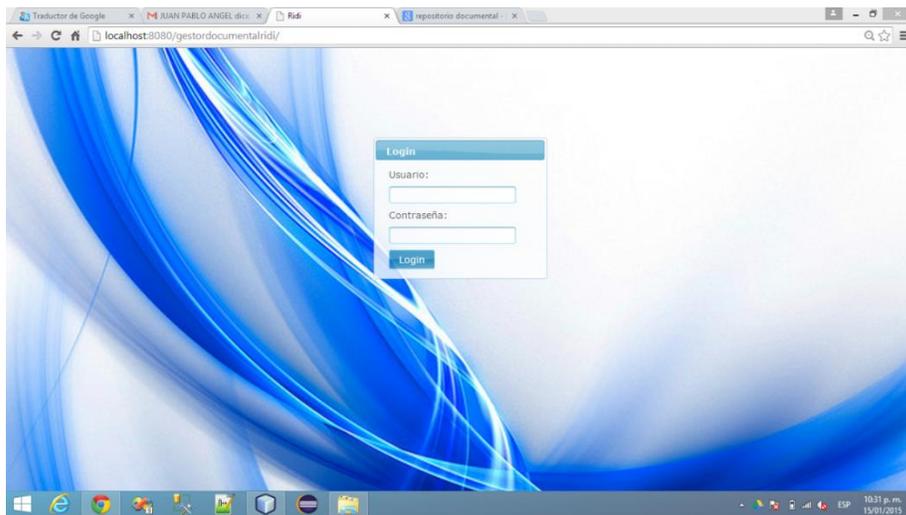


Ilustración 1 Pantalla Ingreso a la aplicación



© Copyright 2015 Fundación Fabrica de Sueños. Todos los derechos reservados.

Ilustración 2 Pantalla Principal Usuario

1.2. Ingresar Usuario

- El usuario ingresa a la ventana de inicio y hace click en el botón Usuarios y seleccionar la opción Crear.

Recibidos - juanpabloange... x Proyecto Grado - Google D... x RIDI x +

http://localhost:8080/gestordocumentalridi/faces/views/createuser.xhtml

configuracion jdk eclipse

Bienvenido(a), CESAR BACHILLER CRUZ
Cerrar sesión

Usuarios Documentos Reportes

Nuevo Usuario

Datos Basicos	Datos Funcionario
Nombre <input type="text"/>	Tipo Usuario <input type="text" value="Seleccione"/>
Apellido <input type="text"/>	Usuario <input type="text"/>
Tipo Identificación <input type="text" value="Seleccione"/>	Contraseña <input type="text"/>
Numero de Identificación <input type="text"/>	Estado Usuario <input checked="" type="radio"/> Activo <input type="radio"/> Inactivo
Fecha Nacimiento <input type="text"/>	Cargo <input type="text" value="Seleccione"/>
Género <input checked="" type="radio"/> Masculino <input type="radio"/> Femenino	Fecha Ingreso <input type="text"/>
Dirección <input type="text"/>	
Telefono <input type="text"/>	
Email <input type="text"/>	

Crear Cancelar

© Copyright 2015 Fundación Fabrica de Sueños. Todos los derechos reservados.

Ilustración 3 Administrador Crear Usuario

- Se visualiza un formulario el cual muestra los campos obligatorios que debe tener para poder crear un usuario Funcionario.

1.3. Visualizar Usuario

- El usuario da click al botón usuario y selecciona la opción Consultar el usuario visualiza un tabla de todos los usuario creados con información básica.



Ilustración 4 Administrador Opción Consultar Usuario

- El usuario en la misma página tiene la opción de actualizar y consultar con detalle al usuario como se muestra en la ilustración 3.

Datos Usuarios										
Estado	Codigo	Tipo Usuario	Nombre	Apellido	telefono	Email	Usuario	Fecha Ingreso	detalle	actualizar
ACTIVO	1	ADMINISTRADOR	RICARDO	BACHILLER	3118918239	richi.jaro@gmail.com	1033721474	2014-11-24	detalle	actualizar
ACTIVO	2	FUNCIONARIO	CESAR	BACHILLER CRUZ	23123	cesar@hotmail.com	1033696896	2014-01-31	detalle	actualizar
INACTIVO	3	PADRE	WOLLMAN STIVEN	PEREZ HENZ	23456788	wollman@gmail.com	123	2014-01-31	detalle	actualizar
ACTIVO	4	PADRE	KATHERINE MAYERLY	CELY CRISTANCHO	2312455678	kathe@gmail.com	kathe.cely	2014-01-31	detalle	actualizar
ACTIVO	5	PADRE	JOSE	GUTIERREZ	2312332	jose@yahoo.com	jose.gutierrez	2014-01-29	detalle	actualizar
ACTIVO	6	PADRE	HAROLD	CRUZ	231231231	harold@gmail.com	harold.cruz	2009-12-31	detalle	actualizar
ACTIVO	8	FUNCIONARIO	PRUEBA	PRUEBA	23456	ASDAS@GMAIL.COM	1	2015-01-12	detalle	actualizar
ACTIVO	9	PADRE	PADRE1	PADRE1	23456	SDFG234@GMAIL.COM	9876	2015-01-12	detalle	actualizar
ACTIVO	10	FUNCIONARIO	FUNCIONARIO1	FUNCIONARIO1	34567654	asd@asda.com	12311	2015-01-13	detalle	actualizar

Ilustración 5 Administrador Consulta Usuario

- Opción Actualizar como se muestra en la ilustración 4 al momento de dar click en el botón actualizar se visualiza una ventana en la misma página para actualizar los datos del usuario Funcionario :

Modificar Usuario

Nombre	RICARDO	Apellido	BACHILLER
Tipo Identificación	CC	Numero Identificación	1033
Fecha Nacimiento	16-04-1990	Genero	<input checked="" type="radio"/> Masculino <input type="radio"/> Femenino
Telefono	3118918239	Dirección	CALLE 48
Email	richi.jaro@gmail.com	tipo Usuario	Administrador
Cargo	Director	Usuario	1033721474
Contraseña:	•	Fecha Ingreso	24-11-2014
Fecha Retiro		Estado	<input checked="" type="radio"/> Activo <input type="radio"/> Inactivo

Actualizar Cancelar

Ilustración 6 Administrador Actualizar Usuario

- Opción Visualizar con se muestra en la ilustración 5 al momento de dar click al botón detalle se despliega una ventana de la información actual del usuario funcionario.

Detalle Usuario

Id:	1
Nombre	RICARDO
Apellido	BACHILLER
Documento de Identidad	1033
Fecha Nacimiento	1990-04-16
Genero	MASCULINO
Telefono	3118918239
Dirección	CALLE 48
Email	richi.jaro@gmail.com
tipo Usuario	ADMINISTRADOR
Cargo	DIRECTOR
Usuario	1033721474
Fecha Ingreso	2014-11-24
Fecha Retiro	

Cerrar

Ilustración 7 Administrador Ver Detalle Usuario

1.4. Documentos

1.4.1. Cargar Documentos

- El usuario da click al botón cargar como se muestra en la ilustración 6 y se visualiza una página la cual contiene un formulario para cargar los documentos:

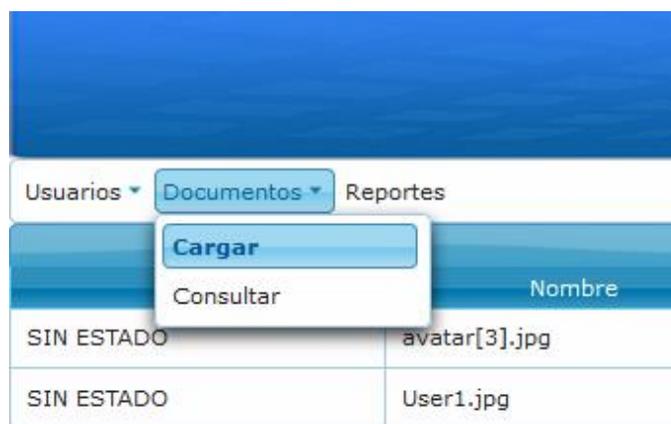


Ilustración 8 Administrador opción Cargar Documento

- En la ilustración 7 se muestra el formulario para poder cargar el documento:

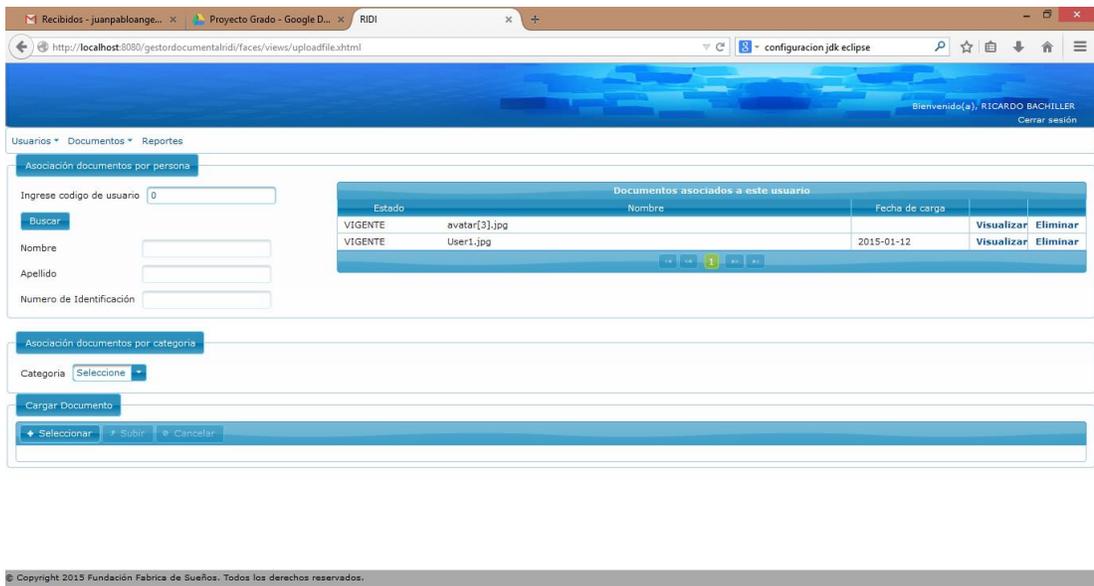


Ilustración 9 Administrador Pantalla Cargar Documento

1.4.2. Consultar Documentos

- El usuario da click en el botón Consultar como se muestra en la ilustración 8:

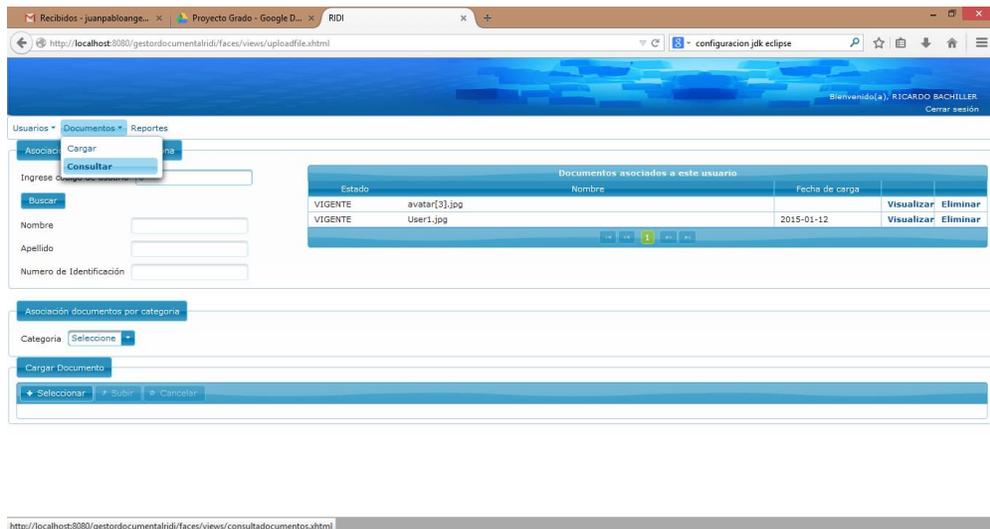


Ilustración 10 Administrador Opción Consultar Menor

- El usuario visualiza una tabla la cual contiene todos los documentos cargados en el sistema como se muestra en la ilustración 9.

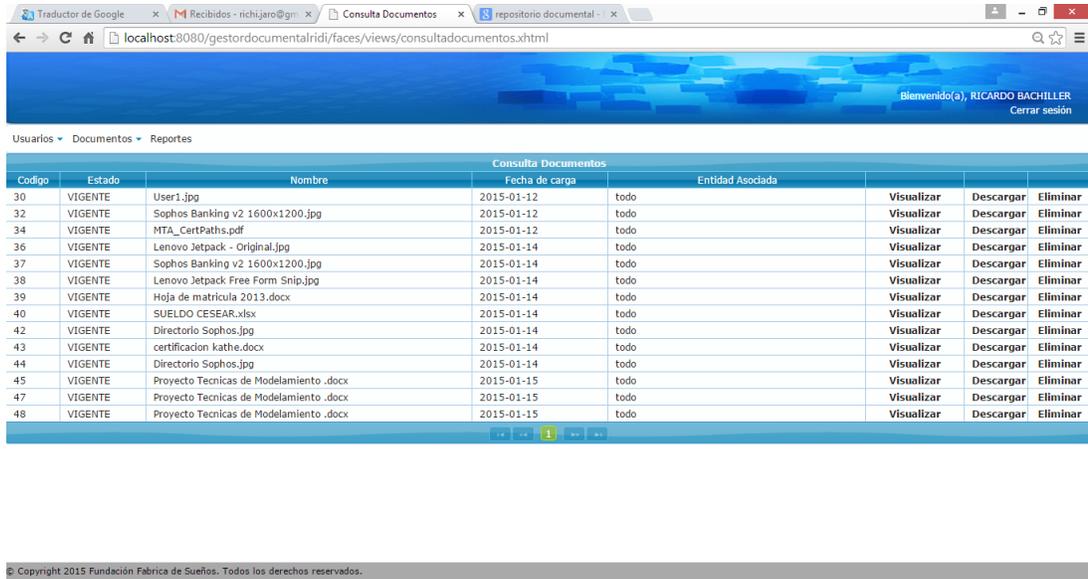


Ilustración 11 Administrador Pantalla Consulta Documentos

- El usuario tendrá la opción de descargar archivo, visualizar y posteriormente eliminarlo como se muestra en la ilustración 10.

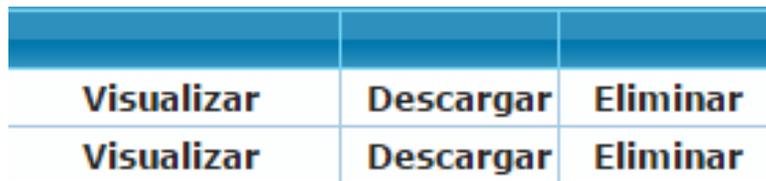


Ilustración 12 Administrador Opciones Documento

1.5. Generar Reportes

- El usuario da click al botón Reportes y visualiza una página la cual contiene los tipos de reportes “Administrativos” y “Menores” como se muestra en la ilustración 11.

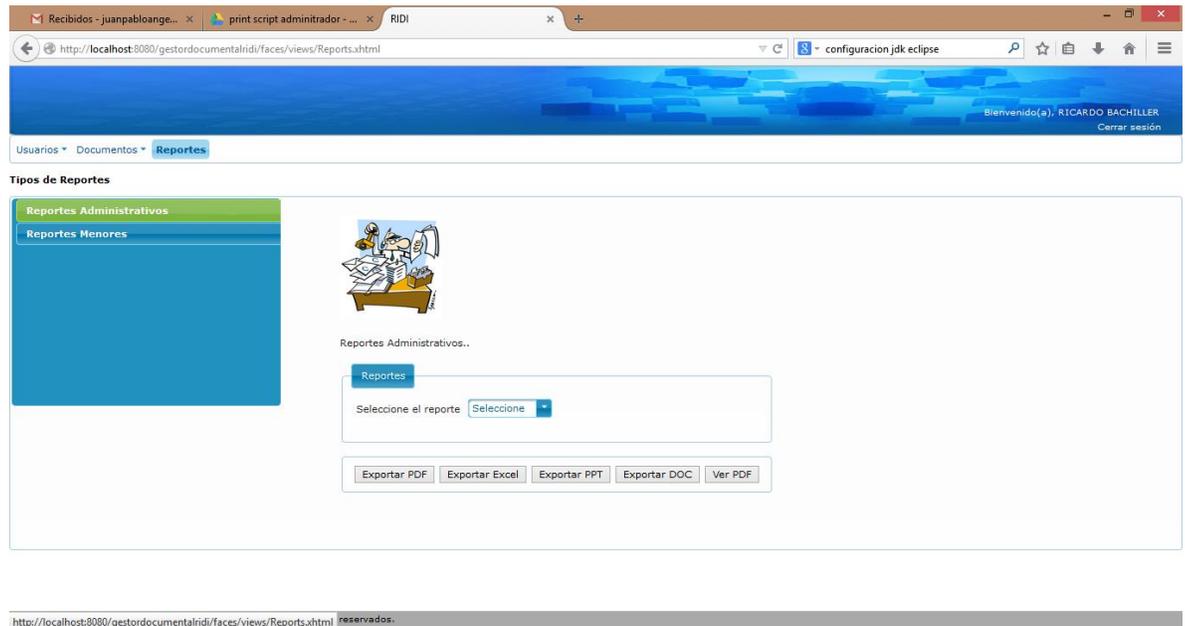


Ilustración 13 Administrador Pantalla Reportes

- El usuario selecciona una de las opciones en la sección de reportes que se encuentran dentro del tipo de reporte seleccionado en la ilustración 12 se muestra con el tipo de reporte administrativo.



Ilustración 14 Administrador Poción Seleccionar Reporte

- El usuario cuenta con 3 tipos de descarga y una opción de vista como se muestra en la ilustración 13.



Ilustración 15 Administrador Opciones Exportación Reportes

2 USUARIO FUNCIONARIO

2.1. Matricular

- El usuario da click en Matricular y muestra un formulario como se visualiza en la ilustración 14.

Bienvenido(a), CESAR BACHILLER CRUZ
Cerrar sesión

Matricular Menores Documentos Reportes

Nuevo Menor

Datos Basicos

Nombre Apellido Tipo Identificación

Numero de Identificación Fecha Nacimiento Genero Masculino Femenino

Lugar Nacimiento EPS Barrio

Cedula del Padre Estado Menor Activo Inactivo

Crear Cancelar

© Copyright 2015 Fundación Fabrica de Sueños. Todos los derechos reservados.

Ilustración 16 Funcionario Pantalla Matricular Menor

- El usuario diligencia el formulario para poder matricular a un menor.

2.2. Consultar Menores

El usuario da click en en boton menores y visualizara una tabla con los datos básicos de los menores ingresados como se muestra en la ilustración 15.

Bienvenido(a), CESAR BACHILLER CRUZ
Cerrar sesión

Matricular Menores Documentos Reportes

Datos Usuarios						
Id menor	nombre	apellido	fecha nacimiento	genero	detalle	actualizar
1	MENOR1	MENOR1	2012-01-13 00:00:00.0	1	detalle	actualizar
2	MENOR2	MENOR2	2012-01-13 00:00:00.0	1	detalle	actualizar

Ilustración 17 Funcionario Pantalla Consultar Menor

- El usuario tiene la opción de poder actualizar y eliminar al menor ingresado en el sistema como se visualizara en la ilustración 16.

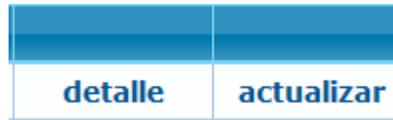


Ilustración 18 Funcionario Opciones Pantalla Consultar Menor

2.3. Consultar Documentos

- El usuario da click al botón cargar como se muestra en la ilustración 17:



Ilustración 19 Funcionario Opción Cargar Documento Menor

- visualiza un formulario para poder cargar el documento relacionado con el menor, como se muestra en la ilustración 18:

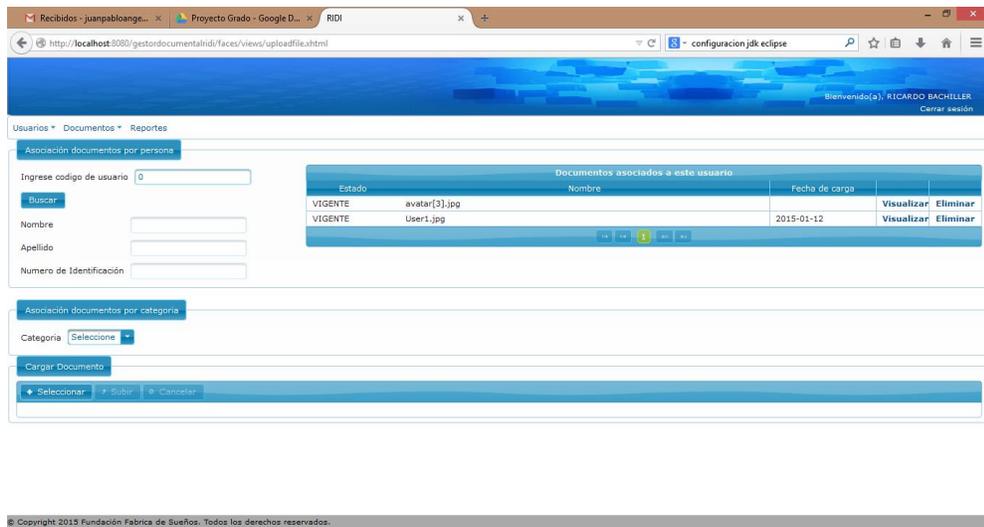


Ilustración 20 Funcionario Pantalla Cargar Documento

- El usuario hace click en el botón Consultar como se muestra en la ilustración 19 el cual muestra todos los documentos existentes:

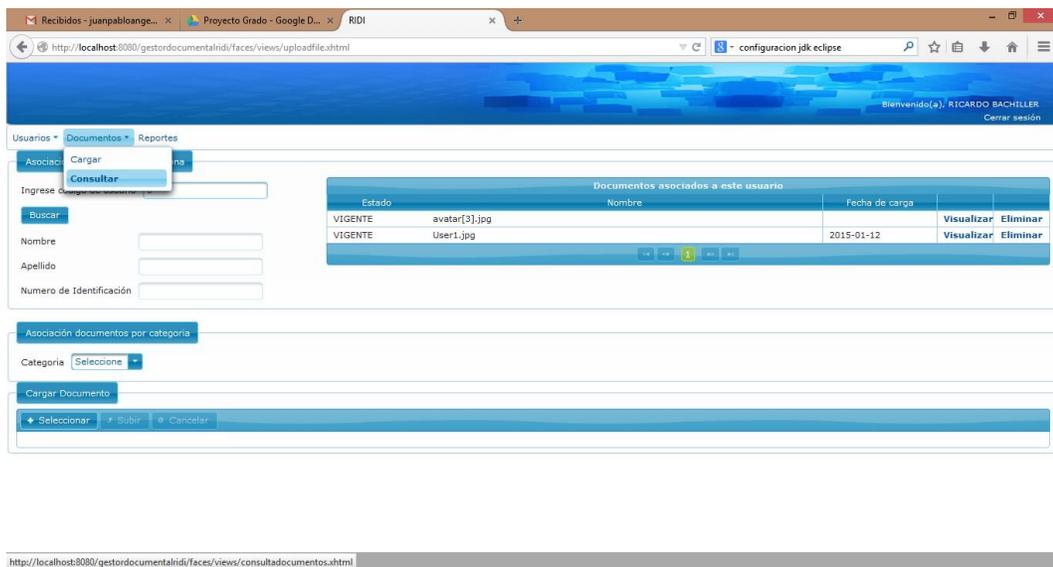


Ilustración 21 Funcionario Opción consultar Documento

- El usuario visualizara una tabla la cual contiene todos los documentos cargados en el sistema como se muestra en la ilustración 20.

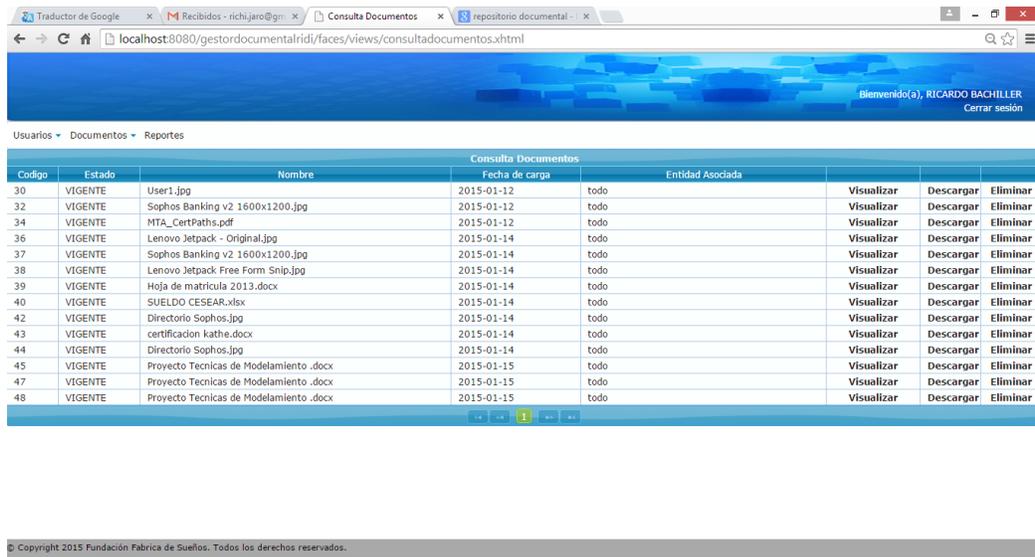


Ilustración 22 Funcionario Pantalla gConsultar Menor

- El usuario tendrá la opción de descargar archivo, visualizarlo y posteriormente eliminarlo como se muestra en la ilustración 21.

Visualizar	Descargar	Eliminar
Visualizar	Descargar	Eliminar

Ilustración 23 Funcionario Opciones Pantalla Consultar Menor

2.4. Generar Reportes

- El usuario da click al botón Reportes y visualiza una página la cual contiene los tipos de reportes “Administrativos” y “Menores” como se muestra en la ilustración 22.

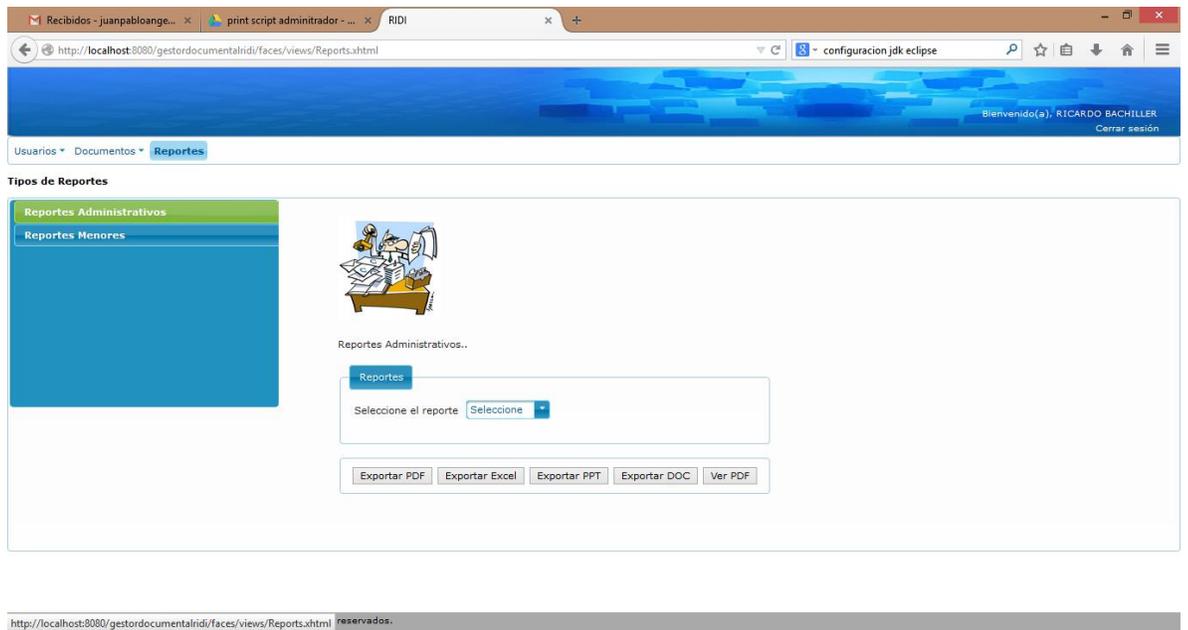


Ilustración 24 Funcionario Pantalla Reporte

- El usuario selecciona una de las opciones en la sección de reportes que se encuentran dentro del tipo de reporte seleccionado en la ilustración 23 se muestra con el tipo de reporte administrativo.



Ilustración 25 Funcionario Opción Seleccionar Reporte

- El usuario cuenta con 3 tipos de descarga y una opción de vista como se muestra en la ilustración 24.

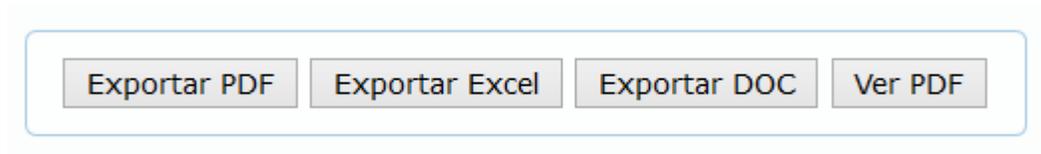


Ilustración 26 Funcionario Reporte

3 USUARIO PADRE

3.1. Menores

El usuario da click en el boton menores y visualizara una tabla con los datos de los menores a cargo como se muestra en la ilustración 25.



Recibidos - juanpabloang... x print script administrador - ... x RIDI x +

http://localhost:8080/gestordocumentalridi/faces/views/consultarMenoresPadre.xhtml

configuracion jdk eclipse

Bienvenido(a), KATHERINE MAYERLY CELY CRISTANCHO
Cerrar sesión

Menores Documentos

Datos Usuarios

Id menor	nombre	apellido	fecha nacimiento	genero		
1	MENOR1	MENOR1	2012-01-13 00:00:00.0	1	detalle	actualizar
2	MENOR2	MENOR2	2012-01-13 00:00:00.0	1	detalle	actualizar

1

© Copyright 2015 Fundación Fabrica de Sueños. Todos los derechos reservados.

Ilustración 27 Padre Pantalla Cgonsulta Menores

- El usuario tiene la opción de actualizar la información de los menores que actualmente tiene a cargo además de visualizarlos como se muestra en la ilustración 26.

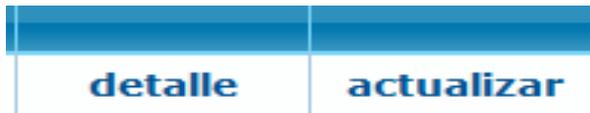


Ilustración 28 Padre Opciones Pantalla Consulta Menores

3.2. Consultar Documentos

El usuario da click en el boton Documentos y visualiza una tabla con los documentos del menor a cargo e ingresados con anterioridad como se muestra en la ilustración 27.

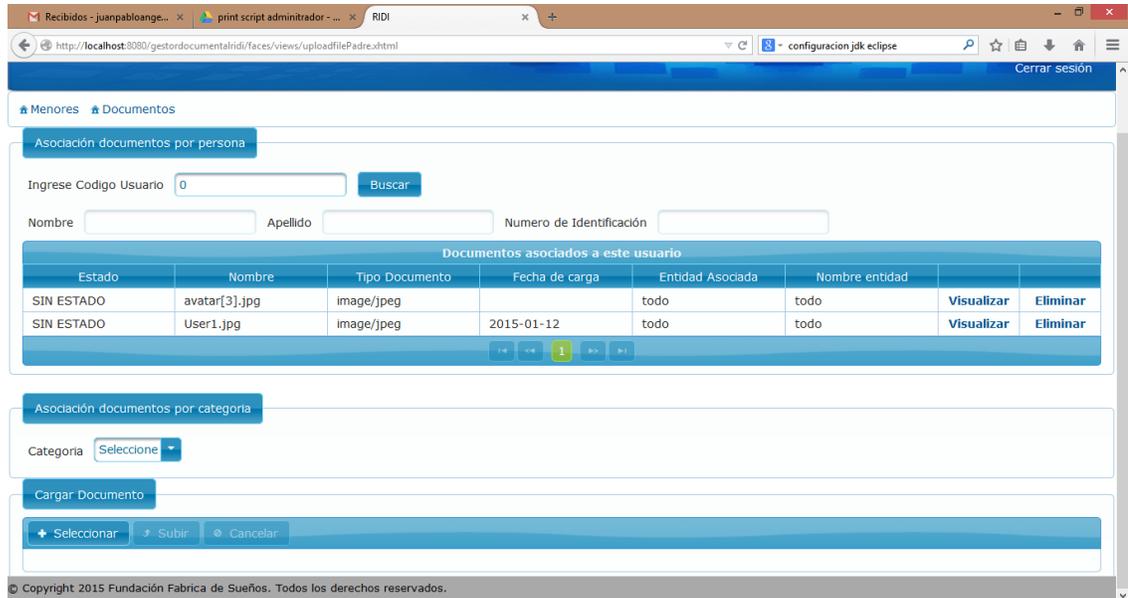


Ilustración 29 Padre Pantalla Cargar Documentos

- El usuario tiene la posibilidad de Cargar Archivos del menor
- El usuario tiene la posibilidad de Visualizar los archivos cargados con anterioridad.
- El usuario tiene posibilidad de Eliminar los archivos.