



PORTAL WEB QUE BRINDE INFORMACIÓN DE LOS GIMNASIOS (SPINNING  
FORMA, DYNAMIC CENTER Y SAINTS ACACIAS) UBICADO EN EL  
MUNICIPIO DE ACACIAS-META

PRESENTA:

MAICOL ANDREY ROJAS SANTIAGO  
CARLOS ARLEY QUEVEDO MATÍAS

CORPORACION UNIVERSITARIA MINUTO DE DIOS  
VICERRECTORÍA REGIONAL ORGINOQUÍA  
UNIDAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS BÁSICAS  
PROGRAMA TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

2019

PORTAL WEB QUE BRINDE INFORMACIÓN DE LOS GIMNASIOS (SPINNING FORMA,  
DYNAMIC CENTER Y SAINTS ACACIAS) UBICADO EN EL MUNICIPIO DE  
ACACIAS-META

PRESENTA:

MAICOL ANDREY ROJAS SANTIAGO  
CARLOS ARLEY QUEVEDO MATÍAS

Trabajo de Grado presentado como requisito para optar el título de Tecnólogo en Desarrollo de  
Software

Asesor(a)  
ADRIANA YEICY CHAPARRO PRIETO  
INGENIERA DE SISTEMAS

CORPORACION UNIVERSITARIA MINUTO DE DIOS  
VICERRECTORÍA REGIONAL ORGINOQUÍA  
UNIDAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS BÁSICAS  
PROGRAMA TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

2019

## TABLA DE CONTENIDO

TABLA DE ILUSTACIONES	VI
LISTADO DE TABLAS	IX
<b>INTRODUCCIÓN</b>	<b>X</b>
<b>RESUMEN</b>	<b>XI</b>
<b>CAPITULO I 15</b>	
<b>1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA 15</b>	
<b>1.2 OBJETIVOS 17</b>	
1.2.1 Objetivo General.....	17
1.2.2 Objetivos Específicos .....	17
<b>2. JUSTIFICACIÓN 18</b>	
<b>3. ANTECEDENTES 19</b>	
3.1 Bodytech.....	19
3.2 Spinning Center Gym .....	20
3.3 Step Ahead.....	21
3.4 Jc Preparador Físico On-line .....	22
3.5 Corofit.....	23
<b>CAPITULO II 24</b>	
<b>1. MARCO TEÓRICO 24</b>	
<b>CAPITULO III 29</b>	
<b>1. TIPO DE INVESTIGACIÓN 29</b>	
<b>1.2 MUESTRA 30</b>	
1.2.1 Respuesta:.....	31
<b>1.3 INSTRUMENTOS Y TÉCNICAS DE RECOLECCIÓN DE INFORMACIÓN 32</b>	
<b>CAPITULO IV 33</b>	
<b>1. METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE 33</b>	
1. Metodología de desarrollo de software .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
2. Preparacion del proyecto .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
2.1 Analisis y reoleccion de requerimientos .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
2.2 Perfiles o roles.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>

2.2.1 Scum master .....	¡Error! Marcador no definido.
2.2.2 Product Owner .....	¡Error! Marcador no definido.
2.2.3 Scrum Team Developer .....	¡Error! Marcador no definido.
2.2.4 Cliente: .....	¡Error! Marcador no definido.
3. El Scrum Semanal .....	¡Error! Marcador no definido.
3.1 Product Backlog .....	¡Error! Marcador no definido.4
4. Trabajo de desarrollo durante el Sprint.....	¡Error! Marcador no definido.4
4.1 Spring Backlog.....	¡Error! Marcador no definido.4
5. Revisión del sprint .....	¡Error! Marcador no definido.5
6. Retrospectiva del sprint.....	¡Error! Marcador no definido.5
<b>2. ANÁLISIS DE DESARROLLO</b>	<b>37</b>
2.1 Requerimientos Funcionales – No Funcionales .....	37
2.2 Historia de Usuario .....	41
2.3 Casos de Uso .....	44
<b>3. DISEÑO</b>	<b>50</b>
3.1 Modelo Entidad Relación .....	50
3.2 Casos de Uso-Uml .....	51
3.3 Modelado de Datos .....	52
3.4 Diagrama de Secuencia .....	53
<b>4. MOCKUPS</b>	<b>54</b>
<b>5. DIAGRAMA DE CLASES.</b>	<b>58</b>
<b>6. DESARROLLO DEL PORTAL</b>	<b>59</b>
6.1 Plataforma de Desarrollo .....	59
6.1.1 HTML (hyper text markup lenguaje).....	59
6.1.2 Javascript.....	59
6.1.3 CSS (cascading style sheets).....	61
6.1.4 PHP(PHP:hyper text preprocessor).....	62
6.1.5 MYSQL.....	63
6.1.6 PHPMYADMIN .....	64
7. Diccionario de Datos .....	65
8. Plan de Pruebas .....	67
<b>CAPITULO V</b> .....	<b>69</b>
<b>1. ANÁLISIS DE DATOS</b>	<b>69</b>

<b>2. ENCUESTA DE REQUERIMIENTOS PARA EL DESARROLLO DEL PORTAL WEB</b>	69
<b>3. CONCLUSIONES</b>	79
<b>4. RECOMENDACIONES</b>	80
<b>5. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS</b>	81
<b>6. RESUMEN ANALÍTICO ESPECIALIZADO – RAE</b>	83
<b>7. ANEXOS</b>	89
Manual de Usuario Para el Manejo del Portal Web AcaciasGym.....	89
Acceso al Sitio Web .....	89
<b>USO DEL PORTAL WEB</b> .....	90
Inicio .....	96
Noticias .....	98
Parques.....	99
Gimnasios .....	104
Entrenadores .....	111
Contacto.....	114

## Tabla de ilustraciones

ILUSTRACIÓN 1. PÁGINA WEB DE BODYTECH.....	19
ILUSTRACIÓN 2. PÁGINA WEB DE SPINNING CENTER.....	20
ILUSTRACIÓN 3. PÁGINA WEB DE STEP AHEAD.....	21
ILUSTRACIÓN 4. PÁGINA WEB DE JC PREPARADOR FÍSICO ON-LINE.....	22
ILUSTRACIÓN 5. PÁGINA WEB DE COROFIT.....	23
ILUSTRACIÓN 6. FORMULA DE LA MUESTRA .....	30
ILUSTRACIÓN 7. DISEÑO-MODELO ENTIDAD RELACIÓN .....	50
ILUSTRACIÓN 8. CASO DE USO-UML.....	51
ILUSTRACIÓN 9. DISEÑO-MODELO DE DATOS .....	52
ILUSTRACIÓN 10. DISEÑO- DIAGRAMA SECUENCIA.....	53
ILUSTRACIÓN 11. MOCKUP-1 .....	54
ILUSTRACIÓN 12. MOCKUP-2 .....	54
ILUSTRACIÓN 13. MOCKUP-3 .....	55
ILUSTRACIÓN 14. MOCKUP 4.....	55
ILUSTRACIÓN 15. MOCKUP-5 .....	56
ILUSTRACIÓN 16. MOCKUP-6 .....	56
ILUSTRACIÓN 17. MOCKUP-7 .....	57
ILUSTRACIÓN 18. DISEÑO- DIAGRAMA DE CLASES .....	58
ILUSTRACIÓN 19. PLATAFORMA DE DESARROLLO- HTML .....	59
ILUSTRACIÓN 20. SEGMENTO DE CÓDIGO EN JAVASCRIPT .....	60
ILUSTRACIÓN 21. PLATAFORMA DE DESARROLLO- CSS .....	61
ILUSTRACIÓN 22. PLATAFORMA DE DESARROLLO- PHP .....	62
ILUSTRACIÓN 23. PLATAFORMA DE DESARROLLO- MYSQL.....	63
ILUSTRACIÓN 24. PLATAFORMA DE DESARROLLO- PHPMYADMIN .....	64
ILUSTRACIÓN 25. DICCIONARIO DE DATOS 1 .....	65
ILUSTRACIÓN 26. DICCIONARIO DE DATOS 2 .....	66
ILUSTRACIÓN 27. DICCIONARIO DE DATOS 3 .....	66
ILUSTRACIÓN 28. DICCIONARIO DE DATOS 4 .....	66
ILUSTRACIÓN 29. ANÁLISIS DE DATOS-PREGUNTA 1 .....	69
ILUSTRACIÓN 30. ANÁLISIS DE DATOS-PREGUNTA 2 .....	70
ILUSTRACIÓN 31. ANÁLISIS DE DATOS PREGUNTA 3.....	71
ILUSTRACIÓN 32. ANÁLISIS DE DATOS-PREGUNTA 3 .....	72
ILUSTRACIÓN 33. ANÁLISIS DE DATOS-PREGUNTA 4 .....	73
ILUSTRACIÓN 34. ANÁLISIS DE DATOS-PREGUNTA 6.....	74
ILUSTRACIÓN 35. ANÁLISIS DE DATOS- PREGUNTA 7 .....	75
ILUSTRACIÓN 36. ANÁLISIS DE DATOS- PREGUNTA8 .....	76
ILUSTRACIÓN 37. ANÁLISIS DE DATOS- PREGUNTA 9 .....	77
ILUSTRACIÓN 38. ANÁLISIS DE DATOS- PREGUNTA 10.....	78
ILUSTRACIÓN 39. ACCEDER AL PORTAL WEB.....	89
ILUSTRACIÓN 40. PÁGINA DE INICIO .....	90
ILUSTRACIÓN 41. BARRA DE NAVEGACIÓN.....	90
ILUSTRACIÓN 42. PIE DE AGINA O FOOTER .....	91

ILUSTRACIÓN 43. FOOTER CORREO .....	92
ILUSTRACIÓN 44. FOOTER CORREO 2.....	92
ILUSTRACIÓN 45. FOOTER CORREO 3.....	93
ILUSTRACIÓN 46. FOOTER TELÉFONO .....	93
ILUSTRACIÓN 47. TELÉFONO.....	94
ILUSTRACIÓN 48: FOOTER SUSCRIBIRSE.....	94
ILUSTRACIÓN 49. MENSAJE DE AVISO .....	95
ILUSTRACIÓN 50. CORREO ENVIADO.....	95
ILUSTRACIÓN 51. SCROLL.....	96
ILUSTRACIÓN 52. DESCRIPCIÓN INICIO.....	96
ILUSTRACIÓN 53. CONSEJOS INICIO.....	97
ILUSTRACIÓN 54. NOTICIAS CONSEJOS.....	97
ILUSTRACIÓN 55. FRASES INICIO .....	98
ILUSTRACIÓN 56. NOTICIAS.....	98
ILUSTRACIÓN 57. SITIO NOTICIA.....	99
ILUSTRACIÓN 58. PARQUES .....	99
ILUSTRACIÓN 59. INFORMACIÓN PARQUE.....	100
ILUSTRACIÓN 60. UBICACIÓN PARQUES GOOGLE MAPS .....	100
ILUSTRACIÓN 61. UBICACIÓN PARQUE WAZE .....	101
ILUSTRACIÓN 62. MAPA WAZE MOBILE 1 .....	101
ILUSTRACIÓN 63. MAPA WAZE MOBILE 2.....	102
ILUSTRACIÓN 64. MAPA WAZE MOBILE 3 .....	102
ILUSTRACIÓN 65. MAPA WAZE MOBILE 4.....	103
ILUSTRACIÓN 66. GALERIA PARQUE.....	103
ILUSTRACIÓN 67. IMÁGENES PARQUES .....	104
ILUSTRACIÓN 68. GIMNASIOS.....	104
ILUSTRACIÓN 69. INFORMACIÓN GIMNASIOS .....	105
ILUSTRACIÓN 70. ENTRENADORES GIMNASIOS .....	105
ILUSTRACIÓN 71. INFO GIMNASIOS .....	106
ILUSTRACIÓN 72. SERVICIOS GIMNASIOS.....	106
ILUSTRACIÓN 73. CLASES GIMNASIOS .....	107
ILUSTRACIÓN 74. UBICACIÓN GIMNASIOS GOOGLE MAPS .....	107
ILUSTRACIÓN 75. UBICACIÓN GIMNASIO WAZE .....	108
ILUSTRACIÓN 76. GALERÍA GIMNASIO.....	108
ILUSTRACIÓN 77. CALIFICACIÓN GIMNASIO.....	108
ILUSTRACIÓN 78. CALIFICACION GIMNASIO.....	109
ILUSTRACIÓN 79. CALIFICACIÓN DADA .....	109
ILUSTRACIÓN 80. BLOQUEO DE CALIFICACIONES .....	109
ILUSTRACIÓN 81. COMENTARIO GIMNASIO.....	109
ILUSTRACIÓN 82. NOTIFICACIÓN COMENTARIO .....	110
ILUSTRACIÓN 83. COMENTARIO GIMNASIO.....	110
ILUSTRACIÓN 84. COMENTARIO GIMNASIO .....	110
ILUSTRACIÓN 85. ENTRENADORES .....	111
ILUSTRACIÓN 86. INFORMACIÓN ENTRENADOR .....	111

ILUSTRACIÓN 87. INFORMACIÓN PERSONAL ENTRENADOR.....	112
ILUSTRACIÓN 88. SERVICIOS ENTRENADOR.....	112
ILUSTRACIÓN 89. GALERÍA ENTRENADOR .....	113
ILUSTRACIÓN 90. CALIFICACIÓN ENTRENADOR .....	113
ILUSTRACIÓN 91. COMENTARIO ENTRENADOR .....	113
ILUSTRACIÓN 92. FORMULARIO DE CONTACTO .....	114
ILUSTRACIÓN 93. NOTIFICACIÓN DE FORMULARIO CONTACTO.....	114



## Listado de tablas

TABLA 1. MUESTRA .....	31
TABLA 2. MOSTRAR INFORMACIÓN DE LA PÁGINA .....	37
TABLA 3. MOSTRAR NOTICIAS.....	37
TABLA 4. REGISTRAR GIMNASIOS.....	37
TABLA 5. MOSTRAR GIMNASIOS.....	38
TABLA 6. REGISTRAR SERVICIOS .....	38
TABLA 7. MOSTRAR SERVICIOS.....	38
TABLA 8. REGISTRAR ENTRENADORES.....	38
TABLA 9. MOSTAR ENTRENADOR.....	39
TABLA 10. HACER COMENTARIO EN LOS GIMNASIOS .....	39
TABLA 11. DAR PUNTUACIÓN A LOS GIMNASIOS .....	39
TABLA 12. ENVIAR MENSAJE A LOS GIMNASIOS .....	39
TABLA 13. HISTORIA DE USUARIO-TABLA1 .....	41
TABLA 14. HISTORIA DE USUARIO-TABLA2 .....	41
TABLA 15. HISTORIA DE USUARIO-TABLA3 .....	41
TABLA 16. HISTORIA DE USUARIO-TABLA4 .....	42
TABLA 17. HISTORIA DE USUARIO-TABLA5 .....	42
TABLA 18. HISTORIA DE USUARIO-TABLA6 .....	42
TABLA 19. HISTORIA DE USUARIO-TABLA7 .....	43
TABLA 20. HISTORIA DE USUARIO-TABLA8 .....	43
TABLA 21. CASOS DE USO –TABLA1 .....	44
TABLA 22. CASOS DE USO –TABLA2 .....	45
TABLA 23. CASOS DE USO –TABLA3 .....	46
TABLA 24. CASOS DE USO –TABLA4 .....	46
TABLA 25. CASOS DE USO –TABLA5 .....	47
TABLA 26. CASOS DE USO –TABLA6 .....	48
TABLA 27. CASOS DE USO –TABLA7 .....	49
TABLA 28. CASOS DE USO –TABLA8 .....	49

## Introducción

En el presente documento presenta un proyecto final de carrera orientado a un trabajo realizado para el mundo de la tecnología.

El proyecto nace de las personas se preocupaban más por su salud y por realizar ejercicio, pero la falta información de los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Center, Saints Acacias). Se llevó a cabo la creación de un Portal Web (AcaciasGym) para satisfacer las necesidades de las personas mostrando la información.

En el desarrollo del Portal Web se utilizaron distintos lenguajes de programación para el desarrollo con PHP que se enfoca principalmente a la programación de scripts del lado del servidor, utilizando JAVASCRIPT para añadir características interactivas al Código para mayor comodidad , HTML se manejó como código base para la demás lenguajes de programación y desarrollo como CSS para dar estilo al Portal web, Como plugin para agregar características como notificaciones al usuario entre otros, editores de código(Sublime text, Atom y Visual estudio) y como base de datos local con el paquete XAMPP.

Finalmente, al disponer de una página web que suministre la información pertinente sobre gimnasios disponibles en el municipio de Acacias ayudaría a la ciudadanía a evitar prácticas no habituales como por ejemplo preguntas a transeúntes y al uso de páginas amarillas desactualizadas, con llevando a la desorientación y por ende a la perdida de tiempo al momento de buscar lugares para realizar ejercicio.

## 1. Resumen

El internet es un medio de comunicación que ha tomado mucha fuerza en las últimas dos décadas, llegando a lugares donde los medios tradicionales no lograron, se convirtió en una alternativa de aquellos que querían informarse de una manera más rápida y disponible en cualquier dispositivo.

Con la llegada del internet y todos sus beneficios en especial el de los portales web, que han sido de gran ayuda a la hora de transmitir información a cada rincón del planeta, de visibilizar lugares, de conocer opiniones, entre otros, con el desarrollo del portal web que brinda información de gimnasios y lugares para hacer ejercicio en el municipio de Acacias Meta, busca que las personas cuenten con esta información para contribuir a la publicidad y conocimiento de los servicios que cada uno de ellos brinda, al mismo tiempo conocer alternativas de espacios al aire libre donde se pueda practicar algún tipo de ejercicio.

Ya que hoy en día el estilo de vida saludable pasó de ser algo insignificante a algo extremadamente importante para la mayoría de las personas, con la implementación de lugares especializados para desarrollar o iniciar actividades físicas como gimnasios han sido de gran utilidad en la última década, estos desarrollando un papel importante en nuestra sociedad y en nuestra forma de ver y pensar.

El portal web contara con tres gimnasios que ofrecen diferentes servicios, para entrenarse físicamente, dependiendo de cada persona ya que estos cuentan con entrenadores experimentados que podrán hacer una evaluación física a cada persona, los gimnasios son:

Spinning Forma que ofrece horarios de servicios de actividades físicas, guías de nutrición, entrenamiento personalizado para mayor atención a los clientes.

Dynamic center ofrece horarios flexibles en las noches para las personas que cumple un horario laboral extenso, para que puedan ir después de una jornada laboral, con un entrenador guía para no exponer a las personas a lesiones y tenga resultados.

Saint acacias ofrece otro tipo de deporte llamado CrossFit con diferentes servicios de entrenamiento, alimenticios y entrenadores guías.

Además de los gimnasios, el portal web cuenta con los principales parques de Acacias, para que aquellas personas que quieran visitarlos puedan hacerlo y desarrollar algún tipo de ejercicio en estos espacios públicos.

Para el desarrollo del portal web se utilizó la Modelo SCRUM ya que con este se aplicará de manera correcta los roles y aspectos a trabajar en un proyecto en equipo, para obtener el mejor resultado posible y el mejor rendimiento en el desarrollo de este.

Con el modelo SCRUM se realizará la gestión para el desarrollo del proyecto final, donde se obtendrá resultados de la creación de una página donde su función principal muestre los directorios de gimnasios en el municipio de Acacias Meta.

### **Palabras Claves**

Internet, comunicación, portal web, información, gimnasios, ejercicio, Actividades físicas, Sociedad.

## Abstract

The internet is a means of communication that has taken a lot of strength in the last two decades, reaching places where traditional media failed, it became an alternative for those who wanted to be informed more quickly and available on any device.

With the arrival of the internet and all its benefits, especially that of web portals, which have been of great help when transmitting information to every corner of the planet, to make places visible, to get to know opinions, among others, with the development of web portal that provides information on gyms and places to exercise in the municipality of Acacias Meta, seeks that people have this information to contribute to the publicity and knowledge of the services that each of them provides, while knowing alternatives to outdoor spaces where you can practice some type of exercise.

Since today the healthy lifestyle went from being something insignificant to something extremely important for most people, with the implementation of specialized places to develop or initiate physical activities such as gyms have been very useful in the last decade, They are developing an important role in our society and in our way of seeing and thinking.

The web portal will have three gyms that offer different services, to train physically, depending on each person since they have experienced trainers who can do a physical evaluation to each person, the gyms are:

Spinning Form that offers schedules of physical activity services, nutrition guides, personalized training for greater customer service.

Dynamic center offers flexible hours in the evenings for people who meet an extensive work schedule, so that they can go after a workday, with a guide coach to avoid exposing people to injuries and having results.

Saint Acacias offers another type of sport called CrossFit with different training services, food and guide trainers.

In addition to the gyms, the web portal has the main Acacias parks, so that those who want to visit them can do so and develop some type of exercise in these public spaces.

For the development of the web portal, the SCRUM Model was used since with this the roles and aspects to be worked on in a team project will be applied correctly, to obtain the best possible result and the best performance in the development of this.

With the SCRUM model, management will be carried out for the development of the final project, where results will be obtained from the creation of a page where its main function shows the gyms directories in the municipality of Acacias Meta.

### **Keywords**

Internet, communication, web portal, information, gyms, exercise, Physical activities, Society.

# Capítulo I

## 1. Planteamiento del problema

Hoy día los estilos de vida han cambiado, las personas se preocupan más por su salud y por realizar ejercicio, por ello existe un auge de sitios de acondicionamiento físico, llamados gimnasios.

Estos sitios son espacios donde las personas entrenan y fortalecen su cuerpo, acompañados de un entrenador, quien orienta de acuerdo con su condición física, los ejercicios, y ayudas alimenticias que realizara las personas beneficiarias de los servicios que ofrece los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Center, Saints Acacias).

Acacias es un municipio, del departamento del Meta, ubicado a 40 minutos de Villavicencio, con una población promedio 64,287 habitantes, donde gracias al turismo se ha expandido y está en continuo crecimiento.

En el municipio de Acacias los habitantes o turistas que desean realizar actividades físicas cuentan con una gran dificultad, ya que la mayoría no conoce donde se encuentran ubicados gimnasios Cuando estos desean saber esta información no cuentan con ninguna herramienta tecnológica para consultarla, y su única opción es buscarla voz a voz.

Aunque la información vos a vos se puede ver como una alternativa, esta no es fiable, ya que todas las personas no cuentan con datos precisos y exactos de los gimnasios o espacios para hacer actividad física, haciendo este método para conseguirla sea una ruleta que puede o no dar la opción correcta.

Aun sin mencionar que a la hora de buscar información exacta como los horario o servicios con los que cuentan estos lugares sea casi imposible de encontrar, ahora viéndolo desde la perspectiva del gimnasio, estos establecimientos están viendo cómo disminuye la cantidad de sus clientes, o el poco incremento o casi nulo de nuevos atletas aficionado al deporte. Generando el

cierre de estos y no logrando aprovechar los beneficios que estos pueden aportar a la sociedad, no tanto lo económico si no los beneficios que estos aportan a la salud de las personas.

Los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Center, Saints Acacias), tienen dificultades a la hora de transmitir la información de sus establecimientos ya que, aunque estos cuentan con Fan Page. Estas están desactualizadas y en algunos casos abandonados, además de los avisos en papel son dados a las personas que pasan cerca de ellos o que ya entrenan en estos, sin mencionar que ninguno cuenta con página web que los muestre, dejando una gran población por fuera de que pueda realizar ejercicio en sus gimnasios.

Es por esta razón que se plantea el siguiente problema.

¿Cómo desarrollar un portal web que brinde información sobre los gimnasios y/o espacios para realizar actividades físicas en el municipio de Acacias Meta?



## **1.2 Objetivos**

### **1.2.1 Objetivo General**

Desarrollar un portal web que brinda información sobre los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Center, Saints Acacias) y/o espacios para realizar actividades físicas en el municipio de Acacias Meta.

### **1.2.2 Objetivos Específicos**

Levantar información sobre los gimnasios y zonas deportivas que se encuentran ubicados en el municipio de Acacias Meta.

Analizar la información obtenida sobre qué tan frecuente se utilizan los portales web para hallar gimnasios en el municipio de Acacias.

Diseñar un portal web, amigable e intuitivo para el usuario, para que sea más cómodo hallar gimnasios en el municipio de Acacias.

## 2. Justificación

En el mundo moderno gracias a las brechas que disminuyó el internet, contamos con información de todo tipo y de cualquier parte del mundo, gracias a las páginas web, estas se han convertido en la primera herramienta de consulta frente a ubicación, información, entretenimientos y otros.

Se desarrolló un portal web, en la cual se encuentra la información de la ubicación, horarios y portafolio de servicios de los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Center, Saints Acacias) del municipio Acacias en la cual se ofrecerá información de ellos, al igual que noticia de salud y muchos más beneficios, todo esto para ayudar a los nuevos usuarios aficionados a encontrar y empaparse más por la salud, además de ayudar a los gimnasios a conseguir nuevos clientes por medio de la visibilizarían de su negocio y expandir su nicho de mercado , aún sin mencionar la ayuda a la sociedad a largo plazo sobre tener un portal web mejorado con más información que ofrecer a las personas interesadas en cambiar tu estilo de vida y su salud, en la cual los interesados podrán divisar en el Portal Web, además de existir un tipo de “suscripción” para que la información más importantes sea enviada al correo personal de cada uno si tener una gran eficiencia a la hora de entregar la información a los usuarios.

### 3. Antecedentes

Con el constante crecimiento y avance de la tecnología y con la mayor preocupación de las personas por conseguir, mantener o mejorar su estado físico; se ha comenzado a notar un gran crecimiento de páginas web que promuevan, publiciten gimnasios por todo el país algunos ejemplos de estas páginas son:

#### 3.1 Bodytech

BodyTech es uno de los referentes más grande a cuanto gimnasios refiere, creado por dos colombianos Gigliola Aycardi y Nicolás Loaiza en 1977, una empresa creada para ayudar al bienestar de los habitantes de la ciudad de Bogotá, está con el paso del tiempo se ha catapultado como la empresa más grande de gimnasios en varios países latinoamericanos, contando tan solo en Colombia con 85 sedes, con diferentes herramientas tecnológicas para asesoramiento y venta de todo tipo de productos de entrenamiento.



*Ilustración 1. Página web de BodyTech*

## 3.2 Spinning Center Gym

*Cituado (2011). Dice que “Spinning Center Gym nació en octubre de 1998 en Colombia, a partir de la iniciativa de un grupo de amigos de crear un centro médico deportivo especializado en 'Indoor Cycling'. Inició como el primero de la ciudad y del país en ofrecer clases diferenciadas, de acuerdo con el nivel de los usuarios y sus objetivos. Posteriormente, debido al gran éxito del proyecto, se decidió ampliar el portafolio de servicios y se convirtió en una cadena de gimnasios, que actualmente cuenta con 7 sedes en la ciudad de Bogotá. Hoy en día, se ha logrado posicionar como uno de los mejores gimnasios del país, con instalaciones tipo boutique, a la vanguardia en diseño. Cuenta con personal calificado, excelentes instructores, médicos deportólogos y entrenadores personalizados, también con los equipos más avanzados y el personal administrativo idóneo, para hacer de la actividad física una práctica orientada y con buenos resultados”.*



*Ilustración 2. Página web de Spinning Center*

### 3.3 Step Ahead

“Alberto y Andrés Gaitán, dos hermanos dedicados desde pequeños al ejercicio, abrieron las puertas del primer fitness estudio de entrenamiento funcional y personalizado en Colombia.”. Stepahead. (S.F). lugar donde se realizan distintos tipos de actividad física, todo está personalizado a cada uno de sus clientes, Actualmente, la cadena Step Ahead Fitness cuenta con 12 unidades operativas, en las que se ofrece entrenamiento funcional personalizado y grupal, entrenamiento militar o Boot Camp y boxeo recreativo.



*Ilustración 3. Página web de Step Ahead*

### 3.4 Jc Preparador Físico On-line

Es una novedosa forma de entrenamiento personalizado a nivel físico el cual está basado en realizar actividades físicas personalizadas con un entrenador a través de internet, dentro de cada plan se contemplan los ejercicios diarios y los planes nutricionales para cada individuo.

**JC Preparador Físico On-line**

Programas   Zona clientes   Data de alta   ¿Quiénes somos?   Contacto

**Deporte profesional**

Este programa se refiere a todos aquellos deportes individuales o colectivos que pertenecen al alto rendimiento o tengan intención de competir al más alto nivel de sus posibilidades. Con el fin de alcanzar su meta, se elaborará una programación específica individualizada, realizando los controles necesarios a lo largo de la temporada, ajustando la programación acorde con la etapa dentro del Ciclo de Entrenamiento.

A continuación se enumeran alguno de los archivos, programas, documentos de esta programación deportiva:

- **PROGRAMA GENERAL:** es una la programación de entrenamiento mensual, trimestral o anual, en donde se explica día a día cómo se debe realizar la preparación Física.
- **CIRCUITOS 1, 2, 3, ...** son los distintos Circuitos de entrenamientos para mejorar la fuerza (fuerza máxima, fuerza resistencia, fuerza velocidad, etc).
- **SESIONES ESPECÍFICAS DE ENTRENAMIENTO:** ejercicios específicos explicando la técnica deportiva para mejorarla y economizar la condición física.
- **PRUEBAS DE CONTROL** son TEST de valoración de la forma deportiva, con el fin de realizar un seguimiento y alcanzar en óptimas condiciones las competiciones.
- **TEST ESPECÍFICOS Y COMPETICIÓN:** son los TEST de valoración de la forma deportiva y el control de las competiciones.
- **BIOMECÁNICA DEPORTIVA:** análisis, control y corrección de parámetros específicos deportivos y aplicación medios y métodos para la mejora de la técnica.
- **PSICOLOGÍA DEPORTIVA:** métodos psicológicos para alcanzar con éxito los entrenamientos y competiciones deportivas.
- **NUTRICIÓN, SUPLEMENTACIÓN y AYUDAS ERGOGÉNICAS:** correcta alimentación del deportista, suplementación y reposición de los nutrientes necesarios para encontrarse en óptimas condiciones. Se incluye aquí la incorporación de ayudas ergogénicas.
- **CINEANTROPOMETRÍA:** Estimación del % de masa grasa, muscular, tejido óseo y vísceras, índice de masa corporal, etc.

*Ilustración 4. Página web de JC Preparador Físico On-line*

### 3.5 Corofit

Corofit es una página cuya función es dar información a los clientes sobre tiendas de suplementos, gimnasios y entrenadores dando una gran ayuda a las personas que deseen ingresar a un entrenamiento y una vida saludable.

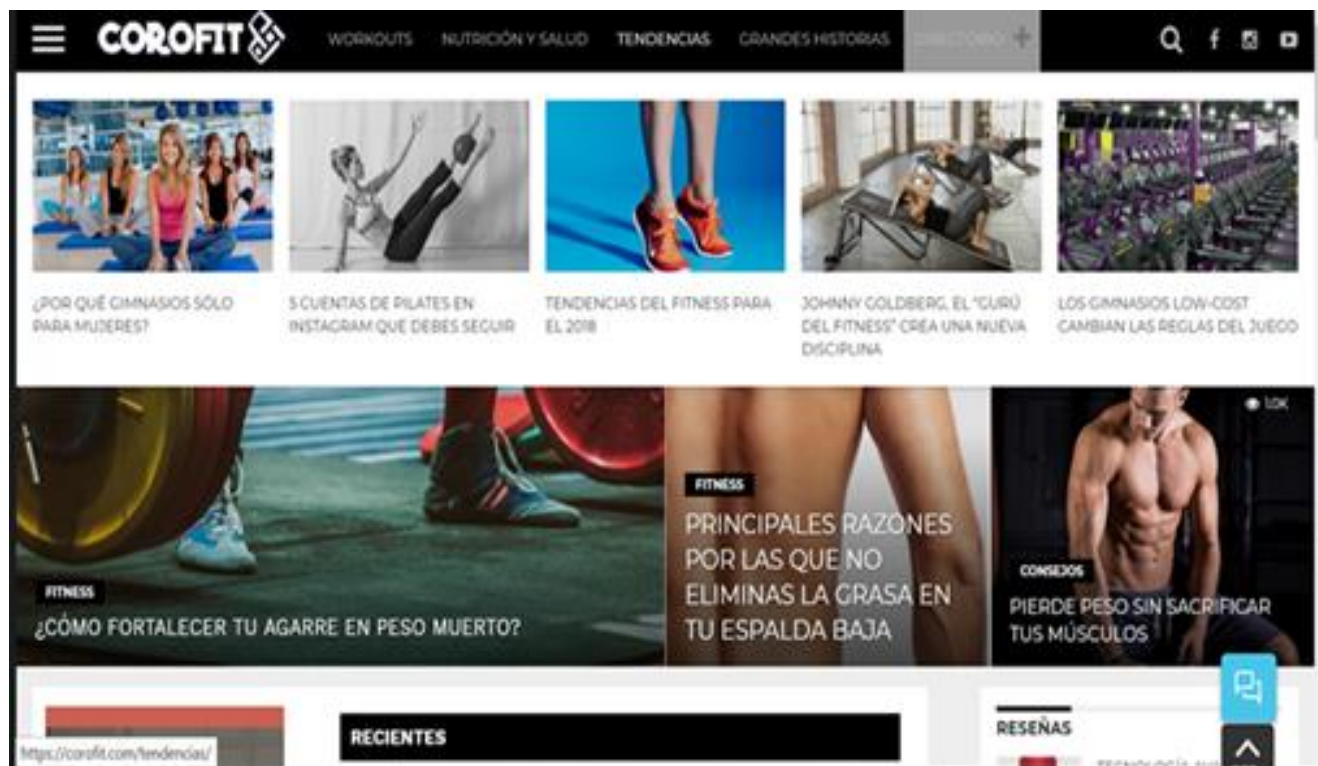


Ilustración 5. Página web de Corofit

## Capítulo II

### 1. Marco teórico

Algo importante para el desarrollo de cualquier idea es saber a qué va dirigido, por esta razón debemos preguntarnos qué es un gimnasio ya que a partir de este término se llevará a cabo el proyecto.

Editorial Definición MX. Afirma que “un gimnasio es Un establecimiento en donde la gente se reúne para realizar actividad física. Los gimnasios suelen disponer diversos elementos dispuestos para este fin como por ejemplo pesas, juegos de poleas, cintas para correr, etc. Suelen tener también instructores que especifican que tipo de ejercicio es el más recomendado para la situación de cada persona”.

Pero algo importante que aún no se ha mencionado es el lugar donde se va a enfocar los gimnasios o el proyecto en sí, por esta razón se elige para el desarrollo del proyecto, el municipio de Acacias Meta.

Alcaldía de Acacias (2017). explica que Acacias en su zona Urbana está compuesta por 97 Barrios y Urbanizaciones, de igual manera la zona rural se compone de cuarenta y ocho (48) veredas en las que se incluye Chichimene, Dinamarca y Manzanares ... La población proyectada para el 2012 según EL Departamento Administrativo Nacional de Estadística 30430 - DANE es de 64,287 habitantes, de los cuales el 49,5% son mujeres (31,853) y el 50,5% hombres (32,434). El mayor porcentaje de población se ubica en el rango de edad de 15 a 44 años con un 47,3% (30,430) de la población que al sumarle la población menor a 14 años suma el 75,2% de la población. un lugar perfecto para crear una herramienta tecnológica que ayuda a incentivar a los habitantes de Acacias a mejorar su estado de salud a partir del ejercicio físico.



Para el desarrollo del portal web se utilizarán diferente lenguaje de programación, pero ¿qué es un lenguaje de programación?

Según Menchaca, G. F. R. (2010). Afirma que los lenguajes de programación son las herramientas con que se cuenta para dar las instrucciones a la computadora e implementar los algoritmos, para resolver problemas de naturaleza matemática, estadística, contable, de ingeniería, gráficos, etcétera.

Tras conocer el término de lenguaje de programación vemos que este es muy amplio, así que sé tendrá que ser más específico, el proyecto está enfocado en el desarrollo de páginas web, que “Está compuesta por uno o varios documentos HTML relacionados entre sí mediante hipervínculos (enlaces). Además, estos documentos pueden contener otros elementos como pueden ser imágenes, sonidos, animaciones multimedia, aplicaciones”. Montilla. W. (2000).

Con esto concluimos que para el desarrollo de páginas web es necesario conocer y manejar HTML, pero ¿qué es HTML?

Según Celaya, L. A. (2014) explica que “HTML es un lenguaje de programación que utiliza una serie de códigos llamados etiquetas que van, Pero definiendo útiles. HTML5 los no elementos se limitan a que ser componen un lenguaje una de página etiquetas web: Explorer) que mostrará adecuadamente la página web al usuario”.

Las páginas web al ser desarrolladas por un lenguaje de etiquetas no cuentan con la capacidad de contar con un diseño agradable al usuario, por eso existe “El lenguaje CSS (Cascading Style Sheets) en 1995, exclusivamente pensado para ayudar al diseñador a la hora de mejorar significativamente el estilo visual de un documento HTML”. Tomás, Z. J. M. (2014).

Para poder que la página web sea dinámica con el usuario tenemos algo llamado PHP, Vaswani, V. (2010). explica que PHP es un lenguaje estructurado por programadores voluntarios que hoy en día tiene la envidiable distinción de ser utilizado por más de un tercio de los servidores Web del planeta. Flexible, escalable, extensible, estable, abierto. PHP es todo esto y más, por lo que resulta uno de los paquetes más populares de herramientas para la programación en el mundo. permitiendo complementar el intervalo del usuario con el portal web, como por ejemplo el envío de datos a través de un formulario a una base de datos.

Esta herramienta la cual es “La base de datos consiste en dos o más ficheros de datos almacenados en diferentes localidades de una red que pueden estar geográficamente separadas y conectadas por enlaces de comunicación “Rosa, T. M. D. L. (2007). La cual guardará la información para que luego esta sea analizada e implementada para algún uso.

El uso de bases de datos y las páginas web están muy unidas, para el manejo de la información, pero esta cuenta con un gran problema ya que no se podría validar la información correcta de la que no lo está de una manera cien por ciento eficiente, un ejemplo de esto es que un usuario ingrese una un número cuando se le pida su nombre, para esto existe JavaScript además que aporta una funcionalidad de interacción de usuario y página.

Mohedano, J., Saiz, J. M., & Salazar, R. P. (2012). Declara que “es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas Web capaces de interactuar con el usuario. Las páginas Web se consideran estáticas cuando se limitan usuario cierta dinamismo y capacidad a mostrar un contenido establecido por lo tanto procesos se ejecutan en de la se interacción incrementan las páginas Web dinámicas. máquina con las la del cliente (en página Web, su creador sin proporcionar más opciones al usuario que elegir entre los enlaces disponibles para seguir navegando”.

JavaScript no es el único lenguaje que nos permite la interacción o la parte dinámica con las páginas, la biblioteca JQuery nos permite esto y este tiene un punto a favor ya que este nos permitirá crear la página multiplataforma. que quiere decir esto, que se podrá ver en diferentes dispositivos y resoluciones de pantalla.

Contreras, C. M. Á. (2016). afirma que “jQuery sería una versión avanzada para tratar las páginas web, usando como lenguaje JavaScript, haciendo más dinámica la interacción con el documento, que, además, gracias a todo el desarrollo que hay detrás cada vez más jQuery se está volviendo más compatible con el resto de los navegadores. una alternativa que puede ser muy bien aprovechada a la hora del desarrollo de un sitio web”.

Pero todo esto se le debe añadir algo extra como un plugin, que permita darle algo más de funcionalidad que no tiene los lenguajes por defecto o que son muy complejos para realizar desde cero. ¿pero que es un plugin exactamente?

Julián y María afirman que “Un plugin es aquella aplicación que, en un programa informático, añade una funcionalidad adicional o una nueva característica al software. En nuestro idioma, por lo tanto, puede nombrarse al plugin como un complemento.” Julián, P. María, M. (2013).

Un ejemplo de un plugin es **AlertifyJs** que nos permite mostrar notificaciones en el navegador tras haber enviado algún formulario o algo que requiera que el usuario sea notificado. ¿pero qué es AlertifyJs?

AlertifyJS nos dice que “Es un marco de JavaScript para desarrollar bonitos cuadros de diálogo y notificaciones del navegador.” AlertifyJs. (2019).

Pero no solo es necesario alertar o notificar al usuario como a al gimnasio por notificaciones del navegador, por esta razón y teniendo en cuenta que todas o casi todas las personas tiene acceso a internet o a un dispositivo móvil inteligente y cuentan con un correo electrónico es necesario usar algo que nos facilite enviarle al usuario y/o gimnasio una notificación a su correo electrónico.

Una herramienta que nos ayuda en esta tarea es PhpMailer. ¿pero qué es PhpMailer y para que funciona?

Miguel, A. (2013). Afirma que “PHPMailer es una clase creada específicamente para hacer sencillo el envío de emails que tienen características complejas, y la verdad es que es bastante útil y potente. Permite enviar email con archivos adjuntos, diferentes tipos de servidores SMTP (con o sin autenticación de usuario), a la vez que da soporte a otras características de la función mail () nativa de PHP, pero de una manera un poco más simple”.

Una herramienta fundamental a la hora de informar a todos aquellos que están interesados en utilizar las plataformas web.

## **Capítulo III**

### **1. Tipo de investigación**

El proyecto de investigación se realizó teniendo en cuenta las líneas de investigación definidas por UNIMINUTO, específicamente el proyecto pertenece a la línea de investigación “Innovaciones Sociales y Productivas”. Se desarrolla con el apoyo del semillero Orinoco TIC y el grupo de investigación GIT SAI, Se elige el tipo de Investigación Cualitativa, ya que permite un mecanismo proveedor de información. En nuestro caso, el portal web con acceso a todo tipo de contenido sobre los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Center, Saints Acacías) y parques Biosaludables que permite todo tipo de ejercicios.

Para ello se realizó una encuesta a diferentes personas del común, las cuales respondían a preguntaba de qué secciones les gustaría encontrar el portal web que brindara información de gimnasios, se realizaron 10 preguntas con respuestas cerradas las cuales contribuirán al desarrollo del portal web.

## 1.2 Muestra

QuestionPro afirma que para hallar la muestra se debe “tener en cuenta el nivel de confianza se tomó como población a 30 personas entre 18-40 años.

A las cuales se les aplicara el instrumento de manera aleatoria. El tamaño ideal de la muestra se obtuvo siguiendo la fórmula propuesta por Murray y Larry (2005):

$$n = \frac{Z^2 \sigma^2 N}{e^2(N-1) + Z^2 \sigma^2}$$

*Ilustración 6. Formula de la muestra*

En donde

n = Es el tamaño de la muestra poblacional a obtener;

N = Es el tamaño de la población total;  $\sigma$  representa la desviación estándar de la población, cuyo valor utilizado fue una constante que equivale a 0.5;

Z = Es el valor obtenido mediante niveles de confianza, cuyo valor es de 95% (1.96) y

e = Representa el límite aceptable de error muestral, siendo este del 5%, el valor estándar usado en las investigaciones”.

### 1.2.1 Respuesta:

Población	Nivel de confianza	Margen de Error	Muestra
30	(%)	(%)	26
	80%	5%	
30	90%	5%	28
30	95%	5%	28
30	99%	5%	29

*Tabla 1. Muestra*

### **1.3 Instrumentos y técnicas de recolección de información**

Para lograr nuestro objetivo de estudio se usó como Técnica de Recolección de Información, la encuesta, esta se realizó con una muestra de 26 personas, las cuales contestaron 10 preguntas con respuestas cerradas, para conocer su opinión de lo que debería contar un portal web.

Una vez obtenidos se generó la tabulación para el respectivo análisis y representación gráfica, para concluir resultados.



## Capítulo IV

### 1. Metodología de Desarrollo de Software

Basado en (Gallego, 2017) Se utilizó el modelo Scrum ya que con este se aplicó de manera correcta los roles y aspectos a trabajar en un proyecto en equipo, para conseguir el mejor resultado posible y el mejor rendimiento en el desarrollo de este.

Con el modelo Scrum se realizará la gestión para el desarrollo del proyecto final, donde busquemos obtener resultados esperados, pero que estos sean buenos, donde la innovación y productividad son aspectos importantes como el proceso especializado en el desarrollo de software.

Este cuenta con las siguientes fases para desglosar el proyecto para que su desarrollo sea lo más rápido y eficiente posible, las fases con las que cuenta la metodología scrum son las siguientes:

#### 2. Preparación del proyecto

Como su nombre lo indica la primera fase de la metodología consiste en toda la preparación necesaria que se debe realizar para desarrollar el proyecto, esta cuenta con algunos artefactos los cuales son:

##### 2.1 Análisis y recolección de requerimientos:

En este artefacto se deben analizar los requerimientos del proyecto, como, por ejemplo: Historias de usuario, casos de uso, esto para tener más claro que es lo que se va a desarrollar.

##### 2.2 Perfiles o Roles

En este artefacto lo que se debe realizar es definir los roles o perfiles de los colaboradores o desarrolladores del proyecto, para así tener más claro en que se va a enfocar cada uno, Para AcaciasGym, la clave de toda esta metodología es el equipo de trabajo y por eso todos los integrantes que participan en el proyecto estamos en constante comunicación y siempre trabajamos conjuntamente.

Existen tres perfiles o roles dentro de la metodología SCRUM los cuales son:

### 2.2.1 Scrum master:

En primer lugar, tenemos al Scrum Master, Maicol Andrey Rojas Santiago. Es el responsable de asegurarse que el trabajo del equipo va siguiendo las bases de Scrum y se encarga de minimizar los obstáculos que se puede encontrar el Scrum Team durante el desarrollo.

### 2.2.2 Product Owner

Por otro lado, existe el Product Owner, Carlos Arley Quevedo Matias la persona que tiene el mayor contacto con el cliente y por lo tanto es quien lo representa al equipo. Este perfil se encarga de transmitir los objetivos y necesidades del cliente al Scrum Team y de garantizar que el trabajo se realiza adecuadamente con tal de alcanzar los objetivos del proyecto.

### 2.2.3 Scrum Team Developed.

En tercer lugar, tenemos al Scrum Team Developed, el cual es el grupo de programadores que desarrollan el proyecto(AcaciasGym). Además de ser personas con los conocimientos necesarios para optimizar los resultados, también son personas muy organizadas con capacidad para solucionar problemas o superar obstáculos sin necesidad de recibir órdenes.

### 2.2.4 Cliente

El último rol es el de cliente. Para nosotros es importante que el cliente influya en la gestión y vaya aportando al equipo sus ideas y comentarios.

## 3. El Scrum Semanal.

**Esta fase es donde** cada semana del desarrollo del proyecto el equipo llevó a cabo una reunión de (15 minutos), en esta inspecciona el trabajo y tareas de los integrantes, como el progreso que llevan, los obstáculos, o los impedimentos para cumplir los objetivos de la iteración, todo esto para poder hacer las adaptaciones necesarias que permitan cumplir con la iteración. En la reunión los integrantes del equipo responderán tres preguntas:

1. ¿Qué se ha hecho desde el último encuentro?
2. ¿Qué vamos a realizar el cumplimiento de los objetivos?

### 3. ¿Qué dificultades se presentan para el incumplimiento de los objetivos?

Esta fase cuenta con el siguiente artefacto:

#### **3.1 Product Backlog**

En este artefacto se desarrolla y se almacena todas las funcionalidades del proyecto en forma de una lista priorizada, estos requisitos serán desarrollados luego en los Spring como por ejemplo historias de usuario, casos de uso, objetivos etc.

#### **4. Trabajo de desarrollo durante el Sprint**

En esta fase se desarrolla los objetivos o tareas dada en la fase anterior, en esta los desarrolladores trabajan en cumplir sus metas para así poder tener su trabajo hecho para luego mostrarlo en el SCRUM semanal.

Esta fase cuenta con un artefacto el cual es:

#### **4.1 Spring Backlog**

Este artefacto consiste en na lista de tareas que el equipo ha planificado en un Sprint, se asignas las tareas a cada persona o cada rol y en qué tiempo debe terminarlo; de esta manera tener un control de lo que se debe hacer y en qué tiempo se debe hacer.

#### **5. Revisión del sprint**

En esta fase el equipo presentará el sprint terminado, con los objetivos o metas realizadas, con esto se adaptará lo que se ha hecho, para luego realizar las pruebas correspondientes al software desarrollado, pruebas que se harán a profundidad, para evitar errores a la hora de presentarlo, además de consultar con lo miembros si están totalmente de acuerdo con el resultado, o se le harán modificaciones, pero siempre pensando en mejorar la calidad del proyecto.

## **6. Retrospectiva del sprint**

En esta fase el equipo analiza cómo ha sido la manera de trabajar y mencionar los problemas que les ha impedido progresar adecuadamente, todo esto para mejorar de manera continua en su productividad. Con esto se aprenderá de los errores para las siguientes interacciones sean mejores que la anterior

## 2. Análisis de desarrollo

### 2.1 Requerimientos Funcionales – No Funcionales

*Tabla 2. Mostrar información de la página*

<b>Nombre</b>	Req1- Mostrar información de la pagina
<b>Resumen</b>	Se debe mostrar toda la información en la página de inicio.
<b>Entradas</b>	
<b>Resultados</b>	Mostrar Noticias

*Tabla 3. Mostrar noticias*

<b>Nombre</b>	Req2- Mostrar noticias
<b>Resumen</b>	Se debe mostrar noticias sobre salud y bienestar.
<b>Entradas</b>	
<b>Resultados</b>	Mostrar Noticias

*Tabla 4. Registrar gimnasios*

<b>Nombre</b>	Req3- Registrar gimnasios
<b>Resumen</b>	Se debe registrar nuevos gimnasios
<b>Entradas</b>	
	Código del gimnasio
	Nombre del gimnasio
	dirección del gimnasio
	Teléfono del gimnasio
	Hora apertura del gimnasio
	Hora cierre del gimnasio
	correo del gimnasio
<b>Resultados</b>	Registrar gimnasio

*Tabla 5. Mostrar gimnasios*

<b>Nombre</b>	Req4- Mostrar gimnasios
<b>Resumen</b>	Se debe mostrar los gimnasios registrados.
<b>Entradas</b>	
<b>Resultados</b>	
Mostrar gimnasios	

*Tabla 6. Registrar Servicios*

<b>Nombre</b>	Req5- Registrar servicios
<b>Resumen</b>	Se debe mostrar los gimnasios registrados.
<b>Entradas</b>	
Código del servicio	
Nombre del servicio	
Tipo del servicio	
<b>Resultados</b>	
Registrar servicio	

*Tabla 7. Mostrar Servicios*

<b>Nombre</b>	Req6- Mostrar servicios
<b>Resumen</b>	Se debe mostrar los servicios registrados.
<b>Entradas</b>	
Nombre del gimnasio	
<b>Resultados</b>	
Mostrar servicios del gimnasio	

*Tabla 8. Registrar Entrenadores*

<b>Nombre</b>	Req7- Registrar entrenadores
<b>Resumen</b>	Se debe registrar nuevos entrenadores
<b>Entradas</b>	
Código del entrenador	
Nombre del entrenador	
Apellido del entrenador	
Documento del entrenador	
Edad del entrenador	
Genero del entrenador	

Teléfono del entrenador
Correo del entrenador
<b>Resultados</b>
Registrar entrenador

*Tabla 9. Mostar Entrenador*

<b>Nombre</b>	Req8- Mostrar entrenador
<b>Resumen</b>	Se debe mostrar los entrenadores registrados.
<b>Entradas</b>	
Nombre del entrenador	
<b>Resultados</b>	
Mostrar entrenador	

*Tabla 10. Hacer comentario en los gimnasios*

<b>Nombre</b>	Req9- Hacer comentario en los gimnasios
<b>Resumen</b>	Se puede dejar un comentario en los diferentes gimnasios..
<b>Entradas</b>	
Comentario	
<b>Resultados</b>	
Registrar comentario	

*Tabla 11. Dar puntuación a los gimnasios*

<b>Nombre</b>	Req10- Dar puntuación a los gimnasios
<b>Resumen</b>	Se puede puntuar en los diferentes gimnasios.
<b>Entradas</b>	
Puntuación	
<b>Resultados</b>	
Registrar puntuación.	

*Tabla 12. Enviar mensaje a los gimnasios*

<b>Nombre</b>	Req11- Enviar mensaje a los gimnasios.
---------------	----------------------------------------

<b>Resumen</b>	Se puede enviar mensajes a en los diferentes gimnasios.
<b>Entradas</b>	
Nombre usuario	
Correo	
Mensaje	
<b>Resultados</b>	
Registrar puntuación.	



## 2.2 Historia de Usuario

Tabla 13. Historia de Usuario-tabla1

<b>HISTORIA DE USUARIO</b>	
Numero: 1	Usuario: Cliente
Nombre de Historia: ver noticias (salud y bienestar )	
Prioridad en negocio: baja	Riesgo de desarrollo: baja
Puntos estimados: 1	Iteración asignada:
Programador responsable:	
Descripción: como cliente quiero poder visualizar la sección de noticias.	
Validación: el usuario podrá ver las noticias en la sección noticias.	

Tabla 14. Historia de Usuario-tabla2

<b>HISTORIA DE USUARIO</b>	
Numero: 2	Usuario: Cliente
Nombre de Historia: ver gimnasios	
Prioridad en negocio: baja	Riesgo de desarrollo: baja
Puntos estimados: 1	Iteración asignada:
Programador responsable:	
Descripción: como cliente quiero poder visualizar los diferentes gimnasios registrados.	
Validación: el usuario podrá ver los gimnasios.	

Tabla 15. Historia de Usuario-tabla3

<b>HISTORIA DE USUARIO</b>	
Numero: 3	Usuario: Cliente
Nombre de Historia: ver entrenadores.	
Prioridad en negocio: baja	Riesgo de desarrollo: baja
Puntos estimados: 1	Iteración asignada:

Programador responsable:
Descripción: como cliente quiero poder visualizar los diferentes entrenadores del gimnasio.
Validación: el usuario podrá ver los entrenadores de cada gimnasio.

Tabla 16. Historia de Usuario-tabla4

<b>HISTORIA DE USUARIO</b>	
Numero: 4	Usuario: Cliente
Nombre de Historia: ver servicio que ofrece el gimnasio.	
Prioridad en negocio: baja	Riesgo de desarrollo: baja
Puntos estimados: 1	Iteración asignada:
Programador responsable:	
Descripción: como cliente quiero poder visualizar los diferentes servicios del gimnasio.	
Validación: el usuario podrá ver los servicios de cada gimnasio.	

Tabla 17. Historia de Usuario-tabla5

<b>HISTORIA DE USUARIO</b>	
Numero: 5	Usuario: Cliente
Nombre de Historia: comentar gimnasio.	
Prioridad en negocio: media	Riesgo de desarrollo: media
Puntos estimados: 2	Iteración asignada:
Programador responsable:	
Descripción: como cliente quiero poder dejar un comentario en los diferentes gimnasios.	
Validación: el usuario podrá dejar un comentario.	

Tabla 18. Historia de Usuario-tabla6

<b>HISTORIA DE USUARIO</b>	
Numero: 6	Usuario: Cliente

Nombre de Historia: puntuar gimnasio.	
Prioridad en negocio : media	Riesgo de desarrollo: media
Puntos estimados: 2	Iteración asignada:
Programador responsable:	
Descripción: como cliente quiero poder dejar una puntuación en los diferentes gimnasios.	
Validación: el usuario podrá dejar una puntuación.	

Tabla 19. Historia de Usuario-tabla7

<b>HISTORIA DE USUARIO</b>	
Numero: 7	Usuario: Cliente
Nombre de Historia: enviar mensaje a los gimnasios.	
Prioridad en negocio: media	Riesgo de desarrollo: media
Puntos estimados: 2	Iteración asignada:
Programador responsable:	
Descripción: como cliente quiero poder enviar mensajes al correo de los diferentes gimnasios.	
Validación: el usuario podrá enviar mensajes a los gimnasios.	

Tabla 20. Historia de Usuario-tabla8

<b>HISTORIA DE USUARIO</b>	
Numero: 8	Usuario: Cliente
Nombre de Historia: ver la ubicación de los gimnasios.	
Prioridad en negocio: media	Riesgo de desarrollo: media
Puntos estimados: 2	Iteración asignada:
Programador responsable:	
Descripción: como cliente quiero poder ver donde se encuentran ubicados los diferentes gimnasios.	
Validación: 1 usuario podrá ver la ubicación de los gimnasios.	

## 2.3 Casos de Uso

<b>Identificador</b>	CU1	
<b>Nombre</b>	Ver noticias.	
<b>Descripción</b>	Un usuario visualiza la página de noticias	
<b>Precondición</b>	El usuario ingresa a la pagina	
<b>Pos condición</b>	Ver la sección noticias.	
<b>Actores</b>	<b>Actor suscriptor</b>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El usuario ingresa a la pagina</b>
	2	El usuario selecciona la sección noticia.
<b>Secuencia alternativa</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario ya se encuentra en la página de noticias.
<b>Secuencia de error</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El sistema indica que no se pudo cargar la sección noticias.</b>
	2	Hay error de conexión
	...	
<b>Importancia</b>		
<b>Urgencia</b>		
<b>Observaciones</b>		

Tabla 21. Casos de uso –tabla1

<b>Identificador</b>	CU2	
<b>Nombre</b>	Ver gimnasios.	
<b>Descripción</b>	Un usuario visualiza los gimnasios.	
<b>Precondición</b>	El usuario ingresa a la pagina	
<b>Pos condición</b>	Ver los diferentes gimnasios.	
<b>Actores</b>	<b>Actor suscriptor</b>	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>

<b>Secuencia Normal</b>	1	<b>El usuario ingresa a la pagina</b>
	2	El usuario selecciona la sección gimnasios.
	3	El usuario selecciona el gimnasio
<b>Secuencia alternativa</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario ya se encuentra en la página de gimnasios.
<b>Secuencia de error</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El sistema indica que no se pudo cargar la sección gimnasios.</b>
	2	El gimnasio ya no esta disponible.
	3	Hay error de conexión
<b>Importancia</b>		
<b>Urgencia</b>		
<b>Observaciones</b>		

Tabla 22. Casos de uso –tabla2

<b>Identificador</b>	CU3	
<b>Nombre</b>	Ver entrenadores.	
<b>Descripción</b>	Un usuario visualiza los entrenadores.	
<b>Precondición</b>	El usuario ingresa a la pagina	
<b>Pos condición</b>	Ver los diferentes gimnasios.	
<b>Actores</b>	<b>Actor suscriptor</b>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El usuario ingresa a la pagina</b>
	2	El usuario selecciona la sección gimnasios.
	3	El usuario selecciona el gimnasio
	4	El usuario visualiza los entrenadores del gimnasio.
<b>Secuencia alternativa</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario ya se encuentra en la página de gimnasios y visualiza los entrenadores.
<b>Secuencia de error</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El sistema indica que no se pudo cargar la sección gimnasios.</b>

	2	El entrenador ya no pertenece al gimnasio.
	3	Hay error de conexión
<b>Importancia</b>		
<b>Urgencia</b>		
<b>Observaciones</b>		

Tabla 23. Casos de uso –tabla3

<b>Identificador</b>	CU4	
<b>Nombre</b>	Ver servicios de los gimnasios.	
<b>Descripción</b>	Un usuario visualiza los servicios del gimnasio.	
<b>Precondición</b>	El usuario ingresa a la pagina	
<b>Pos condición</b>	Elegir el gimnasio para ver los servicios que ofrece.	
<b>Actores</b>	<b>Actor suscriptor</b>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El usuario ingresa a la pagina</b>
	2	El usuario selecciona la sección gimnasios.
	3	El usuario selecciona el gimnasio
	4	El usuario visualiza los servicios del gimnasio.
<b>Secuencia alternativa</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario ya se encuentra en la página de gimnasios y visualiza sus servicios.
<b>Secuencia de error</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El sistema indica que no se pudo cargar la sección gimnasios.</b>
	2	El gimnasio el servicio ya no está disponible.
	3	Hay error de conexión
<b>Importancia</b>		
<b>Urgencia</b>		
<b>Observaciones</b>		

Tabla 24. Casos de uso –tabla4

<b>Identificador</b>	CU5	
<b>Nombre</b>	Comentar un gimnasio.	
<b>Descripción</b>	Un usuario comenta sobre el gimnasio.	
<b>Precondición</b>	El usuario ingresa a la pagina	
<b>Pos condición</b>	Elegir el gimnasio al que desea dejarle un comentario.	
<b>Actores</b>	<b>Actor suscriptor</b>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El usuario ingresa a la pagina</b>
	2	El usuario selecciona la sección gimnasios.
	3	El usuario selecciona el gimnasio
	4	El usuario deja un comentario en el gimnasio.
<b>Secuencia alternativa</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario ya se encuentra en la página de gimnasios y ya deajo el comentario.
<b>Secuencia de error</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El sistema indica que no se pudo cargar la sección gimnasios.</b>
	2	El gimnasio el servicio ya no está disponible.
	3	Hay error de conexión
<b>Importancia</b>		
<b>Urgencia</b>		
<b>Observaciones</b>		

Tabla 25. Casos de uso –tabla5

<b>Identificador</b>	CU6	
<b>Nombre</b>	puntuar un gimnasio.	
<b>Descripción</b>	Un usuario puntúa el gimnasio.	
<b>Precondición</b>	El usuario ingresa a la pagina	
<b>Pos condición</b>	Elegir el gimnasio al que desea dejarle un comentario.	
<b>Actores</b>	<b>Actor suscriptor</b>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El usuario ingresa a la pagina</b>

	2	El usuario selecciona la sección gimnasios.
	3	El usuario selecciona el gimnasio
	4	El usuario deja un puntúa en el gimnasio.
<b>Secuencia alternativa</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario ya se encuentra en la página de gimnasios y ya dejo el comentario.
<b>Secuencia de error</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El sistema indica que no se pudo cargar la sección gimnasios.</b>
	2	El gimnasio ya no está disponible.
	3	Hay error de conexión
<b>Importancia</b>		
<b>Urgencia</b>		
<b>Observaciones</b>		

Tabla 26. Casos de uso –tabla6

<b>Identificador</b>	CU7	
<b>Nombre</b>	Enviar mensaje al gimnasio.	
<b>Descripción</b>	Un usuario envía un mensaje a un gimnasio.	
<b>Precondición</b>	El usuario ingresa a la pagina	
<b>Pos condición</b>	Elegir el gimnasio al que desea enviarle el mensaje.	
<b>Actores</b>	<b>Actor suscriptor</b>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El usuario ingresa a la pagina</b>
	2	El usuario selecciona la sección gimnasios.
	3	El usuario selecciona el gimnasio
	4	El usuario envía un mensaje al gimnasio.
<b>Secuencia alternativa</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario ya envió un mensaje y desea enviar otro.
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>



<b>Secuencia de error</b>	1	<b>El sistema indica que no se pudo cargar la sección gimnasios.</b>
	2	El gimnasio ya no está disponible.
	3	El correo del gimnasio ya no está disponible.
	4	Hay error de conexión
<b>Importancia</b>		
<b>Urgencia</b>		
<b>Observaciones</b>		

Tabla 27. Casos de uso –tabla7

<b>Identificador</b>	CU8	
<b>Nombre</b>	Ver ubicación de los gimnasios.	
<b>Descripción</b>	Un usuario visualiza la ubicación de los gimnasios.	
<b>Precondición</b>	El usuario ingresa a la pagina	
<b>Pos condición</b>	Elegir el gimnasio al que desea ver su ubicación.	
<b>Actores</b>	<b>Actor suscriptor</b>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El usuario ingresa a la pagina</b>
	2	El usuario selecciona la sección gimnasios.
	3	El usuario selecciona el gimnasio
	4	El usuario ve la ubicación del gimnasio.
<b>Secuencia alternativa</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario ya conoce la ubicación.
<b>Secuencia de error</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	<b>El sistema indica que no se pudo cargar la sección gimnasios.</b>
	2	El gimnasio ya no está disponible.
	3	La ubicación del gimnasio ya no es la misma
	4	Hay error de conexión
<b>Importancia</b>		
<b>Urgencia</b>		
<b>Observaciones</b>		

Tabla 28. Casos de uso –tabla8



### 3.2 Casos de Uso-Uml

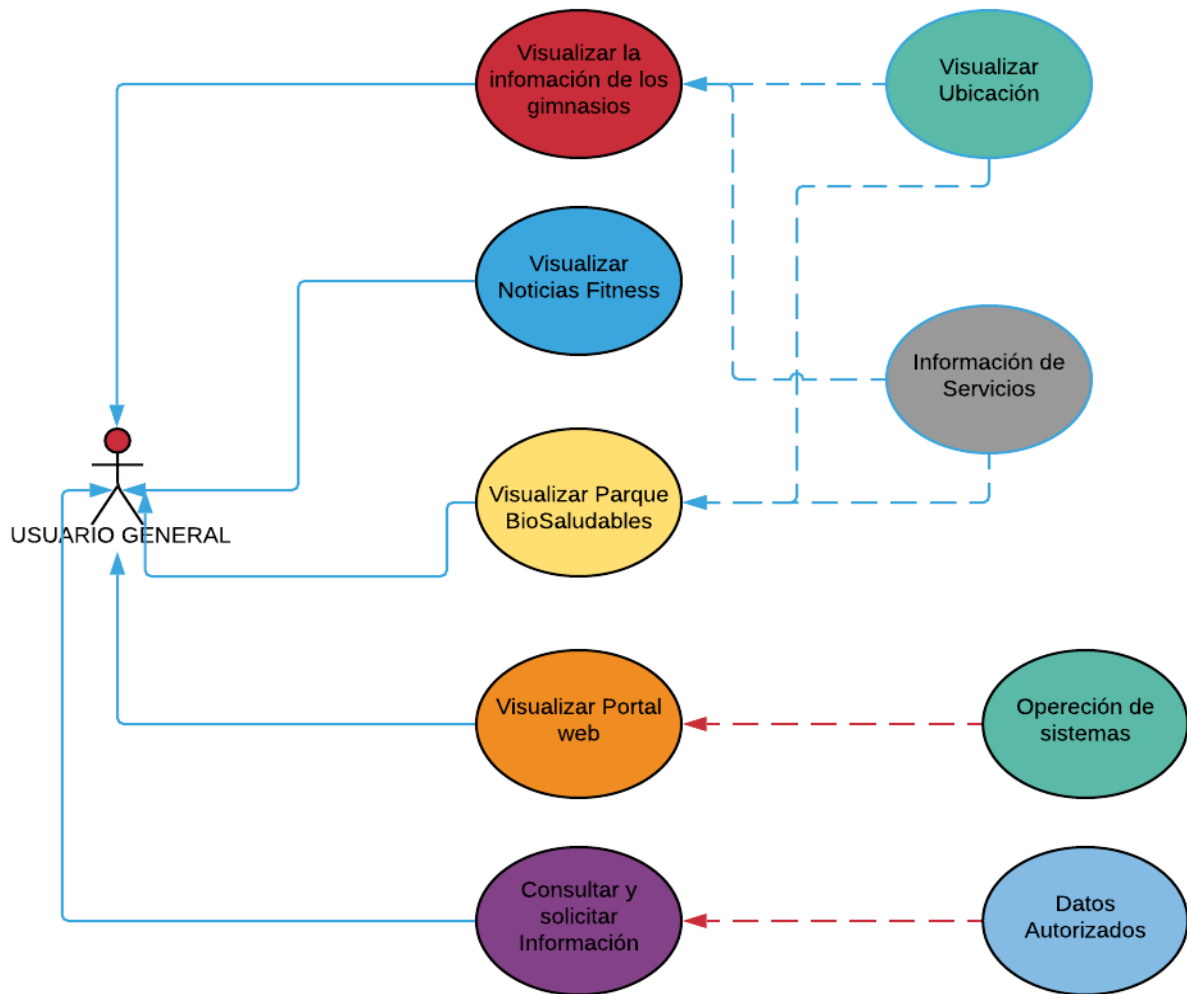


Ilustración 8. Caso de uso-UML

### 3.3 Modelado de Datos

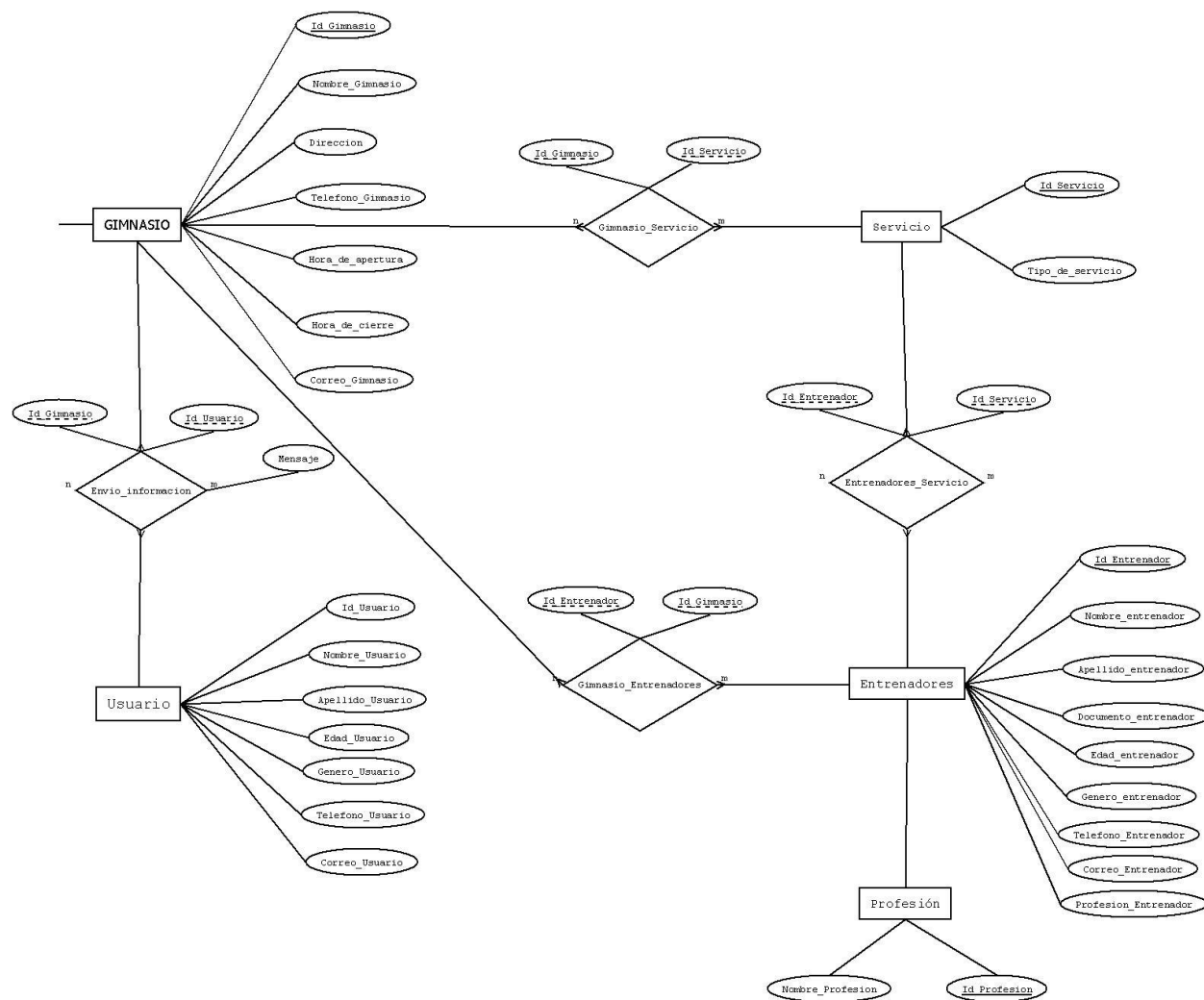


Ilustración 9. Diseño-Modelo de Datos

### 3.4 Diagrama de Secuencia

#### DIAGRAMA DE SECUENCIA ACACIASGYM

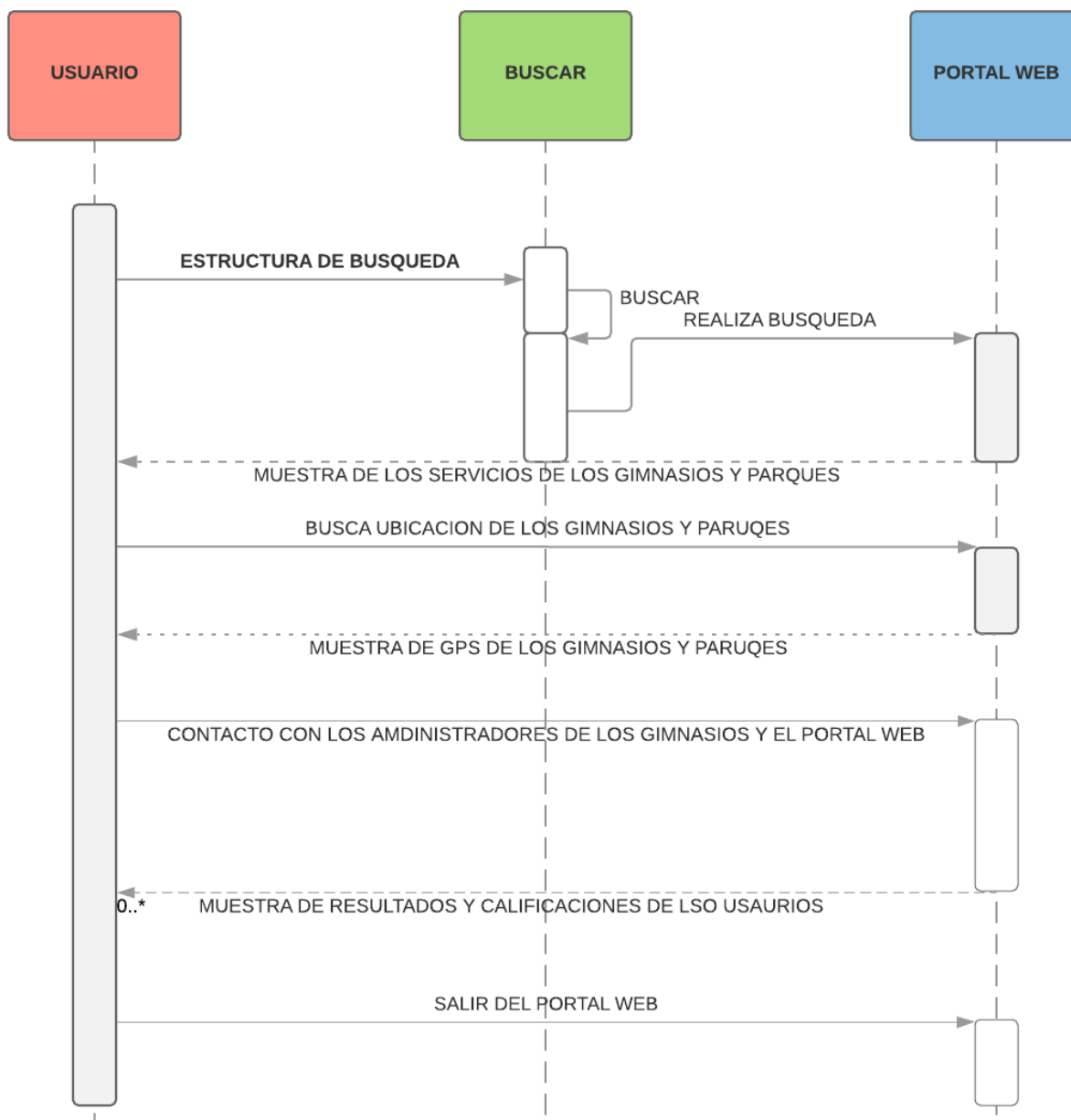


Ilustración 10. Diseño- Diagrama Secuencia

## 4. Mockups



Ilustración 12. Mockup-1

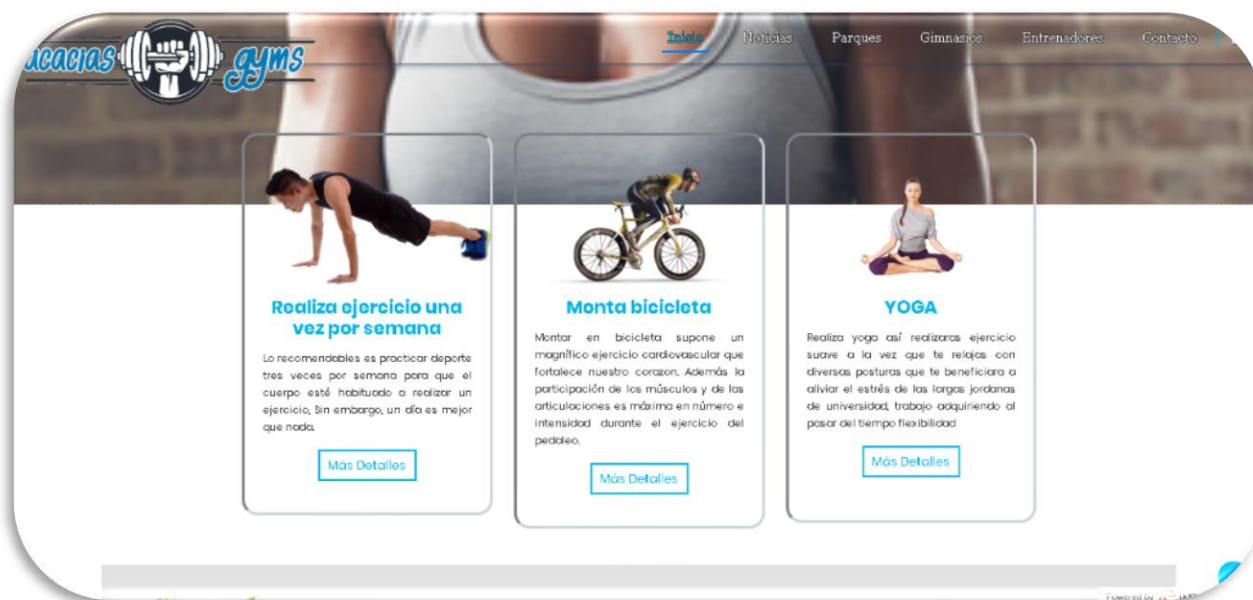


Ilustración 11. Mockup-2



Ilustración 13. Mockup-3

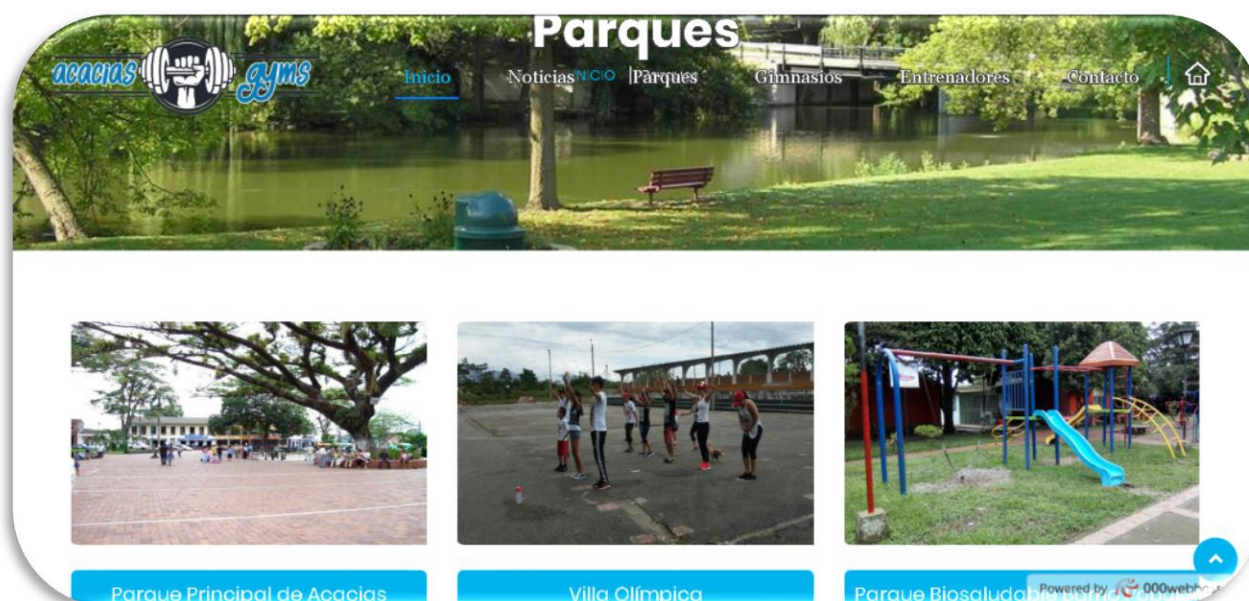


Ilustración 14. Mockup 4

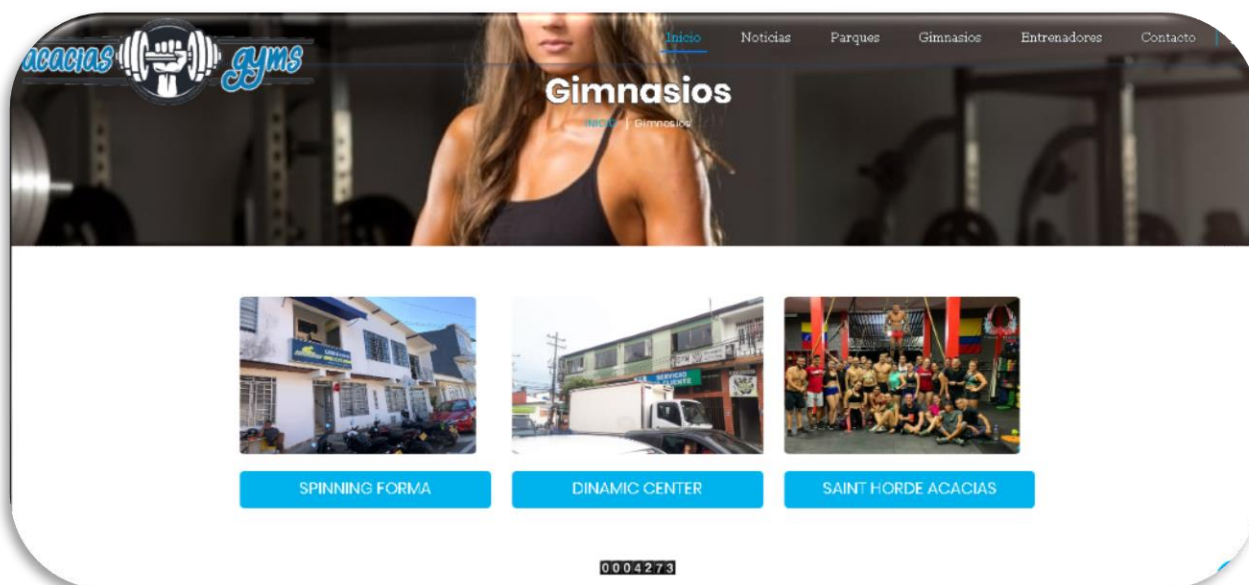


Ilustración 15. Mockup-5

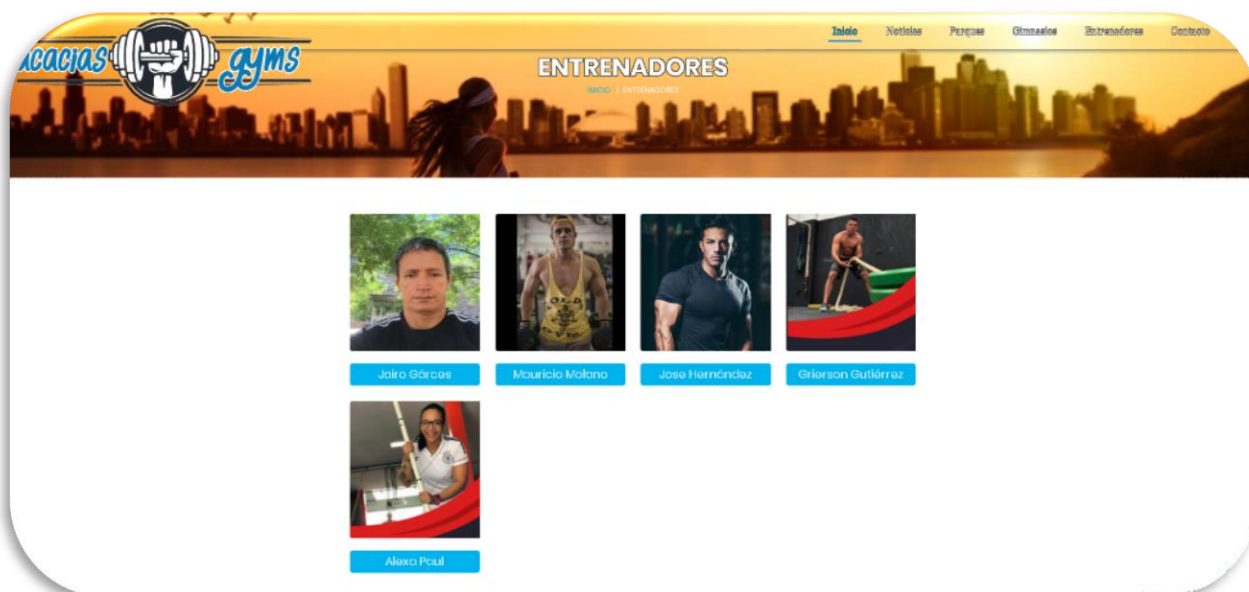


Ilustración 16. Mockup-6



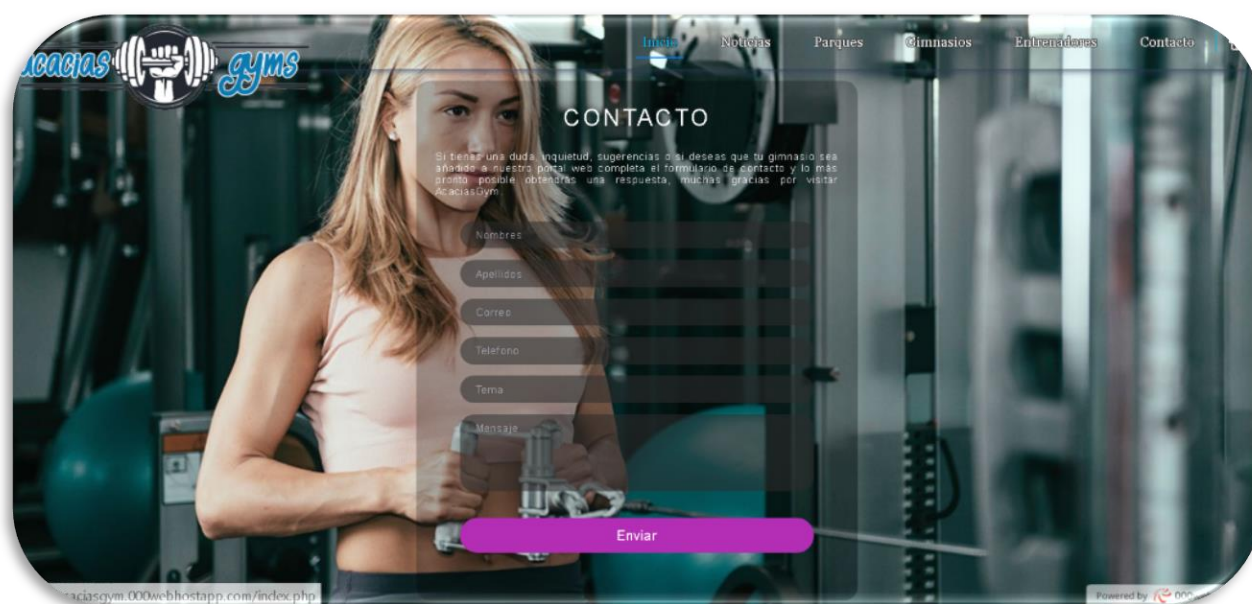


Ilustración 17. Mockup-7

## 5. Diagrama de clases.

### Diagrama de clases UML

CARLOS | September 9, 2019

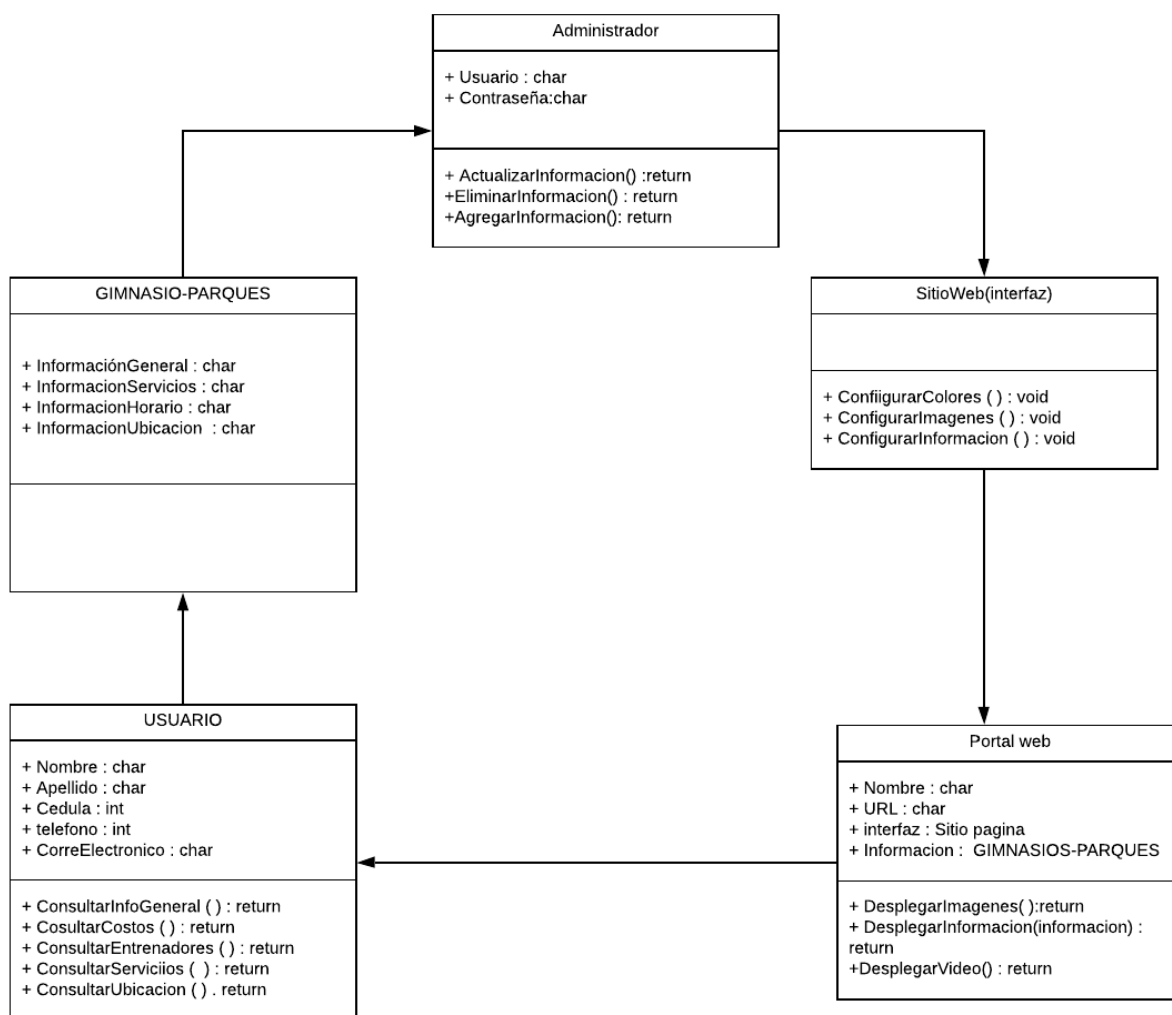


Ilustración 18. Diseño- Diagrama de Clases

## 6. DESARROLLO DEL PORTAL

### 6.1 Plataforma de Desarrollo

La construcción de un portal web pasa por las fases de análisis, diseño, codificación y pruebas, incluso para los desarrollos evolutivos del portal web se realizan todos estos pasos antes de la entrega.

#### 6.1.1 HTML (hyper text markup lenguaje)

HTML es un lenguaje formado por elementos, un elemento se ve como todo el texto que se muestra en la Imagen 3, los elementos nos ayudan a estructurar y dar significado a las partes de un documento HTML, estos elementos a su vez están conformados por contenido, etiquetas y atributos.

(Reyes.2018) Explica que HTML permite que el desarrollador diseñe sus propios diseños web con etiquetas, atributos y sintaxis como una base de la creación de página web y entre otros tipos de diseño.

#### 6.1.2 Javascript

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <title>Entrenadores</title>
  <meta charset="utf-8"> <!-- FORMATO DE CAEACTERES PARA LATINOAMERICA-->
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <!-- VISTA DE COMPATIBILIDAD PARA TODOS LOS NAVEGADORES - INTERNET EXPLORER 8-->
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" /> <!-- ETIQUETA PARA QUE SEA RESPONSIVE-->
  <meta name="description" content="Una página web con el propósito de ser un directorios de gimnasios en el municipio de Acacias - Meta."
  >
  <!-- DESCRIPCION DE LA PAGINA-->
  <meta name="author" content="Maicol Andrey Rojas">
  <!--AUTORES-->
  <link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="img/icono.jpg"> <!-- ICONO -->
```

*Ilustración 19. Plataforma de Desarrollo- HTML*

contributors, M. (19 de 03 de 2019). afirma que JavaScript “Es el lenguaje interpretado orientado a objetos desarrollado por Netscape que se utiliza en millones de páginas web y aplicaciones de servidor en todo el mundo... y que Este lenguaje permite crear aplicaciones que se ejecutan a través de internet... por lo que se basa en el paradigma cliente servidor. La parte de cliente se ejecuta en el navegador, mientras la parte servidor se ejecuta en un servidor de las compañías”.

(Desarrolloweb,2017). Afirma que es un lenguaje muy sencillo es rápido, por lo tanto, tiende a ejecutar las funciones inmediatamente, también cuenta con múltiples opciones de efectos visuales que es soportado por navegadores actuales y compatible con dispositivos móviles orientado al usuario

```
<!-- SE DEBEN LLAMAR LOS ARCHIVOS JS PARA QUE FUNCIONE CORRECTAMENTE-->

<!-- INICIO DE ARCHIVOS JS-->
<!-- (NECESARIO PARA BOSTSTRAP Y PLUGINS JAVASCRIPT) -->
<script src="js/jquery.min.js"></script>
<!-- Bootstrap JS -->
<script src="assets/bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>
<!-- LIGHTBOX JS -->
<script src="assets/lightbox/js/lightbox.js"></script>
<!-- OWL CAROUSEL JS -->
<script src="assets/isotope/js/isotope.min.js"></script>
<!-- OWL CAROUSEL JS -->
<script src="assets/owl-carousel/js/owl.carousel.min.js"></script>
<!-- AOS JS -->
<script src="assets/aos/aos.js"></script>
<!-- COUNTERUP JS -->
<script src="assets/counterup/counterup.min.js"></script>
<script src="assets/counterup/waypoints.min.js"></script>
<!-- CUSTOM JS -->
<script src="js/custom.js"></script>
<!-- FIN DE ARCHIVOS JS-->

</body>
</html>
```

*Ilustración 20. Segmento de Código en JAVASCRIPT*

### 6.1.3 CSS (cascading style sheets)

(MORALES, 2012) afirma que las “Hojas de Estilo en cascada, es un mecanismo simple que describe cómo se va a mostrar un documento en la pantalla, o cómo se va a imprimir, o incluso cómo va a ser pronunciada la información presente en ese documento a través de una lectura. Esta forma de descripción de estilos ofrece a los desarrolladores el control total sobre estilo y formato de sus documentos. CSS se utiliza para dar estilo a documentos HTML y XML, separado el contenido de la presentación. Los estilos definen la forma de mostrar los elementos HTML y XML. CSS permite a los desarrolladores Web controlar el estilo y el formato múltiples páginas web al mismo tiempo. Cualquier cambio en el estilo marcado”.

*MORA, Sergio Lujan, 2002. Explico que CSS es un lenguaje que puede dotar de presentación y estilo a páginas web cuyos aspectos básicos deben ser conocido tanto por programadores web como diseñadores y muchas veces se mezcla con el código HTML*

```
<!-- INICIO DE ARCHIVOS CSS -->

<!-- RESET CSS-->
<link href="css/reset.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<!-- BOOTSTRAP -->
<link href="assets/bootstrap/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<!-- FONT AWESOME -->
<link href="assets/font-awesome/css/font-awesome.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<!-- ICONMOON -->
<link href="assets/iconmoon/css/iconmoon.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<!-- LIGHTBOX CSS -->
<link href="assets/lightbox/css/lightbox.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<!-- OWL CAROUSEL -->
<link href="assets/owl-carousel/css/owl.carousel.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<!-- ANIMATE -->
<link href="css/animate.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<!-- ADS -->
<link href="assets/aos/aos.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<!-- CUSTOM STYLE -->
<link href="css/custom.css" rel="stylesheet" type="text/css">

<!-- FIN DE ARCHIVOS CSS-->
```

*Ilustración 21. Plataforma de Desarrollo- CSS*

## 6.1.4 PHP (php: hypertext preprocessor)

(Código, 2016) afirma que “Es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

Lo que distingue a PHP de algo del lado del cliente como JavaScript es que el código es ejecutado en el servidor, generado HTML y enviándolo al cliente. El cliente recibirá el resultado de ejecutar el script, aunque no se sabrá el código subyacente que era. El servidor web puede ser configurado incluso para que procese todos los ficheros HTML con PHP, por lo que no hay manera de que los usuarios puedan saber que se tiene abajo”.

(Php.net.2007). Afirma que “PHP puedes procesar la información de formularios, generar páginas con contenidos dinámicos, o enviar y recibir cookies, entre muchas más cosas. PHP lo utilizan desde pequeñas páginas web hasta grandes empresas. Muchas aplicaciones web están construidas usando PHP”.

```

<?php
include 'header.php';
?>

<!-- INICIO DEL BANNER -->
<div class="banner-outer inner-banner about-us-banner">
  <span class="banner-shadow"></span>
  <div class="container">
    <div class="content" data-aos="fade-down">
      <?php
      $dominio = $_SERVER["HTTP_HOST"];
      $res = $_SERVER["REQUEST_URI"];
      $url = "http://" . $dominio . $res;

      $id_gym = explode("p?", $url);
      $id = $id_gym[1];

      include 'conexion.php';
      $consulta = "SELECT * FROM gimnasio WHERE id_gimnasio = '$id'";
      $resultado = mysqli_query($conexion, $consulta);
      while ($campo = mysqli_fetch_array($resultado, MYSQLI_BOTH)) {
        echo "<h1>" . $campo['nombre_gimnasio'] . "</h1>";
      }

      <div class="breadcrumbs_outer">
        <div class="container">
          <ul class="breadcrumbs">
            <li><a href="index.php" style="color: white">Inicio</a></li>
            <li>Gimnasios</li>
          </ul>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>

```

Ilustración 22. Plataforma de Desarrollo- PHP

## 6.1.5 MYSQL

(Quispe, 2017) afirma que “MySQL es un sistema de gestión de base de datos relacional, multihilo y multiusuario con más de seis millones de instalaciones. MySQL AB desarrolla MySQL como software libre en un esquema de licenciamiento dual. Por un lado, se ofrece bajo la GNU GPL para cualquier uso compatible con esta licencia, pero para aquellas empresas que quieran incorporarlo en productos privativos deben comprar a la empresa una licencia específica que les permita este uso. Está desarrollado en su mayor parte en ANSI C. MySQL es muy utilizado en aplicaciones web como MediaWiki, Amazon, Yahoo, Flickr o Drupal; en plataformas (Linux/Windows-Apache-MySQL-PHP/Perl/Python), y por herramientas de seguimiento de errores como Bugzilla. Su popularidad como aplicación web está muy ligada a PHP”.

*(Ictea.2016) Explica que “MYSQL sirve para almacenar y administrar datos en bases de datos relacionales utilizando de entre los diferentes artilugios con los que cuenta con tablas, procedimientos y funciones”.*

```
CREATE TABLE `galeria_gimnasio` (
  `id_galeria` int(3) DEFAULT NULL,
  `imagen` varchar(200) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Volcado de datos para la tabla `galeria_gimnasio`
--
INSERT INTO `galeria_gimnasio` (`id_galeria`, `imagen`) VALUES
(1, 'img/gimnasio/Gimnasio1.jpg'),
(2, 'img/gimnasio/Gimnasio2.jpg'),
(3, 'img/gimnasio/Gimnasio3.jpg');

-----

--
-- Estructura de tabla para la tabla `galeria_parque`
--
CREATE TABLE `galeria_parque` (
  `id_galeria` int(3) DEFAULT NULL,
  `imagen` varchar(200) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-----

--
-- Estructura de tabla para la tabla `gimnasio`
--
CREATE TABLE `gimnasio` (
  `id_gimnasio` int(3) NOT NULL,
  `nombre_gimnasio` varchar(45) NOT NULL,
  `direccion` varchar(60) NOT NULL,
  `telefono` varchar(10) NOT NULL,
  `hora_de_apertura` time NOT NULL,
  `hora_de_cierre` time NOT NULL,
  `correo_gimnasio` varchar(45) NOT NULL,
  `descripcion` varchar(1000) DEFAULT NULL,
  `imagen_gimnasio` varchar(200) DEFAULT NULL,
  `latitud` varchar(20) NOT NULL,
  `longitud` varchar(20) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Ilustración 23. Plataforma de Desarrollo- MYSQL

## 6.1.6 PHPMYADMIN

(Master, 2012) explica que “PhpMyAdmin es una herramienta escrita en PHP con la intención de manejar la administración de MySQL a través de páginas web, utilizando Internet. Actualmente puede crear y eliminar bases de datos, crear, eliminar y alterar tablas, borrar, editar y añadir campos, ejecutar cualquier sentencia SQL, administrar claves en campos, administrar privilegios, exportar datos en varios formatos y está disponible en 50 idiomas. Se encuentra disponible bajo la licencia GPL”.

(Carlos, 2016) Explica que “es una herramienta muy útil, phpMyAdmin nos ayuda a gestionar base de datos donde también se puede desarrollar de una manera visual y muy intuitiva”.

Tabla	Acción	Filas	Tipo	Cotejami
<input type="checkbox"/> caracterisitas	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	3	InnoDB	latin1_sw
<input type="checkbox"/> comentarios	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	latin1_sw
<input type="checkbox"/> comentarios_entrenador	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	1	InnoDB	latin1_sw
<input type="checkbox"/> correos_personas	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	2	InnoDB	latin1_sw
<input type="checkbox"/> entrenadores	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	5	InnoDB	latin1_sw
<input type="checkbox"/> entrenadores_profesion	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	11	InnoDB	latin1_sw
<input type="checkbox"/> entrenadores_servicio	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	24	InnoDB	latin1_sw
<input type="checkbox"/> envio_informacion	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	latin1_sw
<input type="checkbox"/> galeria_entrenador	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	16	InnoDB	latin1_sw
<input type="checkbox"/> galeria_gimnasio	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	3	InnoDB	latin1_sw
<input type="checkbox"/> galeria_parque	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	latin1_sw
<input type="checkbox"/> gimnasio	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	3	InnoDB	latin1_sw
<input type="checkbox"/> gimnasio_entrenadores	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	5	InnoDB	latin1_sw

Ilustración 24. Plataforma de Desarrollo- PHPMYADMIN



El acceso a phpMyAdmin es vía web, esto quiere decir que se aloja en nuestro servidor y podemos acceder desde cualquier dispositivo con conexión a Internet en lugar de usar un único ordenador.

## 7. Diccionario de Datos

calificacion_ent												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment		
id_calificacion	INT(3)								NULL			
calificacion	INT(1)								NULL			
ip	VARCHAR(100)		✓									

calificacion_gym												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment		
id_calificacion	INT(3)								NULL			
calificacion	INT(1)								NULL			
ip	VARCHAR(100)		✓									

caracteristicas												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment		
id_caracteristicas	INT(3)		✓					✓				
entrenadores	INT(3)		✓									
clientes_satisfechos	INT(3)		✓									
premios_recibidos	INT(3)		✓									
equipamientos	INT(3)		✓									

comentarios												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment		
id_comentario	INT(3)		✓					✓				
primer_nombre	VARCHAR(20)		✓									
segundo_nombre	VARCHAR(20)		✓									
telefono	VARCHAR(10)		✓									
correo	VARCHAR(30)		✓									
mensaje	VARCHAR(500)		✓									
fecha	DATE		✓									
hora	TIME		✓									

comentarios_entrenador												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BIN	UN	ZF	AI	Default	Comment		
id_comentario	INT(3)		✓					✓				
primer_nombre	VARCHAR(20)		✓									
segundo_nombre	VARCHAR(20)		✓									
telefono	VARCHAR(10)		✓									
correo	VARCHAR(30)		✓									
mensaje	VARCHAR(500)		✓									
fecha	DATE		✓									
hora	TIME		✓									

Ilustración 25. Diccionario de datos 1

correos_personas												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
correo	NVARCHAR(45)		✓									

entrenadores												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_entrenadores	INT(3)	✓	✓									
nombre_entrenador	NVARCHAR(45)		✓									
apellido_entrenador	NVARCHAR(45)		✓									
documento_entrenador	NVARCHAR(45)		✓									
edad_entrenador	NVARCHAR(2)		✓									
genero_entrenador	CHAR(1)		✓									
telefono_entrenador	NVARCHAR(10)									NULL		
correo_entrenador	NVARCHAR(45)									NULL		
imagen_entrenador	NVARCHAR(200)									NULL		

entrenadores_profesion												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_entrenadores	INT(3)									NULL		
id_profesion	INT(3)									NULL		

entrenadores_servicio												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_entrenadores	INT(3)		✓									
id_servicio	INT(3)		✓									

galeria_entrenador												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_galeria	INT(3)									NULL		
imagen	NVARCHAR(200)									NULL		

galeria_gimnasio												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_galeria	INT(3)									NULL		
imagen	NVARCHAR(200)									NULL		

galeria_parque												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_galeria	INT(3)									NULL		
imagen	NVARCHAR(200)									NULL		

Ilustración 26. Diccionario de datos 2

gimnasio												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_gimnasio	INT(3)	✓	✓									
nombre_gimnasio	NVARCHAR(45)		✓									
direccion	NVARCHAR(60)		✓									
telefono	NVARCHAR(10)		✓									
hora_de_apertura	TIME		✓									
hora_de_cierre	TIME		✓									
correo_gimnasio	NVARCHAR(45)		✓									
descripcion	NVARCHAR(1000)									NULL		
imagen_gimnasio	NVARCHAR(200)									NULL		
latitud	NVARCHAR(20)		✓									
longitud	NVARCHAR(20)		✓									

gimnasio_entrenadores												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_gimnasio	INT(3)		✓									
id_entrenadores	INT(3)		✓									

gimnasio_servicio												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_gimnasio	INT(3)		✓									
id_servicio	INT(3)		✓									

noticias												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_noticia	INT(4)	✓	✓									
nombre	NVARCHAR(100)		✓									
descripcion	NVARCHAR(500)		✓									
url	NVARCHAR(1000)		✓									
fecha	DATE		✓									
imagenes	NVARCHAR(1000)		✓									

parque												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_parque	INT(3)	✓	✓									
nombre_parque	NVARCHAR(100)		✓									
descripcion	NVARCHAR(300)		✓									
direccion	NVARCHAR(100)		✓									
latitud	NVARCHAR(100)		✓									
longitud	NVARCHAR(100)		✓									
imagen_parque	NVARCHAR(100)		✓									

Ilustración 27. Diccionario de datos 3

profesion												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_profesion	INT(3)	✓	✓									
nombre_profesion	NVARCHAR(80)		✓									

servicio												
Column name	Data type	PK	NN	UQ	BN	LN	ZE	AI	Default	Comment		
id_servicio	INT(3)	✓	✓									
tipo_de_servicio	NVARCHAR(30)		✓									
descripcion_servicio	NVARCHAR(500)		✓									
imagen_servicio	NVARCHAR(200)		✓									

Ilustración 28. Diccionario de datos 4

## 8. Plan de Pruebas

No. prueba	Nombre	Descripción	Tiempo estimado	Responsable
1	Prueba Inicio	Probar el funcionamiento del inicio, presentado información, con las siguientes opciones: <b>Noticias, Parques, Gimnasios y Entrenadores</b>	1 hora	Carlos Arley Quevedo Matías

No. prueba	Nombre	Descripción	Tiempo estimado	Responsable
2	Prueba Noticias	A través de la opción <b>noticias</b> se informa de lo que está sucediendo sobre de tener una vida saludable y sus acontecimientos	1 hora	Diana Carolina Escobar González

No. prueba	Nombre	Descripción	Tiempo estimado	Responsable
3	Prueba Parques	Probar el funcionamiento de la opción <b>parques</b> del Portal web, presentado información, sobre los parques biosaludables que se encuentra disponibles para utilizarlos con su ubicación y una galería del sector.	1 hora	Carlos Arley Quevedo Matías

No. prueba	Nombre	Descripción	Tiempo estimado	Responsable
4	Prueba Gimnasios	Probar el funcionamiento de la opción <b>Gimnasios</b> del Portal web, presentado información, sobre los gimnasios (Spinnig forma, Dynamic Center, Saints Acacías) que se encuentra disponibles para utilizarlos con su ubicación, servicios, entrenadores y una galería del sector.	1 hora	Maicol Andrey Rojas Santiago

<b>No. prueba</b>	<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>	<b>Tiempo estimado</b>	<b>Responsable</b>
5	Prueba Gimnasios	Probar el funcionamiento de la opción <b>Entrenadores</b> del Portal web, presentado información, sobre los entrenadores de los gimnasios (Spinnig forma, Dynamic Center, Saints Acacias) que se encuentra con su respectiva hoja de vida y servicios	1 hora	Maicol Andrey Rojas Santiago

## CAPITULO V

### 1. ANÁLISIS DE DATOS

El presente análisis de datos tiene como objetivo principal, dar a conocer las conclusiones obtenidas tras la aplicación del instrumento.

A continuación, se presentan las 10 preguntas que se realizaron en el instrumento con su respectiva gráfica y análisis:

### 2. ENCUESTA DE REQUERIMIENTOS PARA EL DESARROLLO DEL PORTAL WEB

1. ¿Qué información le parece relevante a la hora de buscar un gimnasio? (Spinning Forma, Dynamic Centery y Saints)?
  - Ubicación
  - Servicios
  - Entrenadores



*Ilustración 29. Análisis de datos-Pregunta 1*

Del 100% de las personas entrevistadas, un 35% opina que la información más relevante a la hora de buscar un gimnasio es la ubicación, otro 35% opina que la información más relevante son los servicios que este ofrece, y el 30% restante opina que lo más importante son los entrenadores que pertenecen al gimnasio en cuestión.

2. ¿Qué características busca en un portal web que brinda información sobre gimnasios?
- Que sea sencillo
  - Que sea predecible
  - Que cuente con una buena interfaz

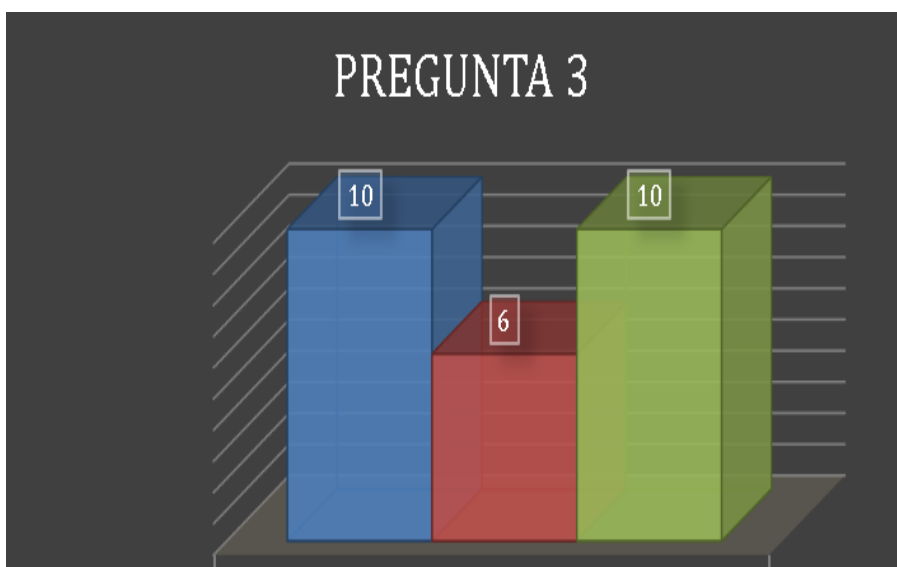


*Ilustración 30. Análisis de datos-Pregunta 2*

Del 100% de las personas entrevistadas, un 35% opina que las características que buscan en un portal web es que este sea sencillo, otro 35% opina que este debe ser predecible, y el 30% restante opina que este debe contar con una buena interfaz.

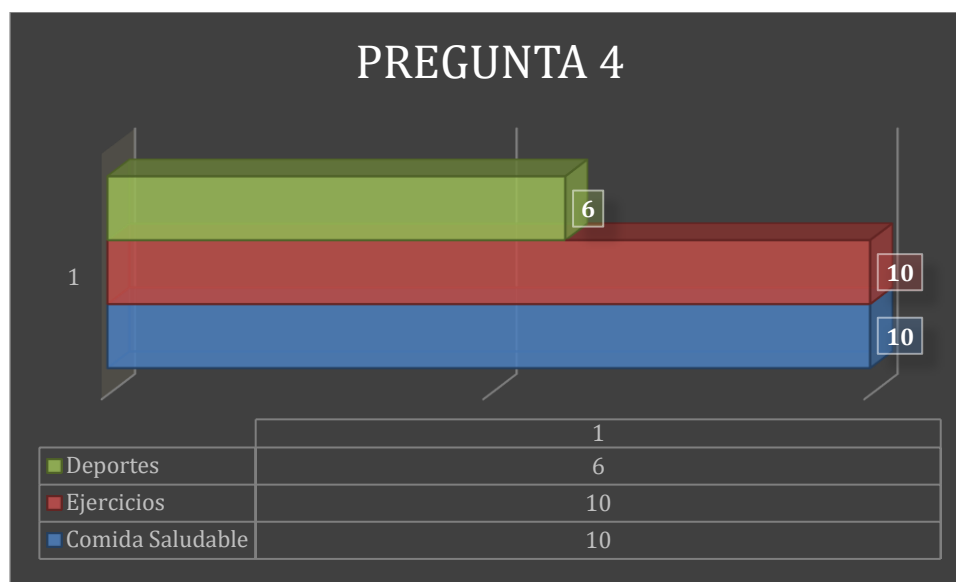
3. ¿Qué tipo de información le parecería importante que hubiese en el portal (AcaciasGym)?
- Pública
  - Personal
  - Privilegiada

*Ilustración 31. Análisis de datos Pregunta 3*



Del 100% de las personas entrevistadas, un 38.5% opina que la información que hubiese en el portal web debería ser pública, otro 23% dice que esta debería ser personal, y el 38.5% restante opina que esta debe ser privilegiada.

4. ¿Para usted en una sección noticias, cuales sería las que deberían tener más relevancia (AcaciasGym)?
- Comida Saludable
  - Ejercicios
  - Deportes

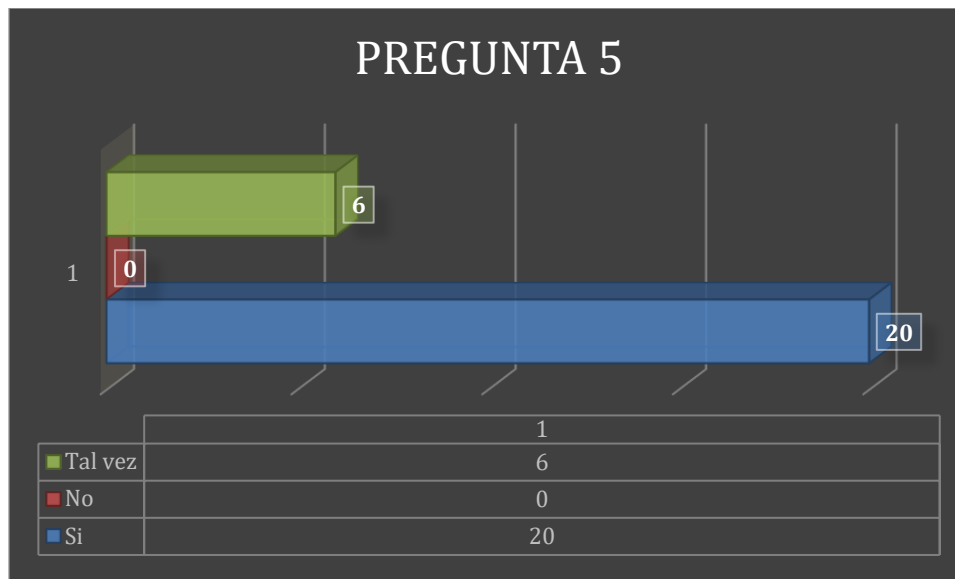


*Ilustración 32. Análisis de datos-Pregunta 3*

Del 100% de las personas entrevistadas, un 23% opina que la información más importante en la sección noticias es el deporte, el otro 38.5% dice que los más importante debe ser noticias sobre ejercicio, y el 38.5% restante dice que lo más importante debe ser noticias sobre comida saludable.



5. ¿Le parecería importante que cada lugar (gimnasio, parque) cuente con una imagen y descripción de este?
- Si
  - No
  - Talvez

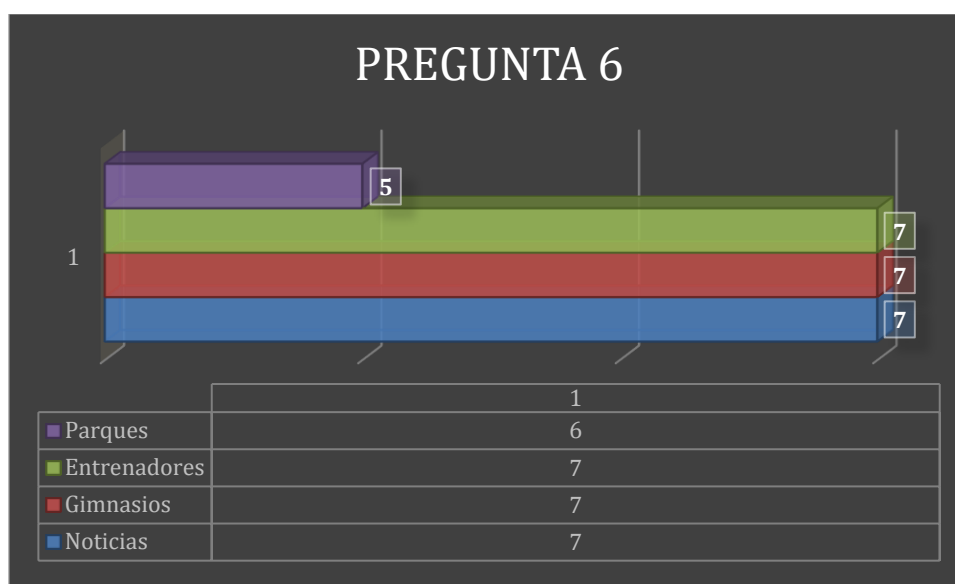


*Ilustración 33. Análisis de datos-Pregunta 4*

Del 100% de las personas entrevistadas, un 23% opina que, talvez sea importante que los gimnasios, parques cuentan con una imágenes y descripción. Mientras que el 76% restantes responde que si es importante que estos cuentan con imágenes y descripción.

6. ¿Qué secciones le gustaría que tuviese un portal web Acacias Gym?

- Noticias
- Gimnasios
- Entrenadores
- Parques



*Ilustración 34. Análisis de datos-Pregunta 6*

Del 100% de las personas entrevistadas, un 19% opina que, la sección que le gustaría que tuviese el portal web, serían los Parques, otro 27% dijo que la sección Entrenadores, otro 27% dijo que la sección Gimnasio y el 27% estantes respondió la sección Noticias.

7. ¿qué información le parece importante que se encuentre en la sección de parques?

- Imágenes
- Ubicación
- Descripción



*Ilustración 35. Análisis de datos- Pregunta 7*

Del 100% de las personas entrevistadas, un 38,5% opina que, en la sección parques lo más importante es la descripción de este, otro 38,5% dice que lo más importante es la ubicación y el 23% restante opina que lo más importante son las imágenes.

8. ¿A la hora de hallar un lugar que herramienta de ubicación utiliza?

- Google maps
- Waze
- Vos a vos
- Ninguna

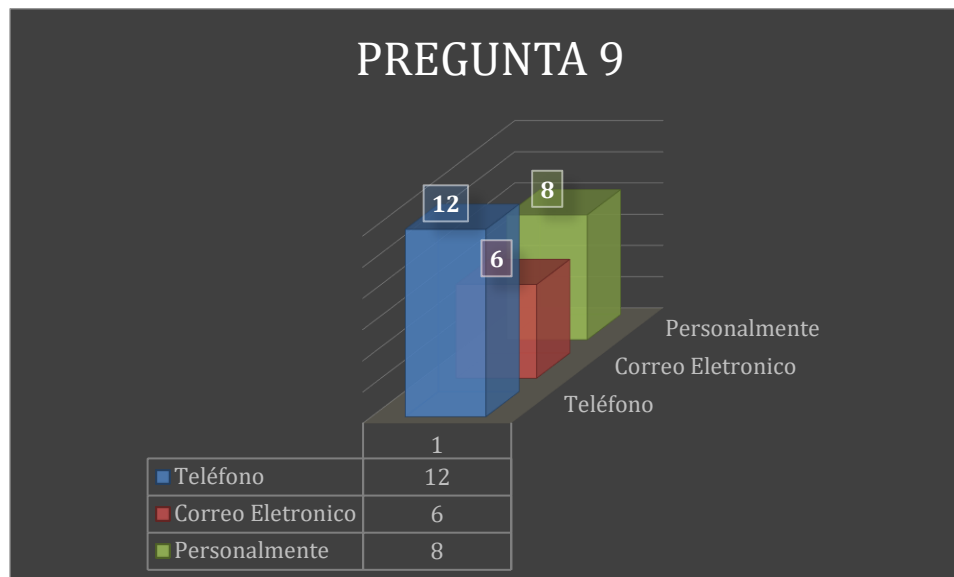


*Ilustración 36. Análisis de datos- Pregunta8*

Del 100% de las personas entrevistadas, un 38,5% opina que, la herramienta que más utilizan para hallar ubicaciones es Google Maps, otro 38,5% dice que la herramienta que utilizan es Waze, y el 23% restante dice que para hallar un lugar recurren al vos a vos.

9. ¿A la hora comunicarse con un gimnasio porque medio lo haría?

- Teléfono
- Correo electrónico
- Personalmente

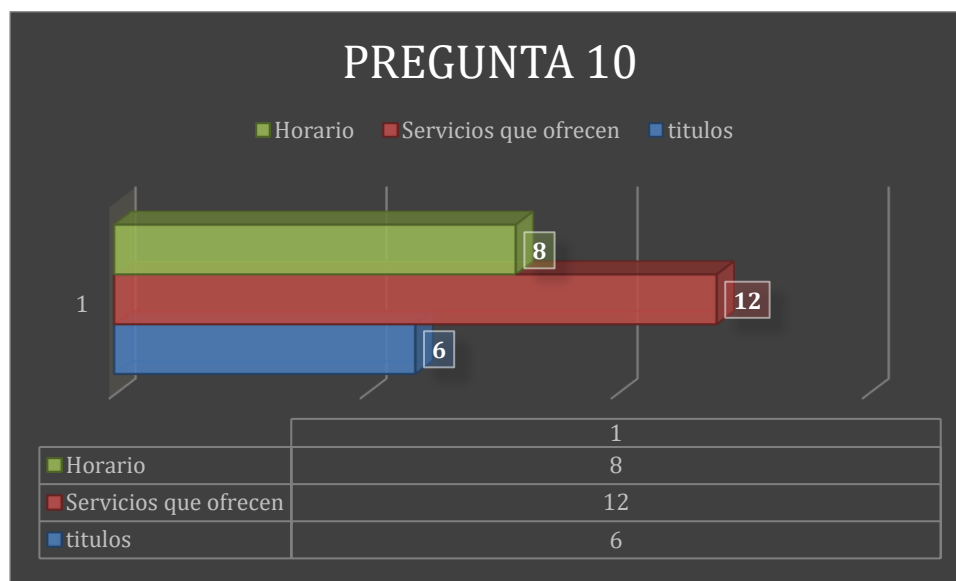


*Ilustración 37. Análisis de datos- Pregunta 9*

Del 100% de las personas entrevistadas, un 46% opina que, a la hora de comunicarse con un gimnasio lo hacen a través de un teléfono, el otro 23% a través de correo electrónico y el 31% restante lo hacen personalmente.

10. ¿Qué información le parece pertinente que muestren en los entrenadores?

- Títulos
- Servicios que ofrecen
- Horario



*Ilustración 38. Análisis de Datos- Pregunta 10*

Del 100% de las personas entrevistadas, un 31% opina que, las informaciones pretinen que muestre los entrenadores es el horario, otro 46% dice que los servicios que ofrecen y el 23% restante dicen que los títulos que estos tiene.

### 3. CONCLUSIONES

- Teniendo en cuenta el entorno en el que vivimos debemos considerar algunas opciones tecnológicas para darle solución a los problemas que tiene el municipio sobre la información de los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Centery y Saints Acacias) y también porque se encuentra en un entorno de personas que desean tener un estilo de vida saludable.
- Si se siguen las indicaciones propuestas de este portal web (AcaciasGym) ayudara a un mejor desempeño y a incrementar la eficiencia y la eficacia de la información sobre los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Centery y Saints Acacias). Y por tanto mejorara la calidad del servicio y la organización.
- El desarrollo de un portal web (AcaciasGym) promueve el acercamiento a clientes y se trata de un medio que permiten generar información valiosa para las personas que desean cambiar su estilo de vida como lo son los habitantes del municipio de acacias.

#### **4. RECOMENDACIONES**

- Es necesario mantener activa la página web para lograr captar a más clientes, esto se logrará no solo creando una página web, sino que también se deberá actualizar y recrear brindándole la mayor información relevante posible al usuario.
- Seguir el plan de implementación propuesto con la finalidad de cumplir con los objetivos.
- Actualizar el portal web cada mes, mostrando novedades sobre los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Centery y Saints Acacias)
- Monitorear el tráfico en el Portal Web, esto le permitirá ver de donde están entrando a visitar su Portal Web de que zonas, ciudades y personas para así poder dirigir su información.



## 5. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Acacias, A. d. (2017). *Geografía*. Obtenido de <http://www.acacias.gov.co/publicaciones/146/geografia/>
- Ahead, S. (2018). *Página de STEP AHEAD [Imagen]*. Obtenido de <http://www.stepaheadfitness.co/new/>
- ahead., S. (s.f.). *Pionero de del entrenamiento personas, militar y de boxeo en Colombia*. Obtenido de <http://www.stepaheadfitness.co/new/sobrenosotros/>
- Alertify. (2019). *Alertify*. Obtenido de <https://alertifyjs.com/>
- BodyTech. (2018). *Página de BodyTech [Imagen]*. . Obtenido de <https://bodytech.com.co/>
- Carlos. (2016). *Inc web hosting*. Obtenido de Inc web hosting: <https://www.inc.cl/blog/hosting/que-es-phpmyadmin>
- Celaya, L. A. (2014). *Creación de páginas web: html 5*. Obtenido de <https://ebookcentral.proquest.com>
- Center., S. (2018). Obtenido de Página de Spinning Center Gym [Imagen]: <http://www.spinningcentergym.com/>
- Cituado. (2011). *Spinning Center Gym*. Obtenido de [http://www.cituado.com/city/detail.php?code=bogota&lang=es&id=6&id\\_establishment=776](http://www.cituado.com/city/detail.php?code=bogota&lang=es&id=6&id_establishment=776)
- Código, M. (2016). *CMS Avanzado Con PHP y MySQL*. Obtenido de <https://cursos.mejorcodigo.net/course/26>
- Contreras, C. M. (2016). *Desarrollo de aplicaciones web multiplataforma*. Obtenido de <https://ebookcentral.proquest.com>
- contributors, M. (19 de 03 de 2019). *¿Qué es JavaScript?* Obtenido de [https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Acerca\\_de\\_JavaScript](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Acerca_de_JavaScript)
- Corofit. (2018). *Página de COROFIT [Imagen]*. Obtenido de <https://corofit.com/>
- Desarrolloweb. (s.f.). *Javascript*. Obtenido de <https://desarrolloweb.com/home/javascript#quees>
- Fisico, J. E. (2018). *Página de JC PREPARADOR FÍSICO ON-LINE [Imagen]*. Obtenido de <https://www.jcpreparadorfisico.com/>
- Gallego, M. T. (2017). *Metodología Scrum*. Obtenido de <http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/bitstream/10609/17885/1/mtrigasTFC0612memoria.pdf>
- Julián, P. M. (2013). *Definición de Plugin*. Obtenido de <https://definicion.de/plugin/>

- Master, S. (2012). *PhpMyAdmin*. Obtenido de <https://mastersandaramemories.blogspot.com/2010/10/instalar-y-configurar-phpmyadmin-3xcon.html>
- Miguel, A. (2013). *PhpMailer*. Obtenido de <https://desarrolloweb.com/articulos/phpmailer.html>
- Mohedano, J. S. (2012). *Iniciación a javascript*. Obtenido de <https://ebookcentral.proquest.com>
- Mora, S. L. (2002). *Programación de aplicaciones web: historia, principios básicos y clientes web*. Obtenido de <https://ebookcentral.proquest.com/>
- MORALES, C. E. (2012). *ANÁLISIS, DISEÑO, DESARROLLO, PRUEBAS Y DESPLIEGUE DE*. Obtenido de [http://repository.lasallista.edu.co/dspace/bitstream/10567/737/1/Metodologia\\_desarrollo\\_software\\_Pragma.pdf](http://repository.lasallista.edu.co/dspace/bitstream/10567/737/1/Metodologia_desarrollo_software_Pragma.pdf)
- Muñoz, F. J. (2006). *Fundamentos de programación utilizando el lenguaje c*. Obtenido de <https://ebookcentral.proquest.com>
- Mx, E. D. (2014). *Gimnasio. Sitio: Definición MX*. Obtenido de <https://definicion.mx/gimnasio/>
- Php. (2012). *¿Que es PHP?* Obtenido de <https://www.php.net/manual/es/intro-what-is.php>
- questionpro. (2015). *Cómo determinar el tamaño de la muestra*. Obtenido de <https://www.questionpro.com/blog/es/como-determinar-el-tamano-de-una-muestra/>
- Quispe, A. M. (2017). *Sistemas de Gestion de Base De Datos*. Obtenido de <https://inf163sistemaadministracionhotelera.blogspot.com/p/24-sistemas-de-gestion-de-base-de-datos.html>
- Reyes, J. J. (16 de marzo de 2018). *Devcode*. Obtenido de Devcode: <https://devcode.la/blog/ques-html/>
- Rosa, T. M. (2007). *Bases de datos distribuidas*. Obtenido de <https://ebookcentral.proquest.com>
- Tomás, Z. J. (2014). *Elaboración de hojas de estilo*. Obtenido de <https://ebookcentral.proquest.com>
- Vaswani, V. (2010). *Fundamentos de php*. Obtenido de <https://ebookcentral.proquest.com>
- W3c. (2018). *Hojas de Estilo*. Obtenido de <http://www.w3c.es/Divulgación/GuiasBreves/HojasEstilo>
- Wictea. (2017). *¿Qué es MySQL?* Obtenido de <http://www.ictea.com/cs/index.php?rp=/knowledgebase/3500/What-is-MySQL.html>

## 6. RESUMEN ANALÍTICO ESPECIALIZADO – RAE

1. Título	<b>Portal Web que Brinde Información de los Gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Centery y Saints Acacias)</b>
2. Autores	Maicol Andrey Rojas Santiago Carlos Arley Quevedo Matías
3. Fecha	
4. Palabras Claves	Desarrollo, Diseño, Gimnasio, Programación, Investigación
5. Descripción	<p>El internet es un medio de comunicación que ha tomado mucha fuerza en las últimas dos décadas, llegando a lugares donde los medios tradicionales no lograron, se convirtió en una alternativa de aquellos que querían informarse de una manera más rápida y disponible en cualquier dispositivo.</p> <p>Con la llegada del internet y todos sus beneficios en especial el de los portales web, que han sido de gran ayuda a la hora de transmitir información a cada rincón del planeta, de visibilizar lugares, de conocer opiniones, entre otros, con el desarrollo del portal web que brinda información de gimnasios y lugares para hacer ejercicio en el municipio de Acacias Meta, busca que las personas cuenten con esta información para contribuir a la publicidad y conocimiento de los servicios que cada uno de ellos brinda, al mismo tiempo conocer alternativas de espacios al aire libre donde se pueda practicar algún tipo de ejercicio.</p>

Ya que hoy en día el estilo de vida saludable pasó de ser algo insignificante a algo extremadamente importante para la mayoría de las personas, con la implementación de lugares especializados para desarrollar o iniciar actividades físicas como gimnasios han sido de gran utilidad en la última década, estos desarrollando un papel importante en nuestra sociedad y en nuestra forma de ver y pensar.

El portal web contara con tres gimnasios que ofrecen diferentes servicios, para entrenarse físicamente, dependiendo de cada persona ya que estos cuentan con entrenadores experimentados que podrán hacer una evaluación física a cada persona, los gimnasios son:

Spinning Forma que ofrece horarios de servicios de actividades físicas, guías de nutrición, entrenamiento personalizado para mayor atención a los clientes.

Dynamic center ofrece horarios flexibles en las noches para las personas que cumple un horario laboral extenso, para que puedan ir después de una jornada laboral, con un entrenador guía para no exponer a las personas a lesiones y tenga resultados.

Saint acacias ofrece otro tipo de deporte llamado CrossFit con diferentes servicios de entrenamiento, alimenticios y entrenadores guías

Además de los gimnasios, el portal web cuenta con los principales parques de Acacias, para que aquellas personas que quieran visitarlos puedan hacerlo y desarrollar algún tipo de ejercicio en estos espacios públicos.

Para el desarrollo del portal web se utilizó la Modelo SCRUM ya que con este se aplicará de manera correcta los roles y

	<p>aspectos a trabajar en un proyecto en equipo, para obtener el mejor resultado posible y el mejor rendimiento en el desarrollo de este.</p> <p>Con el modelo SCRUM se realizará la gestión para el desarrollo del proyecto final, donde se obtendrá resultados de la creación de una página donde su función principal muestre los directorios de gimnasios en el municipio de Acacias Meta.</p>
6. Problema	<p>Hoy día los estilos de vida han cambiado, las personas se preocupan más por su salud y por realizar ejercicio, por ello existe un auge de sitios de acondicionamiento físico, llamados gimnasios.</p> <p>Estos sitios son espacios donde las personas entrenan y fortalecen su cuerpo, acompañados de un entrenador, quien orienta de acuerdo con su condición física, los ejercicios, y ayudas alimenticias que realizara las personas beneficiarias de los servicios que ofrece los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Center, Saints Acacias).</p> <p>Acacias es un municipio, del departamento del Meta, ubicado a 40 minutos de Villavicencio, con una población promedio 64,287 habitantes, donde gracias al turismo se ha expandido y está en continuo crecimiento.</p> <p>En el municipio de Acacias los habitantes o turistas que desean realizar actividades físicas cuentan con una gran dificultad, ya que la mayoría no conoce donde se encuentran ubicados gimnasios Cuando estos desean saber esta información no cuentan con ninguna herramienta tecnológica para consultarla, y su única opción es buscarla vos a vos.</p> <p>Aunque la información vos a vos se puede ver como una alternativa, esta no es fiable, ya que todas las personas no cuentan</p>

	<p>con datos precisos y exactos de los gimnasios o espacios para hacer actividad física, haciendo este método para conseguirla sea una ruleta que puede o no dar la opción correcta.</p> <p>Aun sin mencionar que a la hora de buscar información exacta como los horario o servicios con los que cuentan estos lugares sea casi imposible de encontrar, ahora viéndolo desde la perspectiva del gimnasio, estos establecimientos están viendo cómo disminuye la cantidad de sus clientes, o el poco incremento o casi nulo de nuevos atletas aficionado al deporte. Generando el cierre de estos y no logrando aprovechar los beneficios que estos pueden aportar a la sociedad, no tanto lo económico si no los beneficios que estos aportan a la salud de las personas.</p> <p>Los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Center, Saints Acacias), tienen dificultades a la hora de transmitir la información de sus establecimientos ya que, aunque estos cuentan con Fant Pague. Estas están desactualizadas y en algunos casos abandonas, además de los avisos en papel son dados a las personas que pasan cerca de ellos o que ya entrenan en estos, sin mencionar que ninguno cuenta con página web que los muestre, dejando una gran población por fuera de que pueda realizar ejercicio en sus gimnasios.</p> <p>Es por esta razón que se plantea el siguiente problema.</p> <p>¿Cómo desarrollar un portal web que brinde información sobre los gimnasios y/o espacios para realizar actividades físicas en el municipio de Acacias Meta?</p>
7. Objetivo	<p style="text-align: center;"><b>OBJETIVO GENERAL</b></p> <p>Desarrollar un portal web que brinda información sobre los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Center, Saints Acacias) y/o</p>

	<p>espacios para realizar actividades físicas en el municipio de Acacias Meta.</p> <p style="text-align: center;"><b>OBJETIVOS ESPECÍFICOS</b></p> <p>Levantar información sobre los gimnasios y zonas deportivas que se encuentran ubicados en el municipio de acacias meta.</p> <p>Analizar la información obtenida sobre qué tan frecuente se utilizan los portales web para hallar gimnasios en el municipio de acacias.</p> <p>Diseñar un portal web, amigable e intuitivo para el usuario, para que sea más cómodo hallar gimnasios en el municipio de Acacias.</p>
8. Conclusiones	<p>En el mundo moderno gracias a las brechas que disminuyó el internet, contamos con información de todo tipo y de cualquier parte del mundo, gracias a las páginas web, estas se han convertido en la primera herramienta de consulta frente a ubicación, información, entretenimientos y otros.</p> <p>Se desarrolló un portal web, en la cual se encuentra la información de la ubicación, horarios y portafolio de servicios de los gimnasios (Spinning Forma, Dynamic Center, Saints Acacías) del municipio Acacias en la cual se ofrecerá información de ellos, al igual que noticia de salud y muchos más beneficios, todo esto para ayudar a los nuevos usuarios aficionados a encontrar y empaparse más por la salud, además de ayudar a los gimnasios a conseguir nuevos clientes por medio de la visibilizarían de su</p>

	<p>negocio y expandir su nicho de mercado , aún sin mencionar la ayuda a la sociedad a largo plazo sobre tener un portal web mejorado con más información que ofrecer a las personas interesadas en cambiar tu estilo de vida y su salud, en la cual los interesados podrán divisar en el Portal Web, además de existir un tipo de “suscripción” para que la información más importantes sea enviada al correo personal de cada uno si tener una gran eficiencia a la hora de entregar la información a los usuarios.</p>
9. Autor RAE	<p>Maicol Andrey Rojas Santiago Carlos Arley Quevedo Matías</p>
10. Fecha creación de RAE	19/09/2019

*Tabla 9. Resumen analítico especializado – RAE*



## 7. Anexos

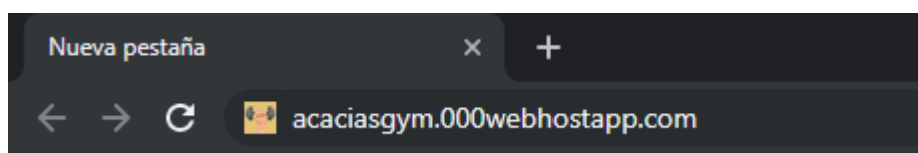
### Manual de Usuario Para el Manejo del Portal Web AcaciasGym

En este manual de usuario se explica el paso a paso y con ilustraciones la forma de cómo el usuario puede ingresar a nuestro portal web, además de todas las opciones que se encuentran disponibles para conocer los gimnasios (SPINNING FORMA, DINAMIC CENTER, SAINT HORDE ACACIAS), los diferentes entrenadores con los que cuentan estos, los principales parques de Acacias, una sección de noticias sobre salud y bienestar, por ultimo un formulario de contacto. Esperemos que su experiencia al recorrer nuestro portal web sea de lo más agradable posible y este cumpla con sus expectativas y supla sus necesidades de información sobre los gimnasios de Acacias-Meta.

#### Acceso al Sitio Web

Para poder acceder al portal web de debe realizar de la siguiente manera:

1. Abrir nuestro explorador web y escribir en su barra de búsqueda el siguiente enlace:



*Ilustración 39. Acceder al portal web*



Ilustración 40. Página de inicio

Dar Enter luego este cargara y mostrara la siguiente página de inicio.

## USO DEL PORTAL WEB

La barra de navegación ubicada en la parte superior cuenta con los siguientes ítems:

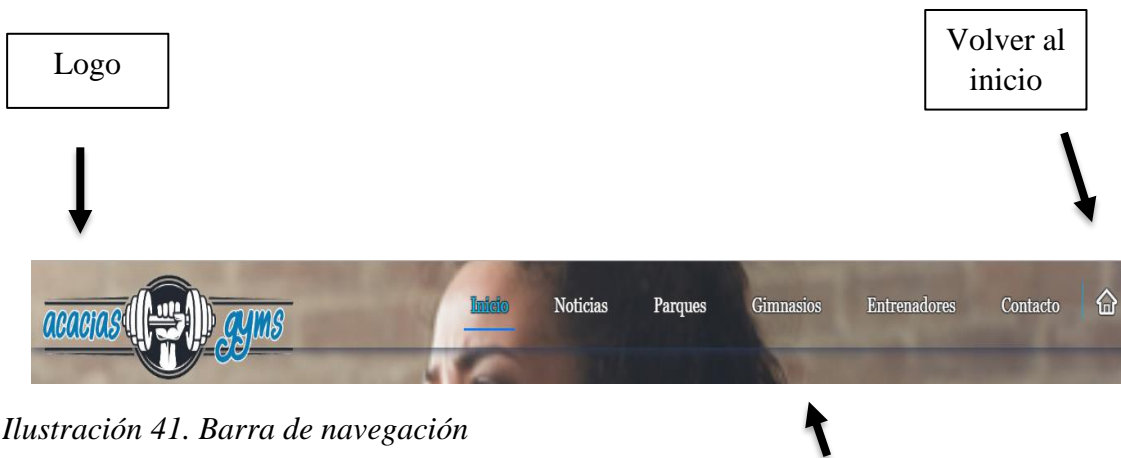


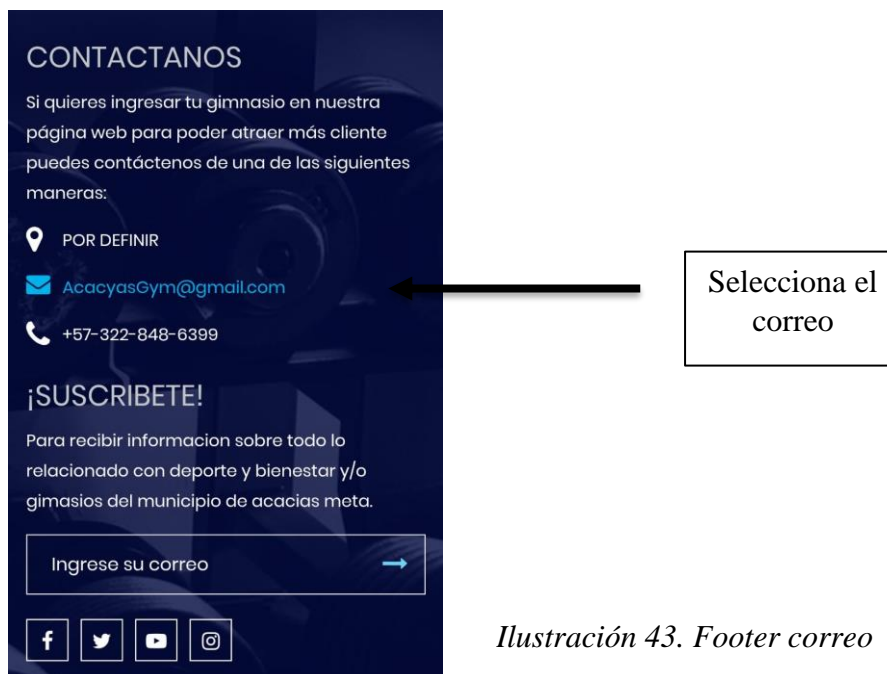
Ilustración 41. Barra de navegación

La sección “footer” o pie de página cuenta con información como para contactarnos, suscripción, para así recibir información sobre todo lo relacionado con deporte y bienestar y/o gimnasios del municipio de acacias meta.



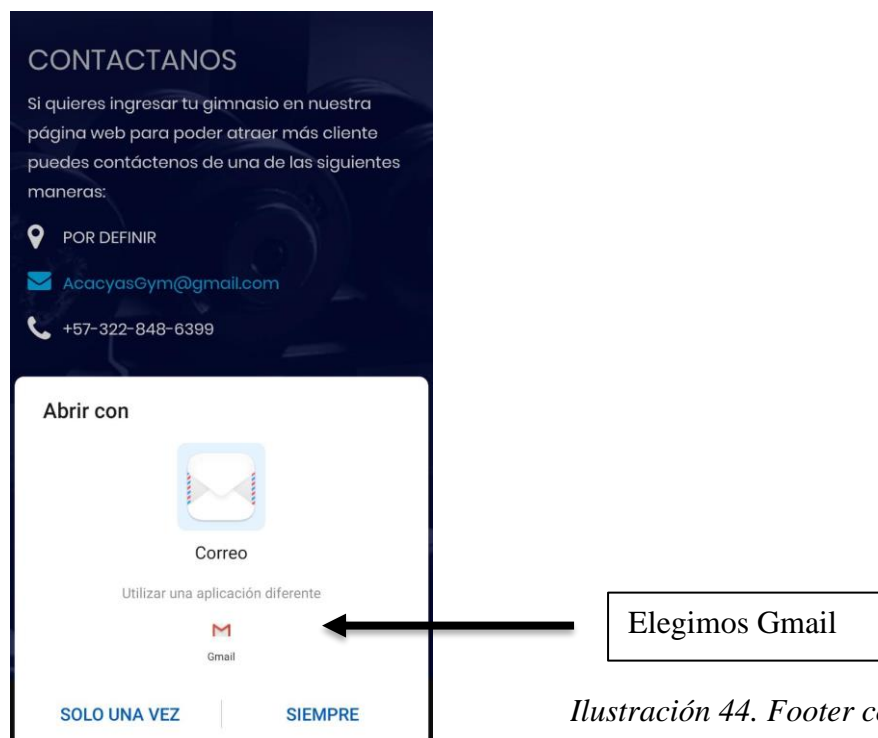
*Ilustración 42. Pie de página o footer*

En el caso que nos encontremos desde un dispositivo Mobile, el correo y teléfonos se deben acceder de la siguiente forma.



*Ilustración 43. Footer correo*

Después de seleccionar el correo este te mostrara otra pantalla donde elegirás el gestor de correo electrónico de tu preferencia.



*Ilustración 44. Footer correo 2*

Después de esto se ingresará el correo para así agregar el asunto y el mensaje.

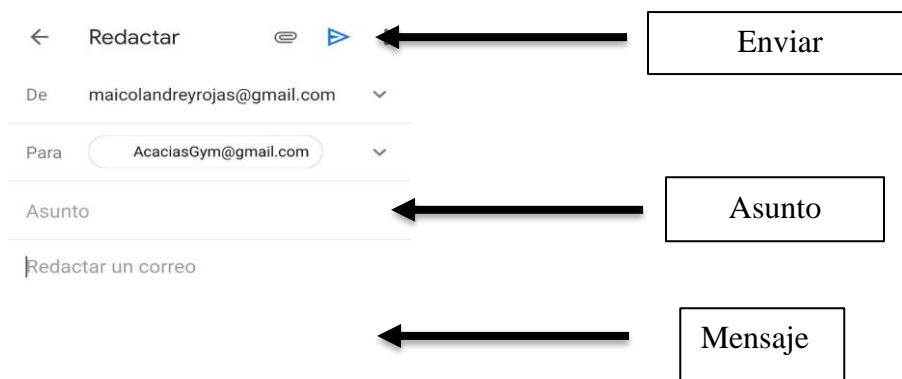


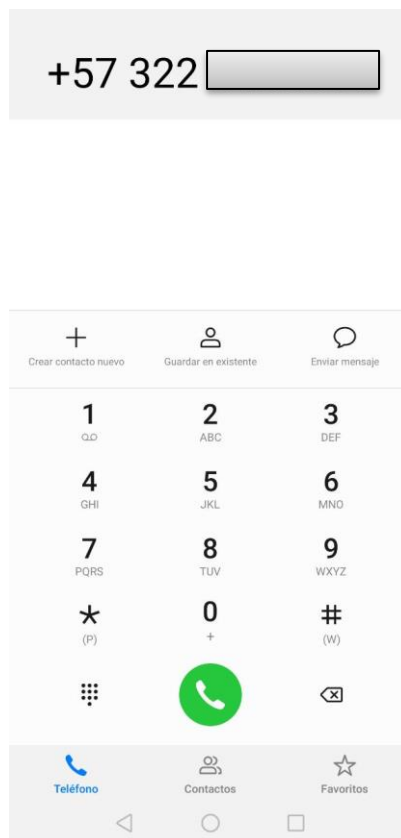
Ilustración 45. Footer correo 3

Ahora para poder acceder al teléfono se debe hacer de la siguiente forma:



Ilustración 46. footer teléfono

Luego de selecciona el teléfono este te mandara a tu gestor de teléfono donde podrás marcar el número de contacto.



*Ilustración 47. teléfono*

Después de esto la parte de “Suscríbete” tendremos que ingresar un correo para que así nos lleguen las ultimas noticias de los gimnasios parques, entrenadores etc.

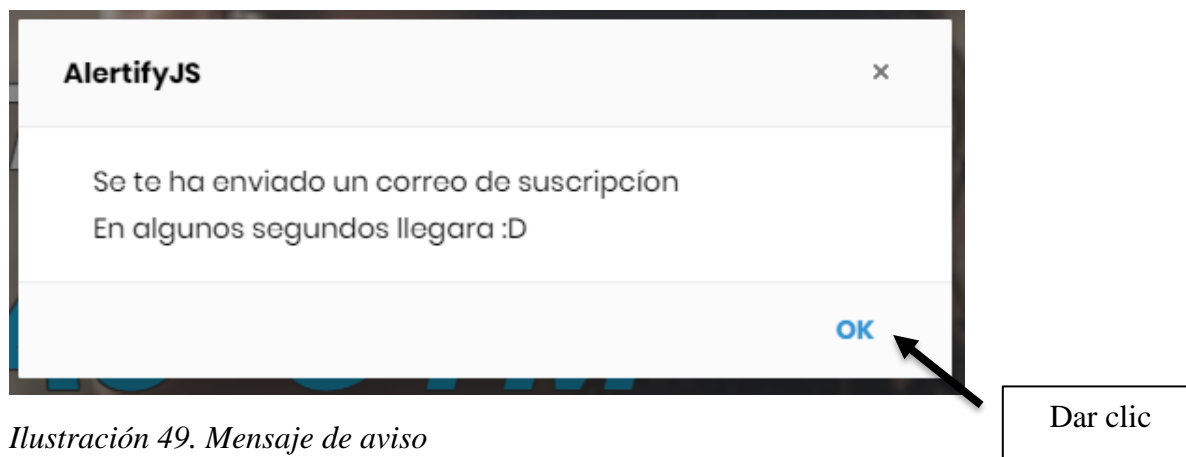


*Ilustración 48: footer suscribirse*

Ingresar correo

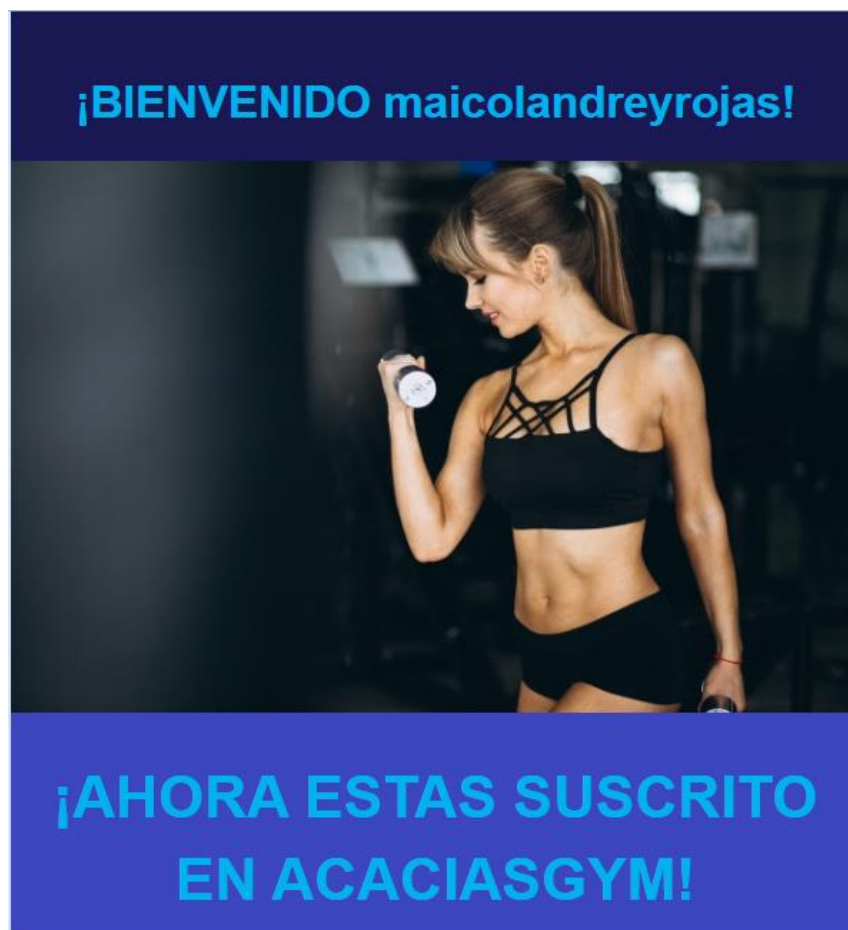
Enviar

Después de enviar el correo te saldrá un mensaje, después de este se debe esperar un momento para que se te envíe un correo electrónico anunciándote que te has suscrito a AcaciasGym.



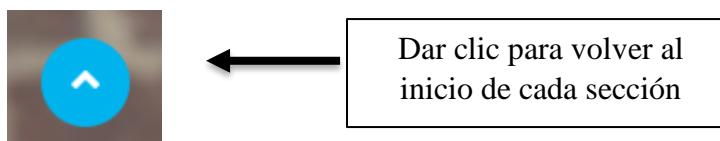
*Ilustración 49. Mensaje de aviso*

Después de este mensaje llegara un mensaje al correo que se ingresó, el mensaje a recibir es de esta manera.



*Ilustración 50. correo enviado*

Una parte importante de la página es el scroll es la función que te vuelve al inicio de cada sección.



*Ilustración 51. scroll*

Volviendo a la barra de navegación o header hablaremos de cada una de la sección de la página.

## Inicio

En el inicio o página principal hallaras una pequeña descripción:

**ENTRENA TU CUERPO**  
**ACACÍAS-GYM**

¡Hola! Gracias por visitarnos, Acacias-Gyms es un portal web que brinda información de varios gimnasios y los principales parques del municipio de Acacias-Meta, en estos podrás encontrar en los diferentes gimnasios información muy importante de estos como una galería, una sección para comentar y puntuar estos; del mismo modo con los entrenadores. Encontraras una sección de noticias sobre salud y bienestar y si tienes alguna duda, queja, sugerencia o quieres que tu gimnasio aparezca en nuestro portal web, podrás hacerlo a partir del formulario de contacto que encontraras en la parte superior en la sección llamada del mismo modo. Esperamos que te sirva nuestro portal web.

Si quieres conocer los diferentes gimnasios da clic sobre el botón

Visitar gimnasios

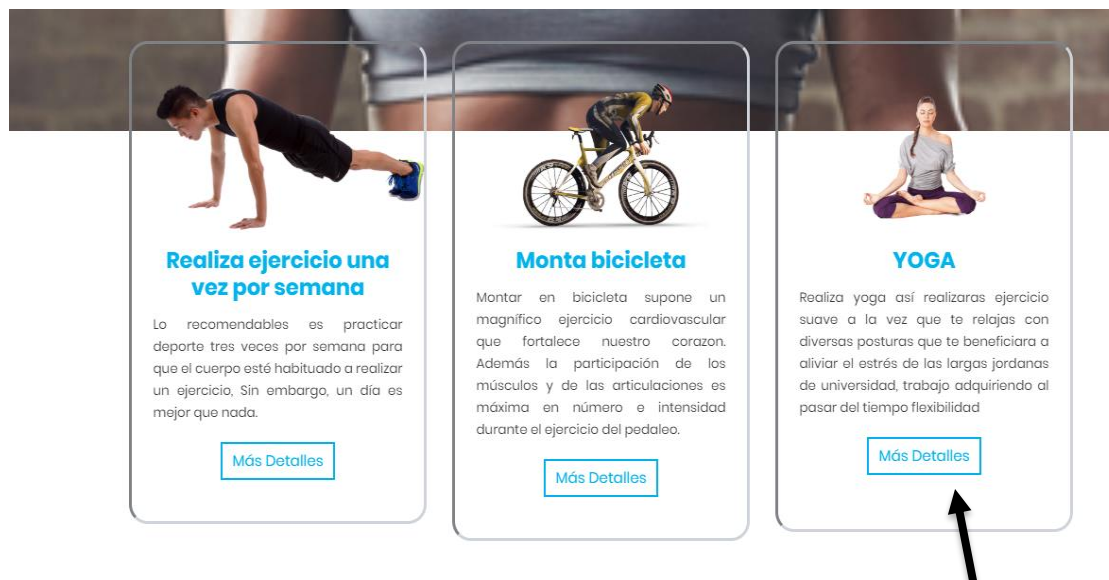
*Ilustración 52. Descripción Inicio*

Al dar clic te llevara a la sección Gimnasios

Descripción



Después de esta encontrar unos pequeños consejos sobre salud:

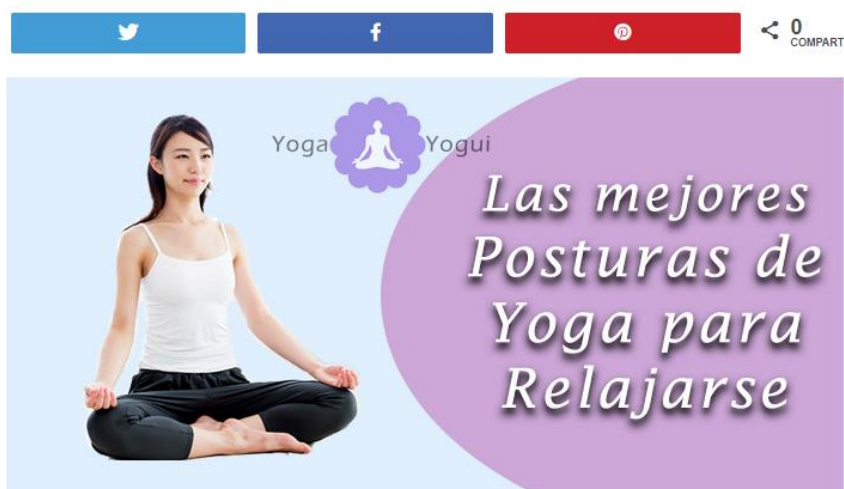


*Ilustración 53. Consejos Inicio*

Dar clic

Al dar clic sobre el botón “Más Detalles” te re direccionara a la noticia.

## Yoga para Relajarse: las Mejores Posturas de Yoga para Relajarse



El yoga ha sido una de las disciplina más antiguas de origen hindú donde no solo trata de hacer difíciles y extrañas posturas, sino que lleva un sentido más amplio y profundo como lo es el cuidado de la mente, el cuerpo y el espíritu. Así que

*Ilustración 54. noticias consejos*

Por ultimo hallara más consejos de salud además de frases motivadoras:

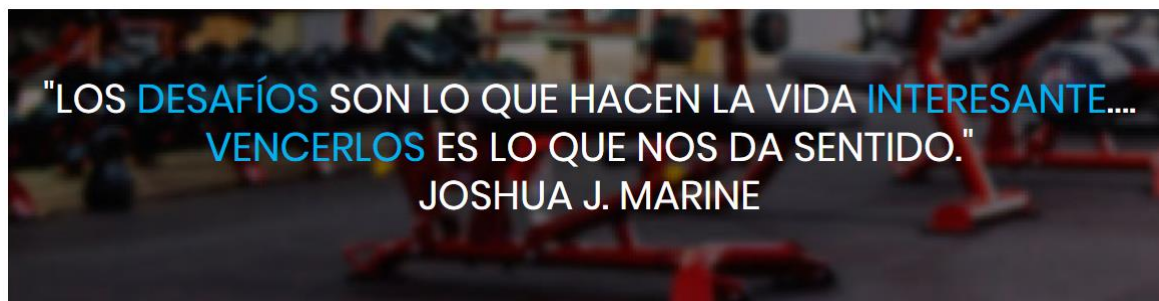


Ilustración 55. Frases inicio

## Noticias

En la sección noticias encontraras como su nombre lo indica, noticias relacionadas sobre salud y bienestar.

The screenshot shows the 'acacias gyms' website with the following news items:

- 07-07-2019**: **Andar o correr en la cinta ayuda a reducir el dolor menstrual**. Las mujeres que realizan ejercicio aeróbico, como correr o andar en la cinta, podrían reducir significativamente el dolor causado por la menstruación, además de mejorar su calidad de vida a largo plazo. [Más Detalles...](#)
- 05-08-2019**: **Estos 6 ejercicios ayudan a controlar el riesgo genético de obesidad**. La herencia genética puede aumentar el riesgo de desarrollar obesidad, pero un nuevo estudio ha identificado cuáles son las actividades físicas más eficaces para prevenir el sobrepeso de origen genético. [Más Detalles...](#)
- 10-07-2019**: **El entrenamiento de fuerza.** Practicar ejercicio físico, tanto de resistencia, como especialmente entrenamiento de fuerza levantando pesas, ayuda a reducir la grasa del corazón y a prevenir el desarrollo de enfermedades cardiovasculares. [Más Detalles...](#)
- 28-06-2019**: **El ejercicio ayuda a controlar el riesgo genético de obesidad**. La herencia genética puede aumentar el riesgo de desarrollar obesidad, pero un nuevo estudio ha identificado cuáles son las actividades físicas más eficaces para prevenir el sobrepeso de origen genético. [Más Detalles...](#)
- 25-06-2019**: **El ejercicio ayuda a controlar el riesgo genético de obesidad**. La herencia genética puede aumentar el riesgo de desarrollar obesidad, pero un nuevo estudio ha identificado cuáles son las actividades físicas más eficaces para prevenir el sobrepeso de origen genético. [Más Detalles...](#)
- 06-06-2019**: **El deporte a partir de la infancia ayuda a controlar el riesgo genético de obesidad**. La herencia genética puede aumentar el riesgo de desarrollar obesidad, pero un nuevo estudio ha identificado cuáles son las actividades físicas más eficaces para prevenir el sobrepeso de origen genético. [Más Detalles...](#)

Labels and arrows in the diagram:

- Imagen de la noticia**: Points to the thumbnail image of a person on a treadmill.
- Descripción de la noticia**: Points to the text description of the first article.
- Título de la noticia**: Points to the title of the second article.
- Dar clic en ver mas**: Points to the 'Más Detalles...' link of the third article.

Ilustración 56. Noticias

Al dar clic sobre la noticia te llevara a la noticia:

## Andar o correr en la cinta ayuda a reducir el dolor menstrual

Las mujeres que realizan ejercicio aeróbico, como correr o andar en la cinta, podrían reducir significativamente el dolor causado por la menstruación, además de mejorar su calidad de vida a largo plazo.

Escrito por: NATALIA CASTEJÓN

09/07/2019



*Ilustración 57. Sitio noticia*

## Parques

En la sección de parques encontraras una variedad de parques ubicados en el municipio de Acacias-Meta.

acacias-gym

Inicio Noticias **Parques** Gimnasios Entrenadores Contacto

Parque Principal de Acacias

Villa Olímpica

Parque Biosaludable Barrio Popular

Parque Barrio La Tiza

Parque 3 Puentes

Parque Barrio La Esperanza

localhost/Acacias-Gym/www/parque.php?2

*Ilustración 58. parques*

Imagen del  
parque

Nombre del  
parque

Dar clic sobre el  
nombre o imagen

Al dar clic sobre el nombre o la imagen te direccionara al parque donde encontraras más información de este.

The screenshot shows a website header with a logo for 'acacias Gyms' and a navigation menu with links: Inicio, Noticias, Parques, Gimnasios, Entrenadores, and Contacto. The main heading is 'Parque 3 Puentes' with a sub-link 'Parques'. Below the heading is a description: 'parque para desarrollar ejercicio, especialmente para los niños y jóvenes que desean pasar un rato divertido desarrollando actividad física.' and the address: 'DIRECCIÓN: Cra. 33, Acacias, Meta'. To the right is an image of the park's equipment. Below the screenshot, four arrows point from labels in boxes to these elements: 'Nombre del parque' points to the title, 'Dirección del parque' points to the address, 'Descripción del parque' points to the descriptive text, and 'Imagen del parque' points to the photo of the equipment.

Ilustración 59. Información parque

Un poco más abajo encontraras la ubicación de estos en Google Maps, como en Waze.

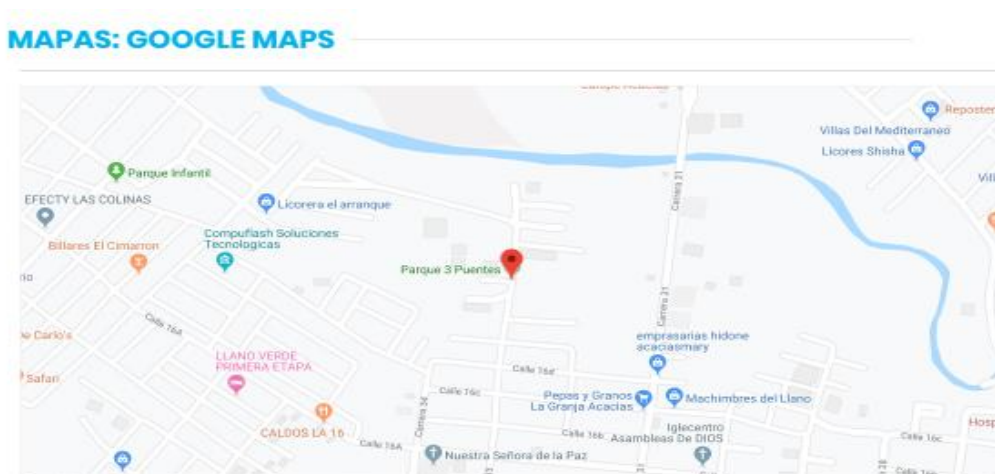
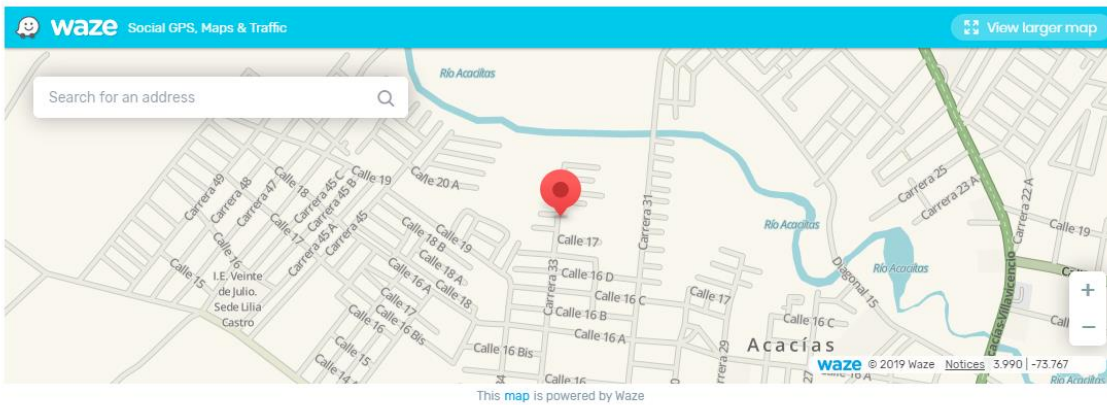


Ilustración 60. Ubicación parques Google Maps

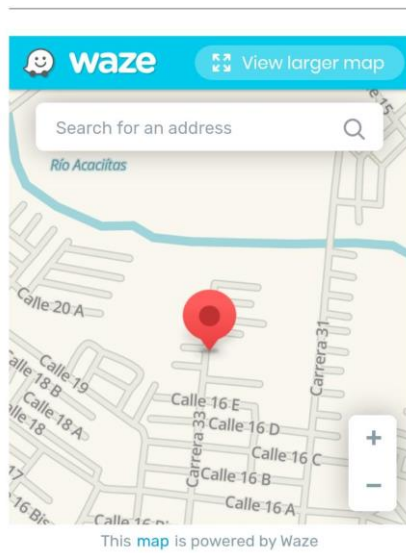
**MAPA: WAZE**



*Ilustración 61. ubicación parque Waze*

En el caso de que estuviésemos con un dispositivo Mobile seria de la siguiente forma:

**MAPA: WAZE**



Seleccionamos  
"View Larger Map"



*Ilustración 62. Mapa Waze Mobile 1*

Esto nos re direccionara a la siguiente página:

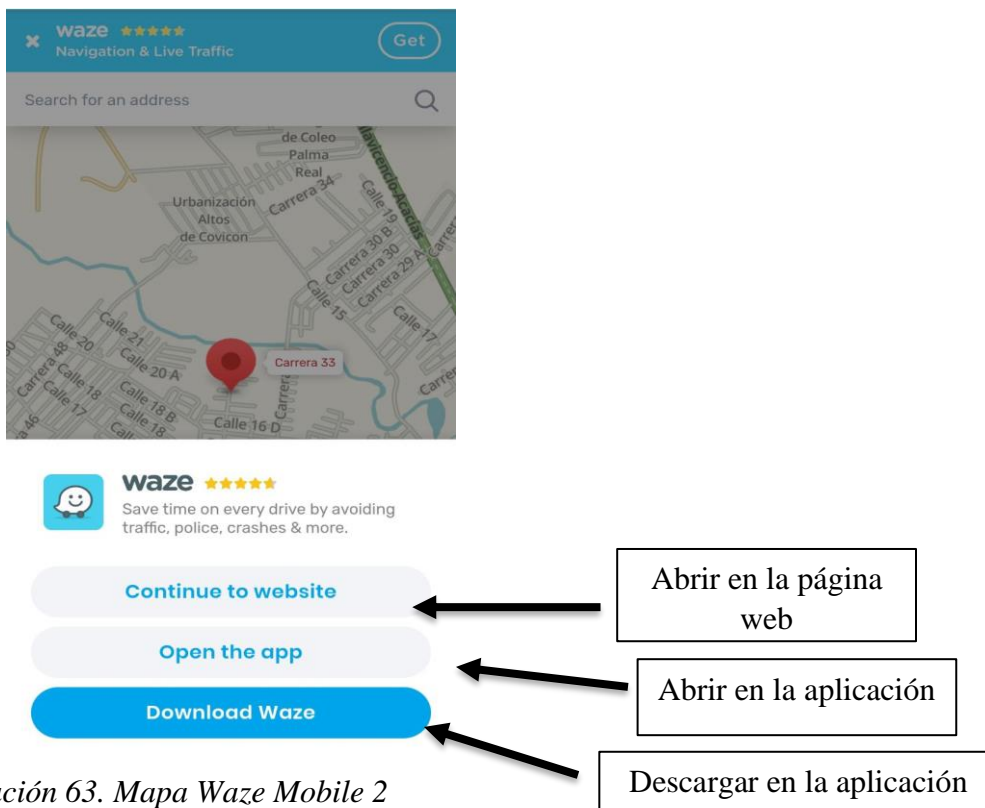


Ilustración 63. Mapa Waze Mobile 2

En el caso que tengamos la aplicación deberíamos descargarla, en el caso de tenerla debemos dar clic en el botón “Open the app” luego este nos enviara a la aplicación:

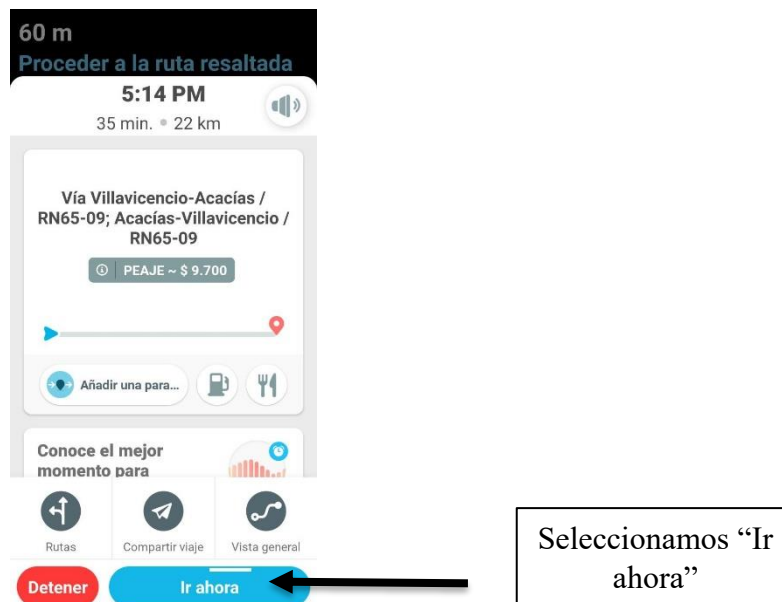


Ilustración 64. Mapa Waze Mobile 3

Luego de seleccionar “Ir ahora” nos mostrara la ruta hasta el lugar desde el punto donde nos encontremos ubicados.



*Ilustración 65. Mapa Waze Mobile 4*

Retomando la parte web, después de las ubicaciones de Google Maps y Waze continua con una galería de imágenes donde se encuentra la galería de imágenes del parque.

## GALERIA DEL PARQUE



*Ilustración 66. Galería parque*

Dar clic sobre la imagen

En las galerías de las imágenes si se da clic sobre alguna de estas, se ampliará para tener una mejor vista de la imagen

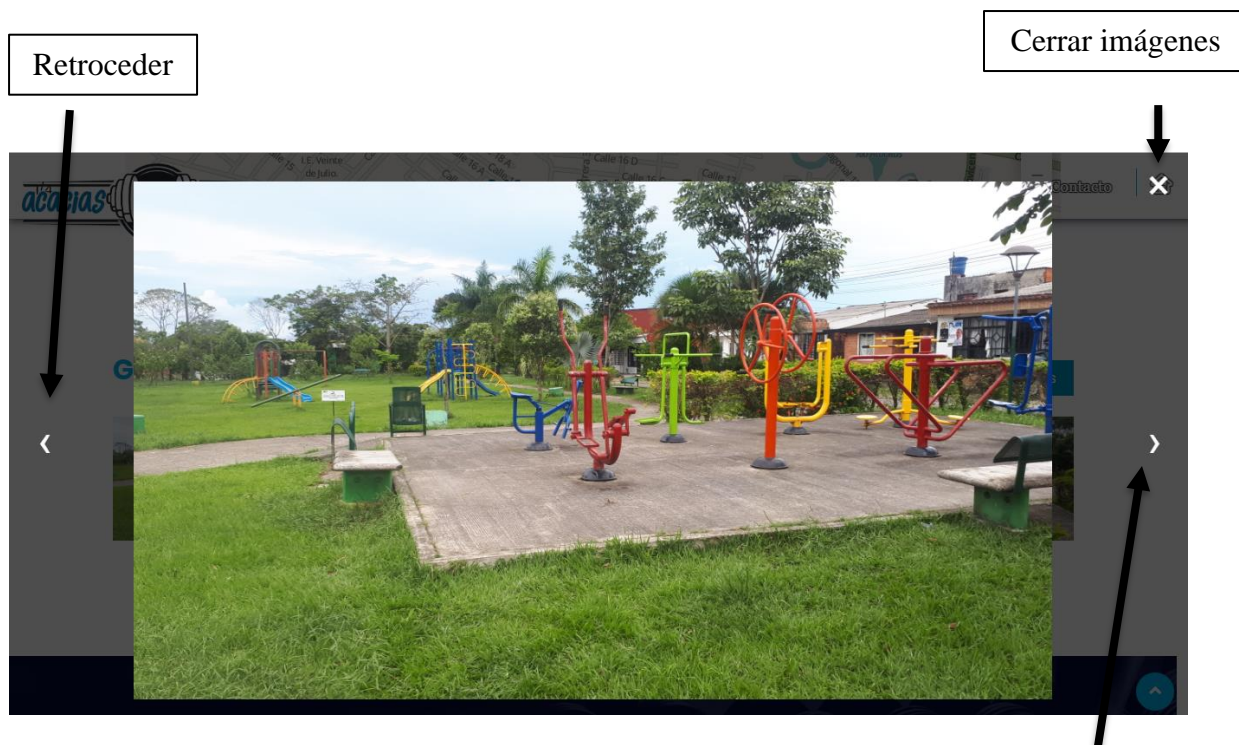


Ilustración 67. Imágenes parques

Siguiente imagen

### Gimnasios

La sección gimnasios muestra los tres gimnasios (SPINNING FORMA, DINAMIC CENTER, SAINT HORDE ACACIAS).



Ilustración 68. Gimnasios

Nombre Gimnasio

Imágenes Gimnasio

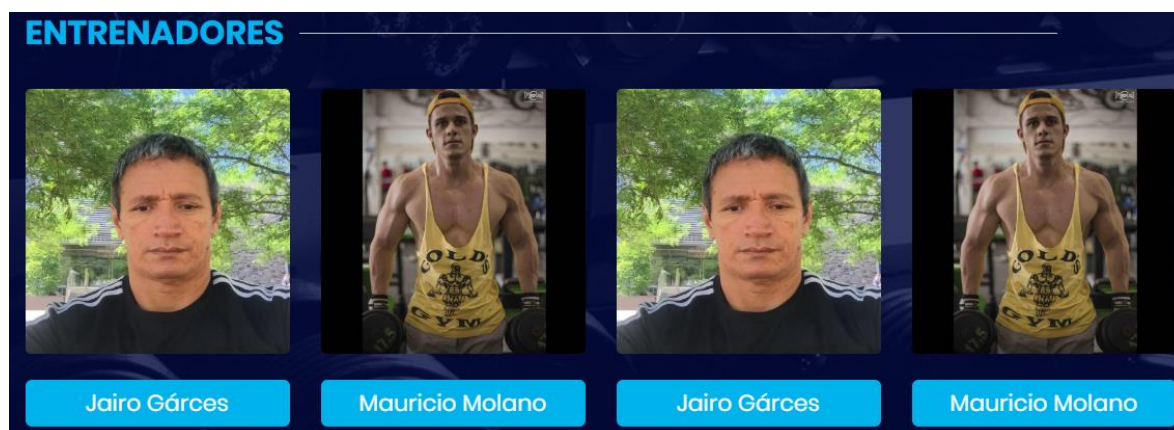


Seleccionamos un gimnasio dando clic sobre la imagen o el nombre este nos direccionara al gimnasio donde se encuentra toda la información de este.



*Ilustración 69. Información gimnasios*

A continuación de esto muestra los entrenadores que trabajan en estos gimnasios, dando clic sobre la imagen o nombre accederás a la información de cada entrenador.



*Ilustración 70. Entrenadores gimnasios*

Pd: se repiten los entrenadores ya que está diseñada para que estos mínimos sean 4 pero en algunas ocasiones como esta el gimnasio solo cuenta con menos entrenadores.

Luego de esto viene información del gimnasio:



Ilustración 71. Info gimnasios

Después de esto encontraremos los servicios que ofrece cada gimnasio.

## SERVICIOS



### Pesas

Es un ejercicio que suele quedar opacado por las tendencias que predominan en la actualidad, pero levantar pesas es un tipo de entrenamiento cuya utilidad va más allá de la apariencia física....

Nombre servicio

Descripción



### Spinning

El spinning es un ejercicio aeróbico y de piernas principalmente, donde el monitor o profesor puede mediante el cambio de la frecuencia de pedaleo y de la resistencia al movimiento, realizar todo tipo de intervalos...

Horario

Imagen

Ilustración 72. Servicios gimnasios

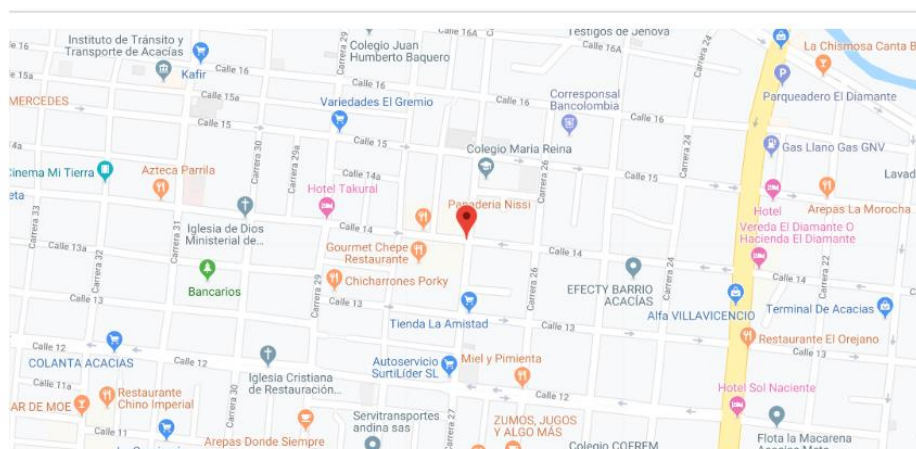
A continuación, comienza el horario de las clases:

Día		CLASES		FUTURAS CLASES		
LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO
Pesas		05:00:00 AM		21:00:00 PM		SPINNING FORMA
Spinning		05:00:00 AM		21:00:00 PM		SPINNING FORMA
Ejercicios Funcionales		05:00:00 AM		21:00:00 PM		SPINNING FORMA
Valoracion Fisica		05:00:00 AM		21:00:00 PM		SPINNING FORMA
Personal Trainer		05:00:00 AM		21:00:00 PM		SPINNING FORMA
Nombre		Hora de inicio		Hora final		

*Ilustración 73. Clases gimnasios*

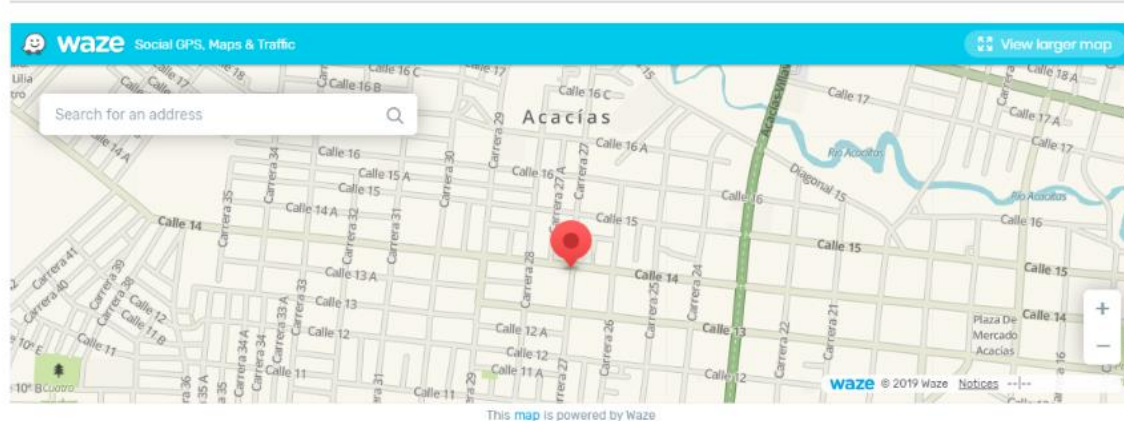
Luego viene la ubicación de estos en Google Maps Y waze de la misma forma que en la sección parques.

#### MAPAS: GOOGLE MAPS



*Ilustración 74. ubicación gimnasios Google Maps*

**MAPA: WAZE**



*Ilustración 75. ubicación gimnasio Waze*

La galería del gimnasio:

**GALERIA GIMNASIO**

Imágenes



*Ilustración 76. Galería gimnasio*

Ahora para darle una calificación al gimnasio lo debemos realizar de la siguiente manera:

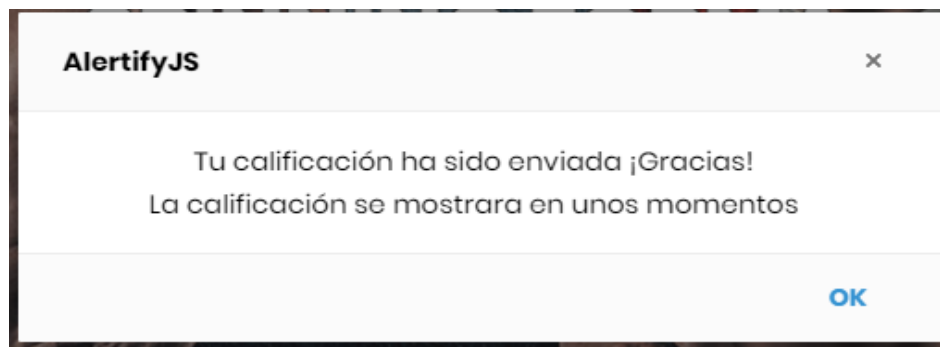
**DA UN CALIFICACIÓN**



Dar calificación de 1 a 5

*Ilustración 77. Calificación Gimnasio*

Tras dar la calificación aparecerá este mensaje:



*Ilustración 78. Calificación Gimnasio*

Tras unos segundos aparecerá la calificación dada, además ya no se permitirá hacer más calificaciones, así que procurar dar la calificación correcta a tu parecer.

## Calificación: 5★

*Ilustración 79. Calificación dada*

### DA UN CALIFICACIÓN

USTED YA REALIZO UNA CALIFICACION DE ESTE GIMASIO

*Ilustración 80. Bloqueo de calificaciones*

Por ultimo viene el apartado de comentarios:

### DEJA UN COMENTARIO

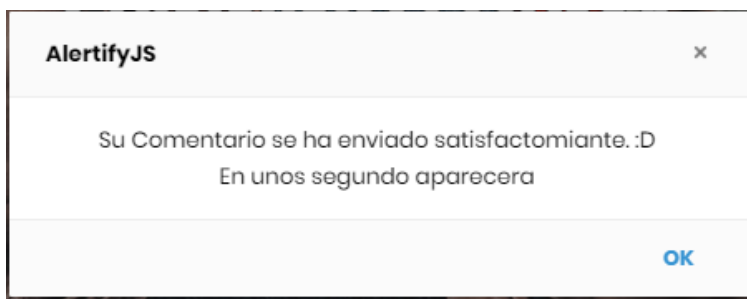
#### ¡Completa la información!

Siempre nos complace conocer su opinión, así que no dude en dejar un comentario sobre el Gimnasio y como le pareció este, o si tiene alguna duda escríbala, para obtener una respuesta.

PRIMER NOMBRE*	←	Nombre	SEGUNDO NOMBRE*	←	Apellido
TELÉFONO*	←	Teléfono			
CORREO*	←	Correo			
COMENTARIO*	←	Comentario			
Enviar comentario	←	Enviar			

*Ilustración 81. Comentario gimnasio*

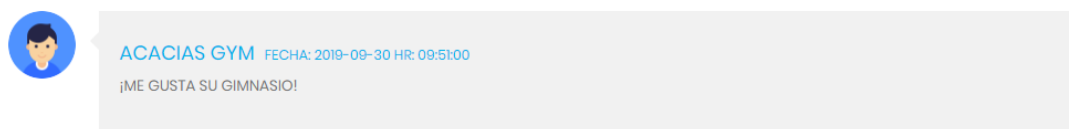
Luego de dar clic sobre enviar comentario de aparecerá el siguiente mensaje.



*Ilustración 82. Notificación comentario*

Tras unos segundos su comentario aparecerá en la parte inferior.

### 1 COMENTARIO(S)



*Ilustración 83. Comentario gimnasio*

Por último, se enviará un correo electrónico automático al gimnasio con todos los datos que ingresaste estos nunca serán mostrados en la página, ya que serán privados y solo los podrá ver el gimnasio y los administradores de AcaciasGym.



*Ilustración 84. Comentario Gimnasio*

## Entrenadores

En la sección entrenadores encontraremos lo siguiente:

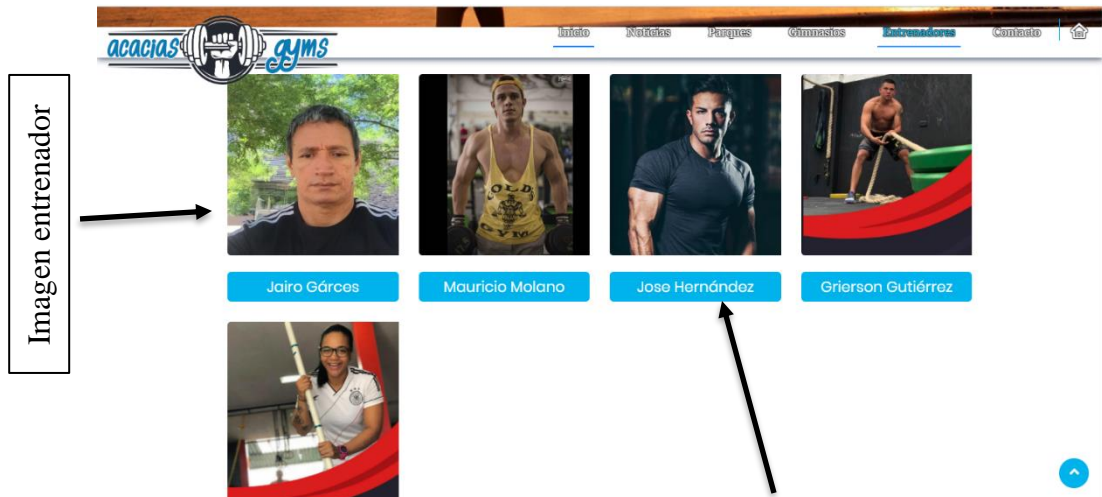


Ilustración 85. Entrenadores

Nombre entrenador

Damos clic en la imagen o en el nombre del entrenador. Para luego ver su información.

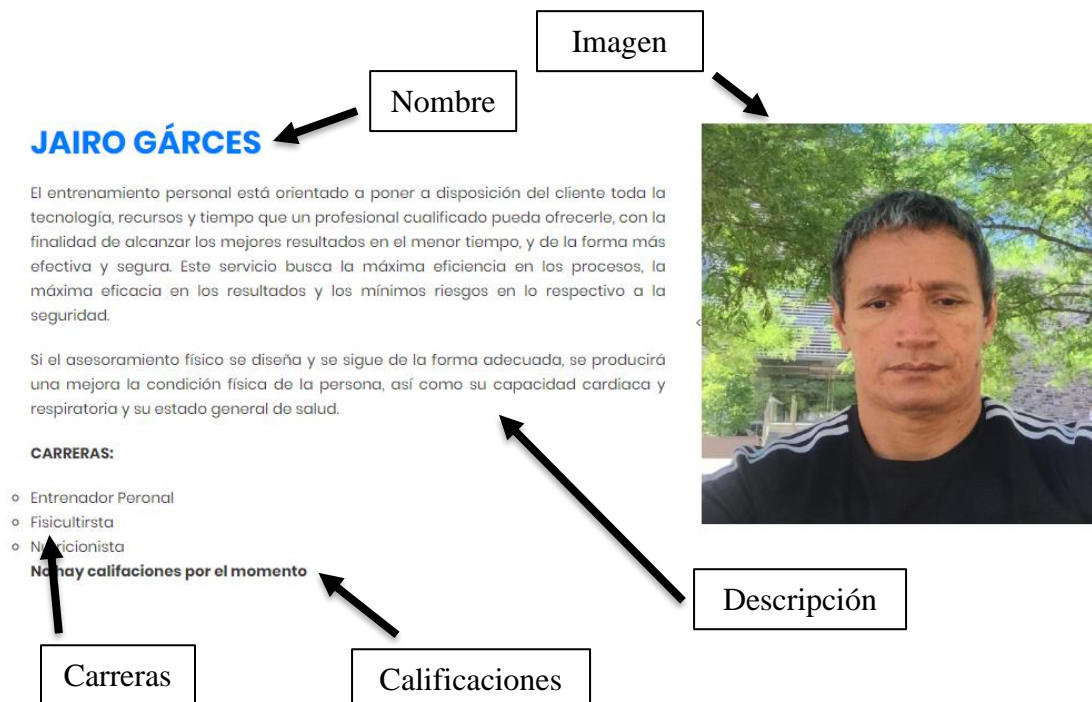


Ilustración 86. Información entrenador

Luego de esto viene los datos de contacto



*Ilustración 87. Información personal entrenador*

Después de esto viene los servicios que el entrenador ofrece



#### Pesas

Es un ejercicio que suele quedar opacado por las tendencias que predominan en la actualidad, pero levantar pesas es un tipo de entrenamiento cuya utilidad va más allá de la apariencia física....



#### Spinning

El spinning es un ejercicio aeróbico y de piernas principalmente, donde el monitor o profesor puede mediante el cambio de la frecuencia de pedaleo y de la resistencia al movimiento, realizar todo tipo de intensidades....



#### Ejercicios Funcionales

Las rutinas de entrenamientos funcionales se basan en integrar todos los aspectos del movimiento de nuestro cuerpo a nuestra rutinas de ejercicios diarios. Es decir, no entrenamos un grupo de músculos aislado, si no que son rutinas de ejercicios donde entrenamos todo nuestro cuerpo en conjunto....

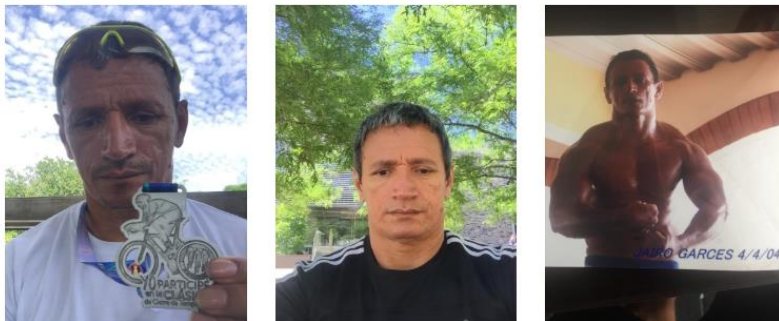
*Ilustración 88. Servicios entrenador*



Viene después de servicios la galería del entrenador

## TÚ GALERIA

Imagenes



*Ilustración 89. Galería entrenador*

Consiguiente viene la calificación y por último el espacio para comentar.  
(funciona y notifica de la misma forma que en la sección Gimnasios)

## DA UN CALIFICACIÓN



*Ilustración 90. calificación entrenador*

### ¡Completa la información!

Siempre nos complace conocer su opinión, así que no dude en dejar un comentario sobre el Gimnasio y como le pareció este, o si tiene alguna duda escríbala, para obtener una respuesta.

PRIMER NOMBRE\*

SEGUNDO NOMBRE\*

TELEFONO\*

CORREO\*

COMENTARIO\*

Enviar comentario

*Ilustración 91. Comentario entrenador*

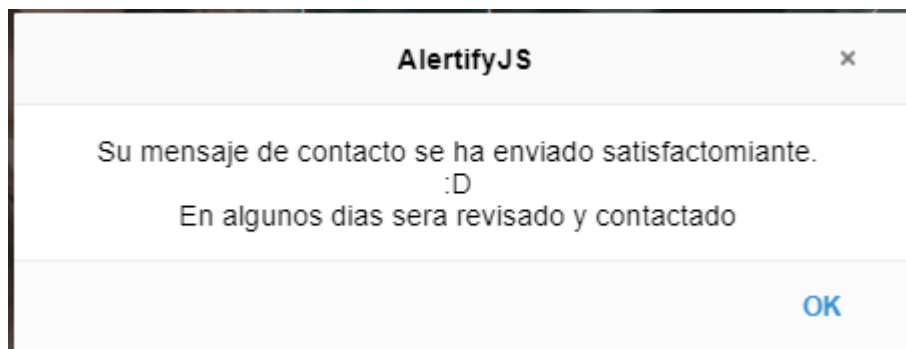
## Contacto

En esta sección podrás contactar directamente a los administradores de AcaciasGym por si tienes una pregunta, sugerencia o si quieres que tu gimnasio o tu como entrenador aparezca en esta.

The image shows a contact form on the AcaciasGym website. The form is overlaid on a background image of a woman in a gym. The form fields are: Nombres, Apellidos, Correo, Telefono, Tema, and Mensaje. A purple 'Enviar' button is at the bottom. Labels in boxes point to each field: 'Mensaje' points to the message text area, 'Teléfono' points to the phone number field, 'Apellido' points to the last name field, 'Nombres' points to the first name field, 'Correo' points to the email field, 'Tema' points to the subject field, and 'Enviar' points to the submit button.

*Ilustración 92. formulario de contacto*

Después de completar los campos su mensaje será enviado a un administrado el cual le contestará lo más pronto posible.



*Ilustración 93. notificación de formulario contacto*