

ANEXO 3. Matriz de selección Herramientas virtuales

MATRIZ SELECCIÓN DE HERRAMIENTAS VIRTUALES						
NIVELES	HERRAMIENTA	UTILIDAD	CARACTERÍSTICAS	VENTAJAS	DESVENTAJA	REFERENCIA BIBLIOGRÁFICA
EXPLORADOR	Genially	Genially es una startup cordobesa que ha desarrollado una herramienta con el mismo nombre, que permite crear contenidos visuales e interactivos sin necesidad de saber programación o diseño. La herramienta tiene diferentes planes en función de si lo vas a utilizar en el sector de la educación o a nivel profesional.	Logra transmitir conceptos, se pueden lograr fácilmente soportes mucho más originales que facilitan captar y mantener la atención de los estudiantes al poder ser interactivos, se pueden elaborar contenidos teóricos llamativos en el que se pueden incluir textos, audios, videos y enlaces, además de insertar o evaluar y como herramienta de presentación podemos crear: presentaciones, infografías, imágenes interactivas, mapas, e-poster, galerías de fotos, e card, calendarios, etc.	<ul style="list-style-type: none"> Gran cantidad de modelos ya realizamos que podemos usar o modificar. Insertar gran cantidad de recursos en formato audio, video, mapas Se puede modificar en cualquier momento y se mantiene la URL, muy útil si tenemos insertada nuestra presentación en un blog una web Podemos compartir de diferentes formas y obtener código html para insertar la presentación en otro espacio web. Podemos compartir una presentación con otras personas para trabajar todos en el mismo lienzo. 	<ul style="list-style-type: none"> El no poder agrupar las presentaciones en carpetas o algo parecido, el no poder ordenarlas para encontrarlas fácilmente que serviría de ayuda. La visión en móvil se desvirtúa, pero tiene una pestaña en la configuración de la presentación por si quieres que se reduzca tamaño en el móvil. Esta herramienta es que con el plan Free no podemos descargar los contenidos que diseñamos, pero nos permite insertar el código en la web de nuestro diseño. 	Instituto Nacional de Formación Docente. (2020). Tutorial Edición digital con genially. https://reel.inf.d.edu.ar/wp-content/uploads/2020/04/Tutorial-Genially.pdf
	Pow Toon	Es un programa de animación de videos. Permite crear presentaciones interesantes, atrayentes y entretenidas. Es un software en línea, aunque ya tiene una versión portable en español. Tiene como función crear videos y presentaciones animadas e interpretar lo que el usuario introduce en su interfaz, reproduciéndose como en una especie de caricatura, de una persona hablando mostrando cuadros de diálogo que el usuario haya escrito.	<ul style="list-style-type: none"> Permite crear presentaciones y videos animados. Favorece la edición de videos. Permite didactizar un concepto, una idea o una situación. Requiere conexión a internet. Puedes hacer una presentación en el menor tiempo posible. Favorece la exportación a Youtube. Facilita la edición de videos de manera gratuita. Permite efectos de texto, marcos, personajes animados, objetos, marcadores, fondos y otros elementos. Presenta la posibilidad de añadir tu propia voz a partir de un archivo MP3 o grabándola directamente desde PowToon. 	<ul style="list-style-type: none"> Fácil de usar. Gran variedad de recursos (efectos, transiciones, etc) Compartir en las redes sociales (Facebook, Twitter). Garantiza la diversión y dinamismo en el proceso de enseñanza – aprendizaje. Es útil para estudiantes y docentes. 	<ul style="list-style-type: none"> No es una herramienta colaborativa. No existe una versión para que pueda ser descargada. Puede presentar problemas de conexión al ser Online. Requiere más trabajo que otras herramientas. La información puede quedar demasiado resumida Dicha aplicación solo se permite un máximo de 5 minutos de video o animación por lo que podría afectar en dicho momento a la empresa cuando ésta necesite exponer un tema extenso 	POWTOONS. (2021). Video Maker Make Videos and Animations Online Powtoon. This website uses cookies to ensure you get the best experience on our website. https://www.powtoon.com/?locale=es Introducción
INVESTIGADOR	Colombia aprende	Es un portal que cuenta con un banco de recursos audiovisuales para educación básica, media superior y superior, de diferentes áreas del conocimiento, desde el Portal Educativo Colombia Aprende, tenemos una oferta de contenidos educativos digitales en todas las áreas del conocimiento para que la comunidad educativa pueda complementar sus procesos de formación y aprendizaje.	Es un entorno virtual donde no se tienen restricciones de espacio ni de tiempo, este canal tiene información, recursos, artículos, noticias, juegos pedagógicos y lúdica para disfrutar en familia ya que esta cumple una función especial en la educación además el portal Colombia aprende es una herramienta articulada en roles, nacionales e internacionales donde se puede disfrutar de los siguientes beneficios: correos electrónicos, foros, chats, mensajería, publicación regional de proyectos y trabajos con comunidades educativas locales, páginas web, ayudas en línea, herramientas para hacer tareas o planificar clases, anuncios, noticias.	<ul style="list-style-type: none"> El estudiante tiene un papel activo que no se limita a recibir información sino que forma parte de su propia formación. Todos los estudiantes tienen acceso a la enseñanza, no viéndose perjudicados aquellos que no pueden acudir periódicamente a clases por motivos de trabajo y la distancia. Optimización del aprendizaje significativo: al mismo tiempo asimila otro tipo de aprendizajes. El educando no tiene que desplazarse a la institución educativa. El estudiante recibe una instrucción más personalizada. Ampliación de cobertura, la cual mejora el acceso a la educación, eliminando las barreras de lugar y tiempo, características de la educación tradicional. 	<ul style="list-style-type: none"> La desventaja más notoria es que cada vez se da menos interacción personal y requiere en su mayor parte del auto estudio. No tener un computador. No tener acceso a internet. No saber acceder al portal. No saber manejar las tic. 	Red de Conocimiento. (2020). Colombia Aprende Colombia Aprende. Mineducación. https://www.colcom.biaapren.de.edu.co/
	Biblioteca Digital Internacional para Niños	Es una herramienta que cuenta con una gran colección de libros para niños, niñas y jóvenes de más de 60 países y en diferentes idiomas, los libros están disponibles en formato de fácil lectura, con hermosas ilustraciones y gráficos. El propósito de este proyecto es "excitar e inspirar en los jóvenes lectores para que se conviertan en mejores ciudadanos del mundo mediante el aprovechamiento de la tecnología para llegar a los niños desatendidos que tienen difícil acceso a las bibliotecas, además la ICIL ofrece de forma gratuita 161 libros en español a todos en todas partes sin publicidad.	Es una biblioteca digital de libros infantiles destacados de todo el mundo y que apoya a las comunidades de niños y adultos en la exploración y el uso de esta literatura a través de una tecnología innovadora diseñada en asociación con los niños y para los niños, fortaleciendo el valor de la tolerancia y el respeto de la diversidad cultural, los idiomas y las ideas, logrando todo esto al poner a disposición de ellos la mejor literatura infantil en línea.	<ul style="list-style-type: none"> Se obtienen libros de manera rápida y sencilla. Puedes leer resúmenes de los textos de tu interés. Comodidad, ya que puedes tener tu libro desde la comodidad de tu hogar. No dependes de otra persona que está utilizando la copia. No es necesario olvidar entregar el libro, y tener que pagar por el retraso. Viene en formatos comprimidos, de manera que se pueden leer con comodidad. No consume mucha energía en el teléfono. Es rápido y efectivo realizar lecturas y análisis, sin olvidar la página en que dejesite. 	<ul style="list-style-type: none"> La mayoría de las personas no cuenta con acceso a internet. Gasto en mantenimiento de equipo, tecnologías. El usuario no puede seguir el ritmo del cambio de la tecnología. Se disminuyen las relaciones de tipo social. No se cuenta con respaldo físico. Obsolescencia de los equipos, lo que aumenta la contaminación ambiental. 	University of Maryland Department of Computer Science. (2002). ICIL Closed-UMD Department of Computer Science. http://es.chitrensbib.rary.org/
INNOVADOR	Artsteps	Es una herramienta para crear espacios virtuales o entorno virtual que permiten la creación de salas museos en tres dimensiones, también se pueden añadir videos, audios, imágenes, texto, incluso, imágenes en 3D.	Es ideal para crear espacios virtuales guiados, puedes poner un punto guía y llevar a todos los visitantes por donde quieras que vayan, podemos organizar el espacio con cuadros, esculturas o instalaciones, además de videos para visualizar en streaming, su funcionamiento es muy intuitivo y el resultado visual llama la atención del espectador.	<ul style="list-style-type: none"> Muestra espacios en realidad virtual, en cualquier dispositivo móvil. Interacción con un mundo lleno de objetos. Puede escribir guiones, escenifica tus narrativas y cuenta tus historias a todos. Agrega música y narración para crear entornos de realidad virtual sorprendentes. Sus áreas virtuales están disponibles para que las comparta en las redes sociales o las inserte en su sitio web personal. 	<ul style="list-style-type: none"> Difícil aceptación 	Artsteps. (2020). Artsteps. https://www.artsteps.com/
	Educaplay	Educaplay es una herramienta o plataforma que permite la creación de actividades educativas multimedia para usar en el aula con los estudiantes, la cual se caracteriza por sus resultados atractivos y profesionales, está orientada a crear una comunidad de usuarios con vocación de aprender y enseñar divirtiéndose y entre las actividades que permiten crear, se destacan las siguientes: Mapas, Adivinanzas, Completar, Crucigramas, Diálogos, Dictado, Ordenar letras y/o palabras, Sopas de letras, etc	Educaplay sirve para crear actividades dinámicas para ser usadas para desarrollar un tema o para evaluarlo. Además activa la imaginación y de acuerdo a los contenidos que desee trabajar con los estudiantes pueden crear múltiples actividades que les permita a los niños y jóvenes aprender de forma divertida	<ul style="list-style-type: none"> Es una plataforma intuitiva y fácil de usar. Es gratis y no necesita software de instalación. Permite la descarga de los recursos. Genera recursos de manera inmediata. Los recursos están disponibles para el público en general. Los recursos generados se pueden imprimir y reproducir en cualquier navegador o de manera local desde diferentes medios de almacenamiento. 	<ul style="list-style-type: none"> Una vez descargado no se pueden modificar los recursos. No permite la puntuación en las plataformas LMS. Algunas actividades son limitadas en su uso. 	Formación a la comunidad educativa. (2021). Educaplay: Free educational games generator. Aportación de ADR. https://www.educaplay.com/